Чудовищные твари

Шоггот

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Санкт-Петербург
Студия 101
2014

УДК 794.08
ББК 77.056я92
Б 87



Перевод с английского: Кирилл Поливко.
Редактор: Анастасия Гастева.
Макет и вёрстка: Александр Ермаков.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Кеннет Хайт

Б 87 Чудовищные твари: Шоггот / Пер. с англ. — 1-е изд. — Санкт-Петербург : Студия 101, 2014. — 18 с.: ил.

ISBN XXX-X-XXXXXX-XX-X

УДК 794.08
ББК 77.056я92

© Перевод на русский язык, Studio 101, 2014
© Pelgrane Press Ltd, 2007
Authorized translation of the English edition.
Used with permission, all rights reserved.
© Trail of Cthulhu is a trademark of Pelgrane Press Ltd.

ISBN XXX-X-XXXXXX-XX-X



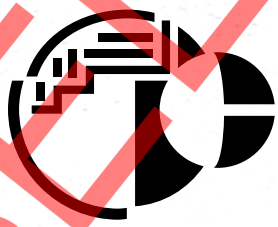
«Кошмарная студенистая колонна зловонной переливающейся черноты жидким упругим потоком хлынула в нашу сторону ... Эта ужасная, неописуемая тварь была шире, чем любой поезд: бесформенное скопление протоплазменных пузырей, блекло светящееся в полутьме и покрытое мириадами бледно-зелёных глаз, появляющихся и исчезающих на необъятном, накатывающем на нас теле...».

— Г. Ф. Лавкрафт, «Хребты безумия».

ОБРАЗЕЦ
ОТКРЫТАЯ РОЛЕВАЯ

Содержание

Шоггот.....5
Шоггот.....7
Протошоггот.....7
Возможные способности шогготов.....8
Версии и гипотезы.....11
Отголоски в легендах.....12
Шогготы в сценариях.....13
Улики.....13
Завязки сюжетов.....16
Библиография.....17



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Чудовищные твари

Говард Лавкрафт придумал собственных бестиарий «обитателей мглы» поскольку понимал, что истории о вампирах и оборотнях давно приелись и не способны напугать читателя. Однако спустя почти столетие с момента публикации рассказов Лавкрафта, созданных им чудовищ постигла та же участь. Теперь они кажутся привычными элементами жанра и уже не напоминают о кошмарах, таящихся на границе нашего мира.

Цель этой серии дополнений — помочь Хранителю вновь сделать пугающими и странными вещи, знакомые многим игрокам. Описывая чудовищ из творчества Лавкрафта, мы проливаем свет на детали их истории, биологии и хронологии появления в книгах. При этом сведения, которые вы найдёте на этих страницах, могут противоречить друг другу. Вы сами решаете, какая из версий окажется истинной в вашей игровой кампании. Остальные могут быть неверными толкованиями, легендами или даже намеренной ложью, цель которой — дезинформировать сыщиков и заманить их в ловушку.

Вы можете свободно вносить изменения в любые представленные на этих страницах сведения, а особенно — в рейтинги способностей. Если вам нужен пугающий убийца, мимолётная стычка или кошмар за пределами понимания, прибавляйте и вычитайте пункты по своему усмотрению.