

Эзотерристы

РУКОВОДСТВО ORDO VERITATIS  
**ЭЗОТЕРРИСТЫ**

СТАНЦИЯ РОЛЛБРА  
ОБРАЗЕЦ

Санкт-Петербург  
Студия 101  
2015



## Эзотерристы

УДК 794.08  
ББК 77.056я92  
Б 87

Перевод с английского: О. Чубенко, А. Шлыков и А. Хармац.  
Ответственный редактор: А. Гастева.

**Робин Д. Лоуз**

Б 87 Эзотерристы/Пер. с англ. — 2-е изд. — СПб.: Студия 101, 2014. — 160 с.  
ISBN 978-5-905471-04-9

УДК 794.08  
ББК 77.056я92

*В этом документе содержатся правила для настольной ролевой игры. Все ссылки на сверхъестественное, содержащиеся в нём, являются плодом фантазии авторов и выполняют сугубо развлекательную функцию. Данный документ не является пропагандой сатанизма, оккультизма, эскапизма, наркотиков, насилия или любых других понятий, не поощряемых местным законодательством.*

© Перевод на русский язык, Studio 101, 2012  
© Pelgrane Press Ltd, 2006, 2013  
Authorized translation of the English edition.  
Used with permission, all rights reserved.

ISBN 978-5-905471-04-9

## Слово автора

Благодаря хитросплетениям международных заговоров и потусторонних кошмаров, «Эзотерористы» заговорили на разных языках. Пожалуй, эта книга переведена на наибольшее количество языков, если сравнивать её с другими книгами Pelgrane. Я очень рад, что к французам, испанцам, итальянцам и тайцам в этой битве теперь присоединились и русские. Вы станете первыми, кто увидит расширенное издание с исправленными и дополненными правилами, а также подробной информацией об *Ordo Veritatis* и его извечных врагах — эзотеррористах. Эта книга выйдет в свет даже раньше, чем оригинальная версия от Pelgrane Press на английском. Представьте, что это контрабанда, которая жгла нам руки, когда ночью под завывания потусторонних тварей мы тайком переправляли её через границу.

Если книга о заговоре эзотеррористов содержит в себе интеллектуальный вирус, созданный с целью разрушить границы между культурами и ослабить защитный Барьер между мирами (как и любая другая ролевая игра), то он отлично справляется со своей задачей. Разумеется, в хорошем смысле! Развитие мировой культуры, которому сильно способствует Интернет, началось именно с того, что настольные ролевые игры обрели популярность во всех уголках мира. Я живу и работаю как отшельник, лишь изредка выбираясь из своего офиса в Торонто, чтобы присутствовать на конвентах. Поэтому для меня оказалось приятным сюрпризом узнать, что мои игры известны и любимы на другом конце света.

Эта книга — первый перевод моих работ на русский язык. Тот факт, что я пишу это предложение, сам по себе является подтверждением стремительных перемен, которые лежат в основе главной темы игры. Я вырос во времена Холодной войны и считал, что так будет всегда. Сейчас на дворе 2012-ый год, и я посылаю вам жуткий груз из живых трупов, безжалостных демонов и ангелов-каннибалов. Но, пожалуй, не буду больше об этом распространяться, а то ведь монстры могут выбраться из посылки.

Готов поспорить, все разработчики игр говорят нечто подобное.

Кто-то скажет, что продавать в России игру про потерянность и дезориентацию вследствие постоянно ускоряющихся ритмов окружающей действительности — это всё равно, что слать песок в Сахару, однако я лично не могу скрыть своего удовольствия от того, что совместная работа с русским издательством принесла сочные плоды.

Благодаря революции в области коммуникаций, это сотрудничество смело можно считать взаимным. Я с нетерпением жду, что мы в ответ начнём получать игры от российских разработчиков по мере того, как рынок настольных ролевых игр в этой стране будет расти и развиваться.

А пока не забудьте взять запасной фонарик, если надумаете спуститься в подвал. Мне кажется, первый мистическим образом закоротит...

Робин Лоуз, май 2012

# Содержание

Слово автора.....	3	Фотография (прикладная).....	22
Что такое ролевая игра?.....	6	Химия (прикладная).....	22
Основы.....	8	Электронная слежка (прикладная).....	23
Ваш персонаж.....	11	Эрудиция (научная).....	23
Исследовательские способности.....	16	Юриспруденция (научная).....	23
Анализ документов (прикладная).....	16	Общие способности.....	24
Анализ текста (научная).....	16	Атлетика.....	24
Антропология (научная).....	16	Возждение.....	24
Археология (научная).....	16	Воровство.....	24
Архитектура (научная).....	17	Драка.....	24
Астрономия (прикладная).....	17	Здоровье.....	24
Аудит (научная).....	17	Механика.....	24
Баллистика (прикладная).....	17	Ободрение.....	25
Бюрократия (межличностная).....	17	Первая помощь.....	25
Ведение допроса (межличностная).....	18	Предусмотрительность.....	25
Ведение переговоров (межличностная).....	18	Проникновение.....	25
Дактилоскопия (прикладная).....	18	Самообладание.....	26
Естествознание (научная).....	18	Слежка.....	26
Запугивание (межличностная).....	18	Стрельба.....	26
Знание языков (научная).....	18	Сводка способностей.....	27
Извлечение данных (прикладная).....	19	<b>Система правил «СЫЩИК».....</b>	<b>29</b>
Искусствоведение (научная).....	19	Анатомия детектива.....	32
Исследовательская работа (научная).....	19	Поиск улик.....	34
История (научная).....	19	Проверки.....	39
Криптография (прикладная).....	19	Состязания.....	43
Лесть (межличностная).....	19	Сражения.....	45
Лингвистика (научная).....	19	Изнеможение, ранения, смерть.....	47
Оккультные науки (научная).....	19	Раунды.....	50
Пат. анатомия (прикладная).....	20	Броня.....	51
Полицейский жаргон (межличностная).....	20	Укрытие.....	52
Притворство (межличностная).....	20	Боеприпасы.....	52
Проницательность (межличностная).....	21	Проверки самообладания.....	53
Сапёрное дело (прикладная).....	21	Восстановление запаса.....	57
Сбор улик (прикладная).....	21	Развитие персонажа.....	59
Судебная психология (научная).....	21	<b>Ordo Veritatis.....</b>	<b>61</b>
Судмедэкспертиза (прикладная).....	21	Основные задачи.....	61
Улицное чутьё (межличностная).....	22	Основные положения.....	61
Успокаивание (межличностная).....	22	Новое дело.....	62
Физика (прикладная).....	22	Сбор команды.....	69
Флирт (межличностная).....	22	Инструктаж.....	69