Сценарий приключения

Грязно-жёлтые дни

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Санкт-Петербург
Студия 101
2016

Содержание

Грязно-жёлтые дни 1
Сценарий приключения 1
Необходимые пояснения 3
Факты по порядку 3
Персонажи 4
Начало расследования 4
Беседа с Брайантом 5
Квартиры жертв 5
Галерея «Темная Звезда» 6
По следу вещественных доказательств 7
Исследование района нападений 7
Схватка с маньяком 8
В жилище маньяка 8
Допрос бокора 8
Безумный астроном 9
Попытки разобраться 10
Борьба за рассудок 10
Порча картин 11
Беседа с Джозефом Лэмбом 11
Ключевая улика 12
Финальная схватка 12
Персонажи в порядке появления 14
Заранее подготовленные персонажи 15

© СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ

Грязно-жёлтые дни

Автор: Андрей Уланов.
Редактор: Анастасия Гастева.
Корректор: Александр Семыкин.
Руководитель проекта: Алексей Черняк.
Вёрстка: Илья Козубовский.

Спасибо за вдохновение: творчеству Г. Ф. Лавкрафта, живой карточной игре «Зову Ктулху» от Fantasy Flight Games, ролевому сообществу «Имажинария» и самарской игротеке «Прорыв».

Игра «Ктулху» написана Кеннетом Хайтом и основана на системе СЫЩИК от Робина Д. Лоуза.

В этом материале содержатся правила настольной ролевой игры. Все ссылки на сверхъестественное, находящиеся в ней, являются плодом фантазии авторов и выполняют сугубо развлекательную функцию. Данная игра не является пропагандой сатанизма, оккультизма, эскапизма, наркотиков, насилия или любых других вещей, не поощряемых местным законодательством.

Грязно-жёлтые дни

Грязно-жёлтые дни

Это приключение для настольной ролевой игры «Ктулху» по механике «СЫЩИК», рассчитанное на 3–4 игрока и 1–2 игровые встречи. В ходе истории детективы расследуют убийства на первый взгляд ничем не связанных людей. Последовательность сцен определяется найденными уликами и выбранным темпом игры. Подходит и для классического, и для авантюрного стиля игры.

Приключение связано с темой безумия и психических расстройств. Автор ни в коей мере не хочет задеть, обидеть или расстроить никого, кто столкнулся с подобными заболеваниями в жизни. Описания проявлений умственных расстройств из данного приключения не стоит соотносить с реальными симптомами психопатологий.

Необходимые пояснения

Знак Хастура, известный так же как Жёлтый Знак, заключает в себе безумие. Следите, сколько раз сыщики увидят этот знак. За каждые 4 встреченных сыщиками знака повышайте сложность проверок самообладания на 1 до максимума в 6. Объявляйте им об этом периодически: «Вся это возня с сумасшедшими, мартовские туманы, почти постоянный моросящий дождь, убийства — всё это сильно расшатало твои нервы, теперь сложность проверок самообладание повысится для тебя на 1. Город будто излучает липкую жёлтую ауру безнадёги и ненормальности».

Альдебаран, с которым связан Непроизносимый, называют ещё «глазом Тельца» из-за положения звезды в созвездии. Хастур наблюдает за людьми через воловьи глаза. После каждой сцены, в которой детективы найдут бычий глаз, на них совершает нападение безумец в состоянии аффекта. Это может быть кто угодно — любой прохожий, мужчина или женщина. Спровоцированная Хастуром манифестация шизофрении у такого бедняги может сопровождаться произвольным бредом, не важно, связан он с Мифами или нет, но общим местом будет обязательная агрессия по отношению к героям. В конце приведены возможные типажи безумцев. Каждое такое нападение необходимо сопровождать проверкой самообладания с риском потери двух пунктов.

Задавайте настроение описанием сцен. Март, месяц туманов, приходящих со стороны океана, бесконечно моросящий дождь, словно воздух — взвесь из мелких капель воды, серые тучи, из-за которых в городе постоянные сумерки. Многие уличные фонари не горят или мигают. На некоторых зданиях и информационных досках расклеены объявления, призывающие волонтёров помочь персоналу психиатрической клиники в связи с резким увеличением количества больных.

Факты по порядку

Хастур Непроизносимый, заточённый в космических далях, не оставляет попыток спуститься на Землю. Влияя на события через своих почитателей и агентов, он планирует человеческую гекатомбу — торжественное жертвоприношение ста душевнобольных. Этот ритуал раскинет разрушающее разум поле на многие мили вокруг, и каждый оказавшийся внутри человек сойдёт с ума. По хаосу мыслей спустится Хастур с далёкой тёмной звезды в материальном обличье.

© СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЦЫ