

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Идеи для историй «Авантюрного века

Приключения для «Авантюрного века» могут быть столь многообразны, что сложно даже пытаться описать хотя бы самые основные идеи для сюжета. Используйте всё, что вам понравится, из романов плаща и кинжала, пиратских историй, или повестей авантюрно-приключенческого жанра. Все они могут стать основой для уже вашей истории в мире «Авантюрного века». Но мы всё-таки хотим дать ведущему несколько идей для приключений. Рассказывая о них, мы используем разделение игры на три типа авантюр, о которых говорится в книге «Тайны Авантюрного века».

Авантюры шпаги и мушкета

Франция. Герои купили себе места на корабле, который должен был плыть в Сан-Доминго. Но оказалось, что на судне зреет заговор, в который вовлечена почти вся команда и даже некоторые офицеры. Они собираются захватить корабль, поднять пиратский флаг и отправиться к Маракайбо, откуда в это время должен отправляться испанский фрегат с грузом серебра. Разоблачить заговор и победить пиратов, или согласиться перейти на их сторону и рискнуть ради сказочного богатства, каков будет выбор персонажей?

Великобритания. На севере Шотландии десятилетия продолжается вражда двух благородных фамилий МакВильямов –

© «Авантюрный век, 2023