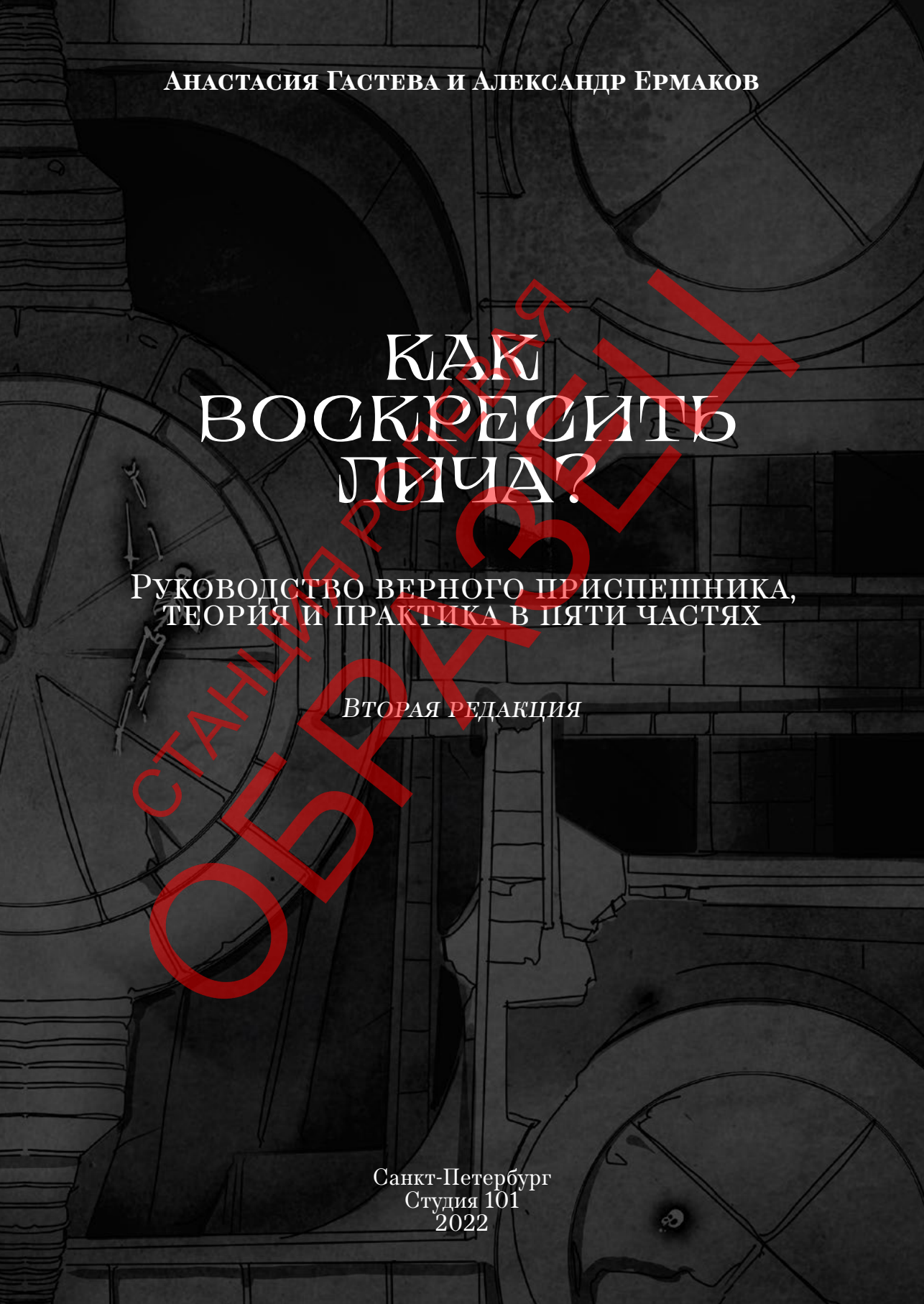


СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Анастасия Гастева и Александр Ермаков



Как воскресить лича?

Руководство верного приспешника, теория и практика в пяти частях

Вторая редакция

СТАНЦИЯ РОЖДЕСТВО
ОБРАЗЕЦ!

Санкт-Петербург
Студия 101
2022

УДК 794.02
ББК 77.056я92
Г22

Литературно-художественное издание, предназначено для лиц старше 16 лет.
В соответствии с Федеральным законом №436 от 29 декабря 2010 года маркируется знаком «16+».

Гастева А. А. и др.
Г22 **Как воскресить лича?**/Анастасия Гастева и др. — 2-е изд., — СПб.: Студия 101, 2022. — 16 с.: ил.
ISBN 978-5-6047107-9-1

Авторы: Анастасия «Хима» Гастева, Александр Ермаков
Технический редактор: Александр Ермаков
Литературный редактор: Татьяна Anarett Курочкина
Корректор: Рита Прохоровская
Иллюстратор: Лариса Логвиненко
Дизайнер и верстальщик: Александр Ермаков
Выпускающий редактор: Александр Ермаков
Маркетинговый и коммерческий директор: Алексей «Тринити» Черняк

Благодарности: Александр Семыкин, Александр Стрепетилов, Мария «Марэн» Шемшуренко, Клуб Day20 (Никита Холодилов, Оля Шейкина, Данила Бараняк, Никита Чернышёв, Максим Лебедев), Холли Люсиа Маттри Марина Tahikoro Маттри, Анастасия «Хорьк» Михова.

Лицензия: правила основаны на «Лазерах и чувствах» от Джона Харпера

Произведено 12 декабря 2022. Срок годности не ограничен.
Подписано в печать 14.11.2022. Формат 70×100/16 (170×240 мм).
Гарнитуры TT Jenevers, TT Alienz и TT Barrels. Бумага мелованная. Печать офсетная. Тираж 1000 экз.
Отпечатано в типографии «НП-Принт»; 197110, Санкт-Петербург, Чкаловский пр. 15.

Издатель: ООО «Студия 101», mailbox@studio101.ru, **www.studio101.ru**.
Раздаточные материалы и PDF-версия игры: **www.rpgbook.ru**.

В этой брошюре содержатся правила настольной ролевой игры, являющиеся художественным произведением. Имена, персонажи, места, события и все ссылки на сверхъестественное, находящиеся в ней, являются плодом фантазии авторов, выполняют сугубо развлекательную функцию, используются в вымышленных обстоятельствах и не могут расцениваться как реальные. Данная игра не является пропагандой сатанизма, оккультизма, эскапизма, наркотиков, насилия или любых других вещей, не поощряемых местным законодательством. Любое сходство с подлинными событиями, местами, организациями и людьми (ныне живущими или умершими) является удивительным совпадением.

Все права защищены. Книга, её печатная или электронная версия или любая их часть не могут быть скопированы, воспроизведены в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в любых информационных системах, для частного или публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав.

Копирование, воспроизведение и иное использование книги или её части без согласия владельца авторских прав являются незаконными и влекут уголовную, административную и гражданскую ответственность.

ISBN 978-5-6047107-9-1

Текст © Гастева А. А. и Ермаков А.В., 2019.
Издание © Studio 101, 2021.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

СПАСИТЕ ИМПЕРИЮ МРАКА!

Там, где свет меркнет от избытка чар, за волшебными лесами, бездонными гиблыми болотами и неприступными горами, возвышается Цитадель Тьмы — поражающая воображение изумительными архитектурными формами зловещая обитель мудрого и могучего лича Магнуса Малеуса, кошмарного Повелителя Легионов Страха и Ужаса. Множество смертных нечестивцев и бессмертных чудовищ служили Магнусу, защищая благословенные земли Империи Мрака от воителей Светлого королевства, алчных до сокровищ и тайного знания. К великой радости людей, эльфов и гномов и к безграничному нашему горю, невероятно удачливые искатели приключений проникли в Цитадель Тьмы и свергли нашего повелителя.

Однако не всё потеряно! Хотя в Светлом королевстве уже празднуют победу, обитатели Империи Мрака отказываются верить в гибель бессмертного Магнуса Малеуса. У его верных слуг и приспешников есть шанс — один на миллион — возродить своего властелина из праха.

ОБРАЗЕЦ
СТАНДАРТНАЯ РОЛЕВАЯ

ЧТО ДЕЛАТЬ?!

Чтобы спасти ***Империю Мрака*** от гражданской войны и посягательств *Светлого королевства* и не ввергнуть её в пучину добра и порядка, нужно от двух до семи игроков. Один из вас станет ведущим игры, а остальные возьмут на себя роли приспешников — доверенных помощников лица, стоящих над простыми слугами и стражей.

Ведущий описывает мир, шаги, предпринимаемые союзниками и противниками персонажей, и направляет ход истории, определяя, какие испытания будут проходить приспешники и когда игрокам надо кидать кубики.

Игроки действуют от лица своих персонажей — приспешников ***Магнуса Малеуса***. Они преодолевают препятствия, ведут переговоры, плетут интриги, сражаются с противниками и многими другими способами развивают сюжет, предложенный ведущим. Помните: игра — это совместное творчество, а не противостояние. Сочиняйте вместе, и пусть получившаяся история принесёт удовольствие всем участникам.

Обозначение ***d6*** говорит о том, что игрок должен бросить кубик (игральную кость с шестью гранями) и посмотреть, что выпало.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Если вы не знаете, что такое настольные ролевые игры, зайдите на наш сайт по ссылке **HTTPS://STUDIO101.RU/PAGES/HOW-TO-PLAY** и откройте для себя новое хобби.