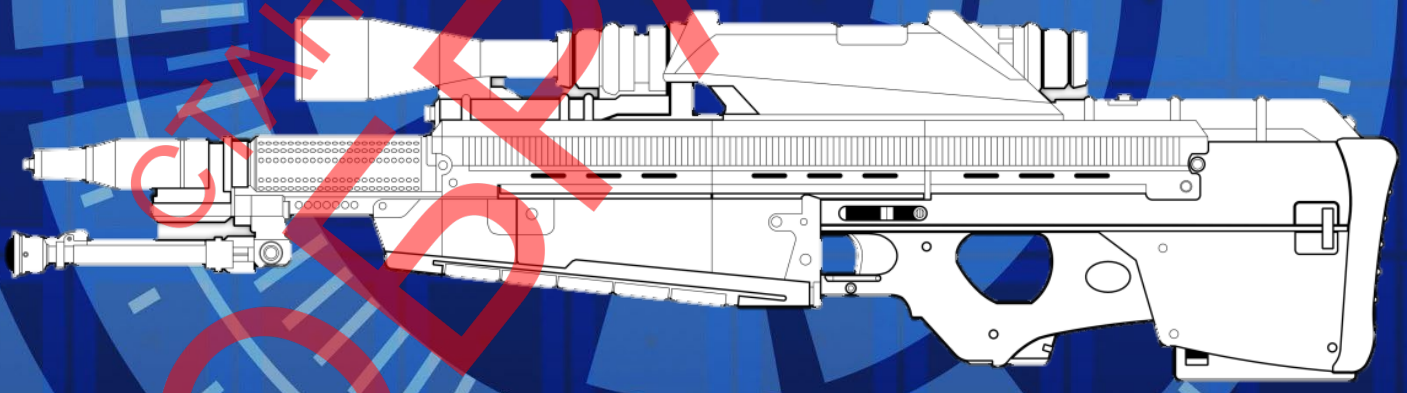
ZAIBATSU
ОРУЖЕЙНЫЙ ШКАФ

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



Сборник оружия для Zaibatsu

CEPHEUS ENGINE COMPATIBLE

ZOZER

Оружейный шкаф, Zozer Games, 2020
Заходите на сайт Zozer Games: www.paulelliottbooks.com
Ищите меня на ФБ как Zozer Games

Оружейный шкаф - дополнение для ролевой игры в жанре киберпанк Zaibatsu, которое также может быть использовано для Cepheus Engine и Hostile.

Концепт-арты, иллюстрации и обложка: Иэн Стэд

Автор: Пол Эллиот

Благодарность: Дэниелю Анселлу

Перевод: Глеб Скутин, Эрик Рубин, Павел Павленко, Даниэль Ганган

Редактура: Эрик Рубин

Вёрстка: Эрик Рубин

Вычитка: Павел Павленко

Издатель: Кубатория
Книга создана и впервые опубликована Полом Эллиотом в 2020
Перевод на русский язык © Кубатория, 2023
Авторизованный перевод английского издания.
Used with permission, all rights reserved © 2023 Zozer Games

Все права защищены. Копирование данной работы любыми средствами категорически запрещено. Эта книга полностью совместима с Cepheus Engine, открытой 2К6 научно-фантастической ролевой игрой.

ВСТУПЛЕНИЕ 3
БОЕПРИПАСЫ 4
ВНУТРИ ОРУЖЕЙНОГО ШКАФА 6
ТЯЖЁЛОЕ ОРУЖИЕ 32
ГРАНАТЫ 34
ОРУЖЕЙНЫЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ 42

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ

ВСТУПЛЕНИЕ

В 2225 году практически всё оружие по-прежнему использует порох. В некоторых огнестрелах до сих пор используются латунные патроны из-за их надёжности и безопасности применения во всевозможных враждебных средах. Новые технологии внедряются, многие передовые вооружённые силы используют безгильзовые боеприпасы для своих продвинутых боевых винтовок. Все современные армейские винтовки перешли на конфигурацию булл-пап. Лазерные винтовки и высокоэнергетические пушки Гаусса на магнитном ускорении используются в качестве снайперского оружия. Пушки Гаусса также захватывают нишу надёжных пулемётов без трения. Дробовики до сих пор популярны, во многом благодаря тому, что дробью практически невозможно пробить корпус космического корабля или станции-колонии. Не считая некоторых оставшихся в ходу моделей револьверов, пистолеты стали полностью автоматическими, способными выстреливать по 4, а то и 10 пуль за раз. Возможно, это просто дань моде.

ЧТЕНИЕ КАРТОЧЕК ОРУЖИЯ

Каждая карточка оружия содержит следующую информацию:

Цена: стоимость в японских иенах (¥).
Вес: вес без амуниции, в кг
Скор-ть: скорострельность. Столько пуль можно выпустить из оружия за значительное действие. Существует три режима огня: 1, 4 и 20. В каждом оружии указано, какие из них доступны.*
Дистанция: эффективная дистанция оружия.
Урон: урон оружия
Мин. Сила**: минимальное значение Силы, требуемое для эффективного использования оружия. Если стрелок не подходит по требованиям (в том числе из-за ран), броски атаки происходят с МОД -1.
Длина: длина оружия в см, включая выдвижные элементы.
Патроны: столько боеприпасов помещается в магазин.

Основные виды боеприпасов

Пистолетные калибры
10-мм Корта (10x22)
7.65 мм СР Браунинг
.44 Магнум (10.3x33)

Винтовочные калибры
6.50 мм (6.50x50)
7.78 мм (7.78x52)
8.85 мм ОПС безгильзовый (8.82x25)
9 мм ОФС (9x28)
12 мм ВПС (12x67)

Гильзы для дробовиков
12 Калибр (18.5 мм)

Боеприпасы для гранатомёта
20 мм и 30 мм

* – "1" позволяет совершить одну атаку за ход, "4" – две атаки, а "10" – четыре.
** – опциональное правило. Если вы хотите сохранить простоту основных правил Zaibatsu, то игнорируйте этот параметр.

СТАНИСЛАВ ПРОПЕВАЛ
ОБРАЗЕЦ