



— ...Перед тобой огромная крепостная стена, а на ней стражники.



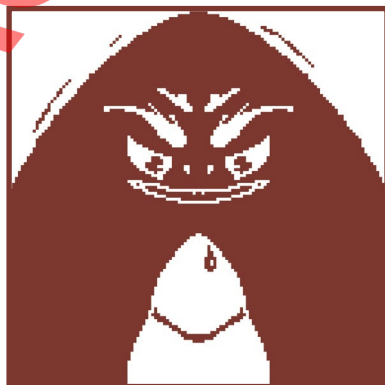
— Я воспользуюсь крюком с верёвкой и заберусь на стену.



4 Ты забираешься на стену...



— и нос к носу сталкиваешься с...



5 Эй! Вы чего это тут делаете?



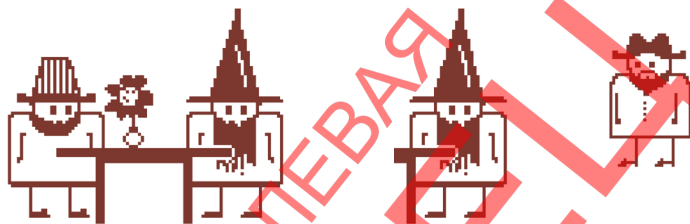
— Играем в «Замки и замки».

Вулин играет вора по кличке Хитрожук. Вулин описывает, что делает Хитрожук, и иногда кидает кубик.

— А я ведущий — я говорю, что происходит.

**1** Выглядит так, будто играет только Вулин.

**2** На самом деле я играю за весь воображаемый мир вокруг него.

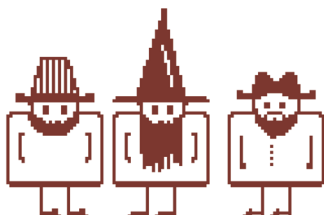


**3** Вот было бы здорово, если бы у кого-нибудь была такая игра, где все могли быть одновременно и ведущими, и игроками!

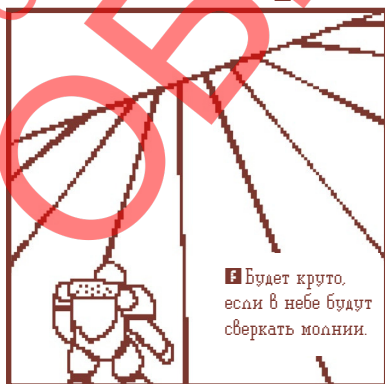
**3** Можем попробовать сыграть в такую игру прямо сейчас. Воздаём новых персонажей. Я буду огнестрельным бойцом.

**4** А я буду космодесантником.

**5** А я **6** боевым дельфином.



**7** Я достиг замка Тёмного властелина. Передо мной возвышается стена.



**8** Будет круто, если в небе будут сверкать молнии.



**9** В небе зловеще сверкают молнии.



— Я лезу на стену. Как понять, получилось у меня или нет?

— В правилах написано: «Брось кубики. Если есть один или два успеха, у тебя получилось».

— Успехи — это пять и шесть, верно? Выпало два успеха. У меня получилось как-то особенно круто залезть на стену.



— ...И цепляюсь за стену своими киберкогтями и ползу вверх.



А теперь мой ход. Я огнестрельный боец Дурандон, и в мою смену по стене посторонние не ходят.



Я нутром чувю, что у нас лазутчик. Приказываю зажечь факелы по всей стене. Тут, наверное, не нужна проверка?

Только если факелы не отсырели. К тебе бежит с докладом твой подчинённый, младший стражник Лебичков. Как ты думаешь, что он тебе говорит?



Факелы отсырели?

Да, кидай кубики.



Я ощущаю полную свободу, и меня это пугает. Нет ведущего, который говорит, что происходит после моих действий. Как нам понять, что мы всё делаем правильно?



Похоже, тут наши друзья вплотную приблизились к великой тайне всех настольных ролевых игр:

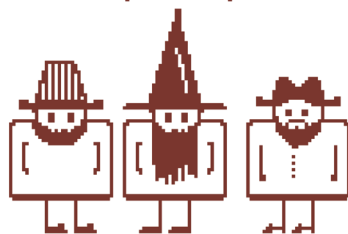
**Если вам весело и вы играете по правилам, вы всё делаете верно!**



Кажется, мне уже стало весело. Мы сами описываем сцены и сами определяем их исход с помощью кубиков.

Вот бы у кого-нибудь была игра, в которой можно было бы делать всё это, но играть вместе, а не друг против друга.

Эта игра у тебя в руках.



Вполне может оказаться так, что, прочитав комикс, вы так и не поняли, как играть без ведущего, поэтому прямо сейчас смешной кролик вам всё объяснит в одном абзаце.



Игрок описывает происходящее вокруг его персонажа (другие игроки могут ему помогать), говорит, что его персонаж делает, а затем кидает кубики и сверяется с правилами, чтобы узнать, что произошло. Затем наступает очередь другого игрока сделать то же самое. Игроки все вместе рассказывают историю, а правила им помогают двигать её вперёд.



## Экспрессо-курс

Вы — г'номы. Вы задолжали много денег Бургоргормирстру. Вы слышали, что сейчас очень ценится кофе. Вы нашли руины подземелья и решили открыть здесь кофейню. И добывать кофе. Так вы вернёте долг.

В этой игре ты сможешь:

- копать кофе
- варить кофе
- строить машины для варки кофе
- продавать кофе

Успей сварить заказанный кофе, чтобы не потерять клиента!

## Подготовка к игре

Соберитесь втроём и принесите с собой:

- много игральных кубиков любых цветов и размеров (не меньше двадцати). Такие кубики ещё обозначаются как **d6**
- бумагу
- карандаши
- ластики
- пустые кружки

