

Ролевая игра о корпоративных
войнах далёкого будущего

СЕТОВЫЕ

ТАКЖЕ РОЛЕВАЯ ИГРА

ZOZER



Автор: Пол Эллиот

Иллюстрации: Пол Эллиот (Дизайн оружия: Ян Стэд)

Карты: карты Токио предоставлены Tokyo Convention & Visitor Bureau, Токийская Роза предоставлена Ником Мэрклью. Карты миссий специально для русскоязычного издания перерисовал Валерий "Омский Волк" Чернов. Локализованные карты Токио специально для русскоязычного издания верстала Елена "Рейн Райдер" Осинникова.

Перевод: Эрик Рубин, Вадим Кагиров, Арсений Захаров, Даниэль Ганган, Павел Павленко

Редактура: Эрик Рубин

Вёрстка: Эрик Рубин

Вычитка: Арсений Захаров, Александр Бузуев, Эрик Рубин

Отдельная благодарность от Кубатории: Александр Ермаков

Отдельная благодарность помощникам и игрокам: Джон Эллиот, Брэдли Эллиот, Дэвид Джексон, Барри Уэлш, Стивен Эдвардс, Стефан Прайс, Стефан Хиббинс, Майк Эдвардс, Глен Джонсон, Гэвин МакДэрмотт, Фил Паркс, Дэвид Т. Уортингтон, Майк Лауэ, Пол Линдселл, Даун Мартин, Ник Мэрклью, Джеймс Докинс, Гэрри Фернандез, Сэнди Ли, Эндрю Тонта, Фил Тонта, Питер Аззелл

Zozer Games — принадлежащая Полу Эллиоту торговая марка. Заходите на Zozer Games по веб-адресу www.paulelliottbooks.com, ищите меня на FB как Zozer Games. Cephheus Engine и Samardan Press — торговые марки, принадлежащие Джейсону "Флинну" Кэмпбу.

Обозначение Открыто Используемого Игрового Наполнения

Следующие разделы текста данного документа являются Открыто Используемым Игровым Наполнением: создание персонажа, бой, правила киберпространства, список навыков и правила создания андроидов.

Обозначение Идентификатора Продукта

Любое наименование продукта, опубликованного Zozer Games, включая "Hostile" и "Zaibatsu", а также торговые марки "Cephheus Engine" и "Zozer Games" являются идентификаторами продуктов. Отсылки на корпорации, история игровой вселенной и упомянутые в книге персонажи включены в идентификатор продукта, как и дизайн всех транспортных средств.

Любое сходство между вымышленными компаниями, представленными в этой игре, и реальными современными компаниями совершенно непреднамеренно. Заранее извините!

Издатель: Кубатория

Игра создана и впервые опубликована Полом Эллиотом в апреле 1994

Перевод на русский язык © Кубатория, 2023

Авторизованный перевод английского издания.

Used with permission, all rights reserved © 2023 Zozer Games

СОДЕРЖАНИЕ

14:31 7 АПРЕЛЯ 2225

5

ВСТУПЛЕНИЕ

6

ПРАВИЛА ИГРЫ

9

Осложнения

11

Раунд боя

12

УЛИЧНЫЙ САМУРАЙ

14

Концепции

15

Характеристики

20

Прочие навыки

22

Тёмное прошлое

27

Персонализация

28

Снаряжение

32

Ретрогеника

32

Готовые персонажи

35

ДЗАЙБАЦУ

39

Корпоративные семьи

40

Подробнее о...

41

Внутри дзайбацу

49

Контркультура дзайбацу

53

БОЙ

58

Для начала

59

Дальний бой

64

Огнестрельное оружие

65

Тяжёлое оружие

67

Гранаты и мины

70

Ближний бой

74

Метательное оружие

77

Броня

77

