# Золото и прах: Тесла Викинги

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Приключение для игры «Золото и прах» на 1-2 игровые встречи для персонажей 1-3 уровня.

Отправьтесь в 1928-ой год на охваченный грозами мыс Надежды в Гренландии, чтобы починить башню Теслы и спасти экипаж арктической экспедиции дирижабля «Италия».

Создано студией «Триада» для летнего Кашевара-2023

**Авторы:** Антон Шумилов, Константин Радюк и Анна Музыка

**Редактор:** Анна Музыка

**Художник обложки и карты:** Анна Музыка

**Художник внутренних иллюстраций:** Георгий Конев

**Вёрстка:** Константин Радюк

**Благодарности:** niconico — Силач Бамбула, Дарья Соколова — Марта Ришар, Александр Соколов — Саня Иванов.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

# ЧТО ЗДЕСЬ ПРОИЗОШЛО?

- **1000 г.:** Лейф Эриксон открыл Винланд и построил там поселение. Он был первым, кто ступил на новую землю. Последним викингом, ушедшим отсюда, была его сестра, Фрейдис Эриксдоттер — грозная воительница и преступница.
- **1003 г.:** в Винланде Фрейдис убила своих компаньонов — Хельги и Финнбоги — и отправилась грабить индейские поселения, плавая вдоль американского побережья. Там она завладела маской грозового духа.
- **1004 г.:** Фрейдис изгнана братом из Гренландии и по пути в Исландию попала в шторм. Её драккар льдами унесло к месту, что ныне зовётся мысом Надежды — мысом Хоуп. Здесь Фрейдис и пять её лучших воинов сгинули. Оставшийся экипаж драккара насыпал для них курган, оставив там и индейские сокровища. После этого грозы сверкали лишь вокруг захоронения, и корабль смог уплыть к родным берегам.
- **1905 г.:** известный изобретатель Никола Тесла, вдохновлённый полярной экспедицией Пири, пишет статью, в которой предлагает использовать технологию беспроводной передачи электричества для полярных экспедиций.
- **1926 г.:** итальянский воздухоплаватель и полярник Умберто Нобиле связался с Теслой, чтобы воплотить его мечты в жизнь и построить башню-зарядник для электродирижабля «Италия»! Тесла в спешке идёт на авантюру и закладывает башню в Гренландии, на мысе Хоуп.
- **15 апреля 1928 г.:** дирижабль «Италия» вылетает на Шпицберген. Физик-лаборант Билл Снафу и оружейный механик Боб Фубар запускают башню.
- **25 мая 1928 г.:** Боб, который всё это время был агентом Эдисона, в ночную смену похищает индивидуализатор и пытается сбежать на собачьей упряжке, но вместе с практически всеми собаками становится жертвой белого медведя. Без энергии «Италия» терпит крушение у Северного полюса. Волнения эфира вокруг неисправной башни сначала тревожат древних духов, а затем провоцируют их воплощение в разрядах электричества.
- **26 мая 1928 г.:** оправившись от очередного удара судьбы, Никола Тесла даёт объявление в газете, призывая авантюристов и путешественников выяснить, что случилось в башне, и починить её, чтобы спасти экспедицию Нобиле — вернуть ей электричество для радиостанции, передающей координаты крушения.
- **Сегодня, 3 июня 1928 г.:** ваша экспедиция высаживается с корабля на леднике в часе хода от мыса Хоуп. Теперь вы последняя надежда гибнущей экспедиции.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

# СЛУХИ

1. Когда-то мыс Хоуп посещал Лейф Эриксон или кто-то из его родственников (правда)
2. Инуиты, матросы и полярники передают из уст в уста историю о терроризирующем окрестности медведе-людоеде, Некиинуккиту (правда)
3. Томас Эдисон пообещал награду за индивидуализатор, последнее изобретение Теслы (правда)
4. Метеорологи зафиксировали, что мыс Надежды — место с самыми частыми грозами на этой широте (правда)
5. Один из сотрудников башни — визионер оружейного искусства Боб Фубар, давно мечтавший о сотрудничестве с Теслой (правда)
6. Гренландию открыли не викинги, а индейцы миссисипской цивилизации. Артефакты их культуры можно найти на стоянках восточного побережья Гренландии (ложь)

# СТОЛКНОВЕНИЯ

1. Белый медведь рыщет в поисках добычи
2. d6 инуитов преследуют свои цели
3. d4 призрака викингов переживают кураж Рагнарёка
4. Хейока выходит испытать путешественников
5. Блуждающий тёмный эфир просачивается в комнату и медленно двигается за одним из авантюристов в течении хода
6. Разряд! Башня сотрясается от попавшей в крышу молнии. Все лампы в башне гаснут на 1 ход, а один из электроприборов или металлических предметов в комнате становится наэлектризованным

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ