

Mausritter

Настольная ролевая игра
в жанре меча и усов

Айзек Уильямс

LOSING
GAMES



Снаряжение и цены

Все цены даны в **зёрнышках** – стандартной валюте мышиного королевства.

Снаряжение, созданное мышами

Можно найти в большинстве мышиных поселений.

Все предметы мышиного размера.

| | |
|---------------------------|--------|
| Бурдюк | 5 з. |
| Бутылка | 1 з. |
| Ведро | 5 з. |
| Деревянные колья | 1 з. |
| Деревянный шест, 6 дюймов | 1 з. |
| Духи | 50 з. |
| Жировая смазка | 5 з. |
| Замок с ключом, небольшой | 20 з. |
| Зеркало | 200 з. |
| Зубило | 5 з. |
| Кирка | 10 з. |
| Клей | 5 з. |
| Книга для записей | 300 з. |
| Книга для чтения | 600 з. |
| Котелок | 10 з. |
| Кузнечные мехи | 10 з. |
| Кусок мела | 1 з. |
| Лом | 10 з. |
| Лопата | 10 з. |
| Молоток | 10 з. |
| Музыкальный инструмент | 200 з. |
| Навес | 80 з. |
| Напильник | 5 з. |
| Отмычки | 100 з. |
| Песочные часы | 300 з. |
| Рожок | 10 з. |
| Сверло | 10 з. |
| Свисток | 5 з. |
| Сеть | 10 з. |
| Спальный мешок | 10 з. |
| Триволы*, мешок | 10 з. |
| Шулерские игральные кости | 5 з. |

Снаряжение, созданное людьми

Можно найти в мышиных поселениях, расположенных недалеко от человеческих.

| | |
|-------------------------|--------|
| Ароматическая палочка | 20 з. |
| Верёвка, моток | 40 з. |
| Замок с ключом, большой | 100 з. |
| Игла | 20 з. |
| Линза | 200 з. |
| Мыло, маленький кусок | 10 з. |
| Мышеловка | 100 з. |
| Нить, катушка | 20 з. |
| Рыболовный крючок | 20 з. |
| Спички, коробок | 80 з. |
| Цепочка | 40 з. |
| Яд | 100 з. |

Оружие и броня

| | |
|--|--------|
| Импровизированное (ветка, камень и пр.) | 1 з. |
| Лёгкое (кинжал, игла и пр.) | 10 з. |
| Среднее (меч, топор, и пр.) | 20 з. |
| Тяжёлое (копьё, багор и пр.) | 40 з. |
| Лёгкое дальнее (праща, ручной арбалет и пр.) | 10 з. |
| Тяжёлое дальнее (лук, арбалет и пр.) | 40 з. |
| Стрелы, колчан | 5 з. |
| Камни, мешок | 1 з. |
| Лёгкая броня | 150 з. |
| Тяжёлая броня | 500 з. |
| Посеребрённое оружие (после схватки всегда отмечайте применение) | x10 з. |
| Ремонт, за одно применение | 10% |

Источники света

| | |
|---|--------|
| Связка факелов | 10 з. |
| Лампа | 50 з. |
| Масло для лампы | 10 з. |
| Электрический фонарь (6 точек применения) | 200 з. |
| Батарейки для электрического фонаря | 50 з. |

Одежда

| | |
|------------------------|---------|
| Бедняцкая | 10 з. |
| Обычная | 50 з. |
| Дворянская | 1000 з. |
| Зимний плащ | 150 з. |
| Водонепроницаемый плащ | 100 з. |

Жильё и питание

| | |
|------------------------------|--------|
| Кровать в ночлежке (за ночь) | 1 з. |
| Отдельная комната (за ночь) | 5 з. |
| Горячая ванна | 2 з. |
| Походные пайки | 5 з. |
| Обед | 2 з. |
| Богатая трапеза | 50 з. |
| Большое празднество | 100 з. |

Аренда транспорта

Цена за одну мышь, пересекающую один текс.

| | |
|------------------|--------|
| Кроличья повозка | 5 з. |
| Полёт на голубе | 200 з. |
| Речной плот | 10 з. |

Наёмные помощники

Цена за день, не включает питание, припасы, ночлег и пр.

| | |
|------------------|-------|
| Факелосоец | 1 з. |
| Рабочий | 2 з. |
| Тоннельщик | 5 з. |
| Кузнец/оружейник | 8 з. |
| Проводник | 10 з. |
| Наёммыш | 10 з. |
| Учёный | 20 з. |
| Рыцарь | 25 з. |
| Переводчик | 30 з. |

* Триволы (триболы, чеснок) – ловушка-заграждение из нескольких острых штырей, соединённых у основания и направленных в разные стороны (прим. ред.).

Мышные илена

Данное при рождении

| | | | |
|----|------------|-----|--------------|
| 1 | Агата | 51 | Август |
| 2 | Агнес | 52 | Бадьян |
| 3 | Ада | 53 | Базилик |
| 4 | Азалия | 54 | Берилл |
| 5 | Алоэ | 55 | Билл |
| 6 | Амброзия | 56 | Больдо |
| 7 | Беладонна | 57 | Боярышник |
| 8 | Берёза | 58 | Вереск |
| 9 | Бикса | 59 | Витакер |
| 10 | Бри | 60 | Георгин |
| 11 | Бринн | 61 | Гиацинт |
| 12 | Вересковья | 62 | Горащий |
| 13 | Ветла | 63 | Деревей |
| 14 | Вишенка | 64 | Джаспер |
| 15 | Гвендолин | 65 | Джек |
| 16 | Грейс | 66 | Джил |
| 17 | Душица | 67 | Длинноух |
| 18 | Жемчужинка | 68 | Живокостур |
| 19 | Ирис | 69 | Клайв |
| 20 | Календула | 70 | Колби |
| 21 | Кальмия | 71 | Конрад |
| 22 | Кассия | 72 | Лавр |
| 23 | Кислица | 73 | Лозняк |
| 24 | Клара | 74 | Лопух |
| 25 | Лаванда | 75 | Лоренц |
| 26 | Лещина | 76 | Маслен |
| 27 | Лилия | 77 | Можжевельник |
| 28 | Магнолия | 78 | Мускат |
| 29 | Маковка | 79 | Оливер |
| 30 | Мирта | 80 | Опал |
| 31 | Одетта | 81 | Орин |
| 32 | Оливка | 82 | Острогон |
| 33 | Ольха | 83 | Падуб |
| 34 | Перчинка | 84 | Репешок |
| 35 | Польнь | 85 | Саймон |
| 36 | Расторопша | 86 | Сассафрас |
| 37 | Розмари | 87 | Сафлор |
| 38 | Ромашка | 88 | Стилтон |
| 39 | Рута | 89 | Стюарт |
| 40 | Рябина | 90 | Укроп |
| 41 | Сьюзан | 91 | Уоррен |
| 42 | Сэнди | 92 | Фенхель |
| 43 | Фиалка | 93 | Фестус |
| 44 | Хетта | 94 | Фрэнсис |
| 45 | Цветик | 95 | Цикорий |
| 46 | Шейл | 96 | Шафран |
| 47 | Эйприл | 97 | Щавель |
| 48 | Эльза | 98 | Эдмунд |
| 49 | Эрин | 99 | Эльмер |
| 50 | Эсмеральда | 100 | Эрнест |

Матроним

| | |
|----|-------------|
| 1 | Бёрли |
| 2 | Блэк |
| 3 | Болтун |
| 4 | Вайт |
| 5 | Винтерхольм |
| 6 | Грант |
| 7 | Дразнилкер |
| 8 | Жукей |
| 9 | Зёрн |
| 10 | Катрайзен |
| 11 | Мастакер |
| 12 | Облепих |
| 13 | Пухлинг |
| 14 | Рискер |
| 15 | Саммерхольм |
| 16 | Самосей |
| 17 | Сноу |
| 18 | Туннелер |
| 19 | Халва |
| 20 | Шип |



Карманные побрякушки

дб д8 Предмет

| | | |
|---|---|--|
| 1 | — | д8 зёрнышек |
| 2 | 1 | Засушенный и бережно упакованный пятилистный клевер |
| | 2 | Каменный кулон матери |
| | 3 | Огрызок карандаша |
| | 4 | Засушенные травы в непромокаемом мешке |
| | 5 | Мотылёк из проволоки |
| | 6 | Письмо с указом мыши-дворянина |
| | 7 | Гладкий кусочек цветного стекла |
| | 8 | Недоденный кусок сыра, завернутый в бумагу |
| 3 | 1 | Закопченный дочерна зуб летучей мыши |
| | 2 | Чаша из металла с выгравированными сценами охоты |
| | 3 | Таинственно мерцающий опал, оправленный серебряной проволокой |
| | 4 | Нож, вырезанный из консервной банки |
| | 5 | Глиняный горшок с густой медовухой |
| | 6 | Жало пчелы с деревянной рукоятью |
| | 7 | Кусок засахаренной ягоды |
| | 8 | Крылья бабочки, спрессованные пергаментом |
| 4 | 1 | Карта сокровищ, спрятанных в поселении |
| | 2 | Записка от кошачьего владыки, в которой говорится об одном из персонажей игроков |
| | 3 | Деревянный идол многоножки, пожирающей свой хвост |
| | 4 | Зуб человеческого ребёнка |
| | 5 | Горшочек яркой краски |
| | 6 | Сердитая муравьиная королева в стеклянном сосуде |
| | 7 | Гобелен с изображением древней битвы |
| | 8 | Шар влажной глины, которая никогда не высыхает |
| 5 | 1 | Прядь волос феи |
| | 2 | Флакон красных чернил |
| | 3 | Соломенная корзина с кожаными наплечными ремнями |
| | 4 | Фрагмент таблички с заклинанием |
| | 5 | Сушёный ядовитый гриб |
| | 6 | Розовая пластиковая щётка для шерсти |
| | 7 | Коллекция сухих листьев, скреплённая верёвкой |
| | 8 | Трубка, вырезанная из ракушки |
| 6 | 1 | Лоскут овчины |
| | 2 | Колчан стрел с серебряными наконечниками |
| | 3 | Венец из серебряной проволоки |
| | 4 | Очень сильный магнит |
| | 5 | Прыгучий резиновый мячик |
| | 6 | Сумка из рыбьей кожи |
| | 7 | Невероятно острый перец чили |
| | 8 | Муха, застывшая в древесной смоле |

Над книгой работали

Текст, иллюстрации и дизайн:

Айзек Уильямс

Редактирование и корректура:

Мэттью Поук

Разработка:

Андре Новoa

Шестиробушки и авантюристы:

Аделаида Оранж, Натаниэль Скотт, Патрик Хейс, Сэм Рэнкин, Олби Логан, Ричард Датсон, Присцилла Самуэль и Train Dogs

© Losing Games, 2021

© «Рыжий Библиотекарь», перевод, 2023

Русскоязычное издание

Перевод издательства

«Рыжий Библиотекарь»

Переводчик: Елена Чистякова

Редактор: Анна «Доротея» Музыка

Корректор: Александра Асланова

Дизайнер-верстальщик: Татьяна Flame Коган

Арт-директор: Ransvind

Консультанты:

Александр Бузуев, Эрнст Маускёнинг, Ransvind

Особые благодарности от команды локализации Айзеку Уильямсу, автору настольной ролевой игры Mausritter

Руководитель проекта:

Дмитрий «Цахес» Третьяков

Главный редактор:

Ирина Башкатова

Благодарности

Игры и блоги, из которых я черпал вдохновение, бесосовестно воровал идеи для создания Mausritter и создателям которых я хочу сказать спасибо:

- **Into the Odd** за большую часть базовых правил;
- **Goblin Punch** за магию и использование ЗХ;
- **Knave** за идею представлять персонажей через инвентарь;
- **Mothership** за плотный дизайн вёрстки;
- **Moonhop** за то, что просто взял и сделал игру;
- **Last Gasp Grimoire** за декорированный инвентарь;
- **Coins and Scrolls** за повторное знакомство с миром OSR.

Вдохновением для темы, игрового мира и тона Mausritter послужили следующие произведения:

- «**Приключения на ежевичной поляне**» (серия книг), Джилл Барклем;
- **Church Mice** (серия книг), Грэхем Оккли;
- «**Сказки**» (серия книг), Беатрис Поттер;
- **The Rescuers** (книга), Марджери Шарп;
- «**Ариэтти из страны лилипутов**» (фильм), студия Ghibli;
- «**Загадка XIV века**» (книга), Барбара Такман;
- «**Мышиная стража**» (серия комиксов), Дэвид Питерсон;
- «**О мышах и тайнах**» (настольная игра), Джерри Хоторн.



Содержание

Основные правила игры

| | |
|-------------------------------|-----------|
| Храбрые мыши в опасном мире | 6 |
| Что такое Mausritter? | 6 |
| Что понадобится для игры | 7 |
| Как читать эту книгу | 7 |
| 1. Создание мыши | 8 |
| Варианты происхождения | 9 |
| 2. Снаряжение | 10 |
| Состояния | 10 |
| Износ | 10 |
| Перегрузка | 10 |
| Банковские услуги | 10 |
| Оружие | 11 |
| Броня | 11 |
| Предметы первой необходимости | 11 |
| 3. Как в это играть | 12 |
| Настольная ролевая игра | 12 |
| Полезные советы | 12 |
| Спасброски | 12 |
| Схватка | 12 |
| Отдых и лечение | 13 |
| Время | 13 |
| Сухопутные странствия | 13 |
| Развитие | 13 |
| 4. Магия | 14 |
| Список заклинаний | 15 |
| 5. Наёмные помощники | 16 |
| Подёнчики | 16 |
| Боевые отряды | 17 |
| Строения | 17 |
| 6. Пример игры | 18 |
| Пример игры. Схватка | 19 |
| Пример игры. Магия | 20 |

Раздел будущего

| | |
|--|-----------|
| 7. Как вести Mausritter | 22 |
| Полезные советы | 22 |
| Приглашение к спасброску | 22 |
| Броски удачи | 22 |
| Белые пятна в правилах | 22 |
| Исследование и время | 23 |
| Сухопутные странствия | 23 |
| Столкновения | 23 |
| 8. Существа | 24 |
| Язык | 24 |
| Список существ | 24 |
| 9. Инструменты для гексагональной карты | 27 |
| Создание гексагональной карты | 27 |
| Как вести гекскроул | 27 |
| Содержимое гексов | 28 |
| Мышиные поселения | 30 |
| Фракции | 32 |
| Пример: графство Эк | 34 |
| 10. Создание точки интереса | 36 |
| Тема точки интереса | 37 |
| Случайное заполнение комнат | 38 |
| Сокровище | 40 |
| Магические мечи | 41 |
| Пример: деревня Пеньки | 42 |
| 11. Полезные таблицы | 44 |
| Мыши – персонажи ведущего | 44 |
| Завязки для приключений | 45 |
| Времена года | 46 |