Антон Мурыскин

Последний экипаж

Настольная Ролевая Игра

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Автор игры: Антон Мурыскин
vk.com/owl_bg
t.me/owl_games
rpgbook.ru/owlgames
boosty.to/owlgames

СОВА ИГРА

Тестирование:
Антон Вопилин, Артём Ивашкин, Антон Козуб, Фёдор Кудинов, Алёна Мироненкова, Алёна Чечкова, Маргарита Гарнец, Сергей Гарнец, Александра Прокаева, Александра Петровичева, Мария Денисова, Александра Даниель, Даниил Гуськов.

Правила игры основаны на «**Лазерах и Чувствах**» от **Джона Харпера**.

Изображения:
- Image by wirestock on Freepik (www.freepik.com/terms_of_use)
- Нейросети

Шрифты: Liberation Serif, Constantine, Gogol, EB Garamon.

При создании игры была использована песня «**Железнодорожник**» группы **Nautilus Pompilius**.
Слова Илья Кормильцев. Музыка Вячеслав Бутусов.

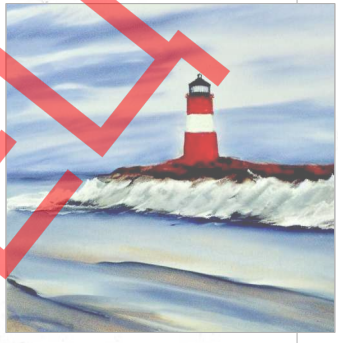
Октябрь 2023 г.

Последний Экипаж

Правила игры основаны на «Лазерах и Чувствах» от Джона Харпера

В настольной ролевой игре «Последний Экипаж» персонажи игроков оказываются в незнакомом для них месте. Они не знают где они, как туда попали и что вокруг творится. Но со временем они догадаются.

«Открыл глаза. Где я? Какой-то пустырь. Ничего вокруг, сплошные камни и песок. Что это за место и что произошло? Помню как вчера встречался с N. Ресторан, бар, клуб… Дальше не помню. Сколько же я выпил? Странно, что голова не болит… Так, кошелёк на месте, деньги, ключи от машины, презервативы. Значит с N ничего не было. Или?… О, наконец-то здание.
– Привет! Здесь есть кто-нибудь?…»



Что такое НРИ?

Как часто при чтении художественной книги или просмотре фильма тебе хотелось подсказать герою, как надо действовать, а может и занять его место? В настольных ролевых играх (НРИ) у тебя есть такая возможность! Возьми ещё 2-4 друзей, чистые листы, карандаши, ластики и несколько игровых костей, и вот вы уже готовы погрузиться в прекрасный мир НРИ!

Для игры «Последний Экипаж» понадобится набор шестигранных костей или дайсов (англ. dice - игральные кости). Здесь и далее будут использоваться следующие обозначения:

d6 — шестигранная кость;
Xd6 — X шестигранных костей (напр.: 2d6 — это две шестигранные кости).

Для игры хватит 3d6. Но лучше и удобнее, если у каждого игрока будет свой собственный набор костей.

Одному из игроков предстоит стать рассказчиком — человеком, который будет следить за соблюдением правил, создавать окружающий мир, наполнять его интересными обитателями и захватывающими событиями. Остальные игроки возьмут на себя роли персонажей — главных героев истории, вокруг которых и будет строится вся игра.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

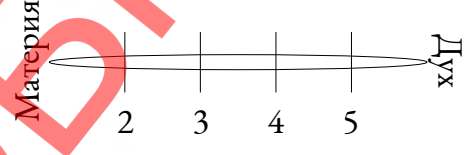
Перед первой партией рассказчику понадобится полностью прочитать данную книгу (а может быть и не раз), чтобы объяснить игрокам основные правила и помогать им в процессе игры. Скорее всего именно Ты, как хозяин книги, и возьмёшь на себя эту ответственную, но увлекательную роль.

Не переживай, что у тебя что-то может не получиться. Главное в игре — это интересная история, которую ты создашь вместе со всеми игроками! А если в процессе что-то забудется, не страшно! После игровой сессии всегда можно освежить правила и провести ещё одну встречу.

Вперёд, друг!

Для игрока

1. **Имя.** Придумай себе любое имя из любой точки света для обозначенного ведущим временного периода.
2. **Типаж.** Напиши, чем занимается твой персонаж, какая у него профессия или род занятий. *Например: миллионер, пастух, дворник, учитель, пират и т. д.*
3. **Проблема.** Напиши, какие трудности преследуют твоего персонажа. *Например: неизлечимая болезнь, крупный долг, неразделённая любовь, воспоминания из прошлого и т. д.*
4. **Преимущество.** Напиши, что делает твою жизнь проще и ярче? *Например: дружная семья, трудолюбие, медитации, навыки выживания и т. д.*
5. **Выбери** значение от 2 до 5.



Чем меньше это число, тем больше твоя способность пользоваться своими **Духом** (*эмоции, харизма, психика, …*).
Чем выше это значение, тем больше твоя способность пользоваться **Материей** (*физическая сила, ловкость, смекалка, …*).

6. **Снаряжение.** У персонажа есть с собой все вещи, которые были с ним в предыдущий день. Если потребуется, расскажи, почему эти вещи у тебя с собой.

СТАНЦИЯ ВОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ