Руководство Ordo Veritatis

Эзотеррористы

Станция ролевая
ОБРАЗЕЦ

Санкт-Петербург
Студия 101
2015

УДК 794.08
ББК 77.056я92
Б 87

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Перевод с английского: О. Чубенко, А. Шлыков и А. Хармац.
Ответственный редактор: А. Гастева.

Робин Д. Лоуз
Б 87 Эзотеррористы/Пер. с англ. — 2-е изд. — СПб.: Студия 101, 2014. — 160 с.
ISBN 978-5-905471-04-9

УДК 794.08
ББК 77.056я92

В этом документе содержатся правила для настольной ролевой игры. Все ссылки на сверхъестественное, содержавшиеся в нём, являются плодом фантазии авторов и выполняют сугубо развлекательную функцию. Данный документ не является пропагандой сатанизма, оккультизма, эскапизма, наркотиков, насилия или любых других понятий, не поощряемых местным законодательством.

© Перевод на русский язык, Studio 101, 2012
© Pelgrane Press Ltd, 2006, 2013
Authorized translation of the English edition.
Used with permission, all rights reserved.

ISBN 978-5-905471-04-9

Слово автора

Благодаря хитросплетениям международных заговоров и потусторонних кошмаров, «Эзотеррористы» заговорили на разных языках. Пожалуй, эта книга переведена на наибольшее количество языков, если сравнивать её с другими книгами Pelgrane. Я очень рад, что к французам, испанцам, итальянцам и тайцам в этой битве теперь присоединились и русские. Вы станете первыми, кто увидит расширенное издание с исправленными и дополненными правилами, а также подробной информацией об *Ordo Veritatis* и его извечных врагах — эзотеррористах. Эта книга выйдет в свет даже раньше, чем оригинальная версия от Pelgrane Press на английском. Представьте, что это контрабанда, которая жгла нам руки, когда ночью под завывания потусторонних тварей мы тайком переправляли её через границу.

Если книга о заговоре эзотеррористов содержит в себе интеллектуальный вирус, созданный с целью разрушить границы между культурами и ослабить защитный Барьер между мирами (как и любая другая ролевая игра), то он отлично справляется со своей задачей. Разумеется, в хорошем смысле! Развитие мировой культуры, которому сильно способствует Интернет, началось именно с того, что настольные ролевые игры обрели популярность во всех уголках мира. Я живу и работаю как отшельник, лишь изредка выбираясь из своего офиса в Торонто, чтобы поприсутствовать на конвентах. Поэтому для меня оказалось приятным сюрпризом узнать, что мои игры известны и любимы на другом конце света.

Эта книга — первый перевод моих работ на русский язык. Тот факт, что я пишу это предложение, сам по себе является подтверждением стремительных перемен, которые лежат в основе главной темы игры. Я вырос во времена Холодной войны и считал, что так будет всегда. Сейчас на дворе 2012-ый год, и я посылаю вам жуткий груз из живых трупов, безжалостных демонов и ангелов-каннибалов. Но, пожалуй, не буду больше об этом распространяться, а то ведь монстры могут выбраться из посылки.

Готов поспорить, все разработчики игр говорят нечто подобное.

Кто-то скажет, что продавать в России игру про потерянность и дезориентацию вследствие постоянно ускоряющихся ритмов окружающей действительности — это всё равно, что слать песок в Сахару, однако я лично не могу скрыть своего удовольствия от того, что совместная работа с русским издательством принесла сочные плоды.

Благодаря революции в области коммуникаций, это сотрудничество смело можно считать взаимным. Я с нетерпением жду, что мы в ответ начнём получать игры от российских разработчиков по мере того, как рынок настольных ролевых игр в этой стране будет расти и развиваться.

А пока не забудьте взять запасной фонарик, если надумаете спуститься в подвал. Мне кажется, первый мистическим образом закоротит...

Робин Лоуз, май 2012

СТАНИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ

Содержание

Слово автора 3
Что такое ролевая игра? 6
Основы 8
Ваш персонаж 11
Исследовательские способности 16
Анализ документов (прикладная) 16
Анализ текста (научная) 16
Антропология (научная) 16
Археология (научная) 16
Архитектура (научная) 17
Астрономия (прикладная) 17
Аудит (научная) 17
Баллистика (прикладная) 17
Бюрократия (межличностная) 17
Ведение допроса (межличностная) 18
Ведение переговоров (межличностная) 18
Дактилоскопия (прикладная) 18
Естествознание (научная) 18
Запугивание (межличностная) 18
Знание языков (научная) 18
Извлечение данных (прикладная) 19
Искусствоведение (научная) 19
Исследовательская работа (научная) 19
История (научная) 19
Криптография (прикладная) 19
Лесть (межличностная) 19
Лингвистика (научная) 19
Оккультные науки (научная) 19
Пат. анатомия (прикладная) 20
Полицейский жаргон (межличностная) 20
Притворство (межличностная) 20
Проницательность (межличностная) 21
Сапёрное дело (прикладная) 21
Сбор улик (прикладная) 21
Судебная психология (научная) 21
Судмедэкспертиза (прикладная) 21
Уличное чутьё (межличностная) 22
Успокаивание (межличностная) 22
Физика (прикладная) 22
Флирт (межличностная) 22
Фотография (прикладная) 22
Химия (прикладная) 22
Электронная слежка (прикладная) 23
Эрудиция (научная) 23
Юриспруденция (научная) 23
Общие способности 24
Атлетика 24
Вождение 24
Воровство 24
Драка 24
Здоровье 24
Механика 24
Ободрение 25
Первая помощь 25
Предусмотрительность 25
Проникновение 25
Самообладание 26
Слежка 26
Стрельба 26
Сводка способностей 27
Система правил «СЫЩИК» 29
Анатомия детектива 32
Поиск улик 34
Проверки 39
Состязания 43
Сражения 45
Изнеможение, ранения, смерть 47
Раунды 50
Броня 51
Укрытие 52
Боеприпасы 52
Проверки самообладания 53
Восстановление запаса 57
Развитие персонажа 59
Ordo Veritatis 61
Основные задачи 61
Основные положения 61
Новое дело 62
Сбор команды 69
Инструктаж 69

СЫЩИК РОЛЕВАЯ ИГРА
ОБРАЗЕЦ