Детективные истории Аркхема

# Королевская рать

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Санкт-Петербург
Студия 101
2015

УДК 794.08
ББК 77.056я92
Б 87

Королевская рать



Перевод с английского: Егор Мельников.
Редактор: Анастасия Гастева.

**Гарет Райдер-Ханрахан**

Б 87 Королевская рать/Пер. с англ. — СПб.: Студия 101, 2015. — 48 с.

ISBN XXX-X-XXXXXX-XX-X

УДК 794.08
ББК 77.056я92

© Перевод на русский язык, Studio 101, 2015
© Pelgrane Press Ltd, 2007
Authorized translation of the English edition.
Used with permission, all rights reserved.
© Trail of Cthulhu is a trademark of Pelgrane Press Ltd.

**ISBN XXX-X-XXXXXX-XX-X**

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



*«Он поселился в незыблемом Аркхеме — древнем наследнике своего жуткого прошлого, усыпанном островерхими крышами, что нависают над старыми чердаками, где в тёмные колониальные годы ведьмы прятали от Королевской рати похищенных ими детей. Но ни одно из жутких преданий города не могло соперничать с леденящей душу историей о мансарде, которая приютила его — ибо в этом самом доме и в этой самой комнате некогда проживала старая Кеция Мейсон, побег которой из салемской темницы так и не смог объяснить ни один здравомыслящий человек. Произошло это в 1692 году, когда сам надзиратель сошёл с ума и стал бормотать пугающие слова о мелкой косматой твари с белыми клыками, которая вырвалась у него на глазах из камеры старой Кеции. И даже Коттону Мазеру не удалось истолковать символы и многоугольники, намалёванные на серых каменных стенах какой-то липкой красной жидкостью».*

***— Г. Ф. Лавкрафт, «Сны в ведьмином доме»***

СТАНЦИЯ РОДНАЯ
ОБРАЗЦЫ

# Содержание

**Аркхем — это состояние души** ..... **5**
**В погоне за Мифом** ..... **6**
Игровой мир ..... 6
Стиль ..... 6
Мифология ..... 7
Следователи ..... 7
Ключевые персонажи Хранителя ..... 7
Варианты игровых правил ..... 9
Стиль повествования ..... 9
**Королевская рать** ..... **10**
*Зацепка* ..... *10*
*Зловещая истина* ..... *10*
*Синопсис* ..... *10*
*Реакция антагонистов* ..... *11*
*Условие победы* ..... *11*
*Детектив Томас Тэлби* ..... *11*
*Грёзы об Аркхеме* ..... *12*
Одинокая смерть Томаса Тэлби ..... 15
*Убийство в запертой комнате* ..... *15*
*Вдова Тэлби* ..... *18*
*Плохие слова о мёртвых* ..... *19*
*Другая женщина* ..... *20*
*Похороны* ..... *20*
Расследование в Аркхеме ..... 21
*Передвижения Тэлби по Аркхему* ..... *21*
*События в Аркхеме* ..... *21*
*Историческое общество Аркхема* ..... *23*
*Мискатоникский университет* ..... *23*
*Полиция Аркхема* ..... *25*
*Похищенный ребёнок* ..... *25*
*Пустынный остров* ..... *26*
Остров ..... 27
*Ирен Роузвол* ..... *27*
Угрозы со стороны культа ..... 29
*Предупреждение* ..... *31*
*Вторжение* ..... *31*
*Проклятие* ..... *32*
*Peine forte et dure* ..... *32*
В тёмном лесу ..... 32
*Кладбище* ..... *32*
*Дом семьи Роузвол* ..... *35*
*Лес* ..... *37*
*Последнее противостояние* ..... *37*
*Эпилог* ..... *39*
**Раздаточный материал** ..... **40**

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

## Это игра!

В этой книге содержатся правила настольной ролевой игры. Все ссылки на сверхъестественное, находящиеся в ней, являются плодом фантазии авторов и выполняют сугубо развлекательную функцию. Данная игра не является пропагандой сатанизма, оккультизма, эскапизма, наркотиков, насилия или любых других вещей, не поощряемых местным законодательством.