


СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ!

# Снаряжение и цены

Все цены даны в ***зёрнышках*** – стандартной валюте мышиного королевства.

## Снаряжение, созданное мышами

*Можно найти в большинстве мышиных поселений.*

*Все предметы мышиного размера.*

| | |
|---|---|
| **Бурдюк** | 5 з. |
| **Бутылка** | 1 з. |
| **Ведро** | 5 з. |
| **Деревянные колья** | 1 з. |
| **Деревянный шест, 6 дюймов** | 1 з. |
| **Духи** | 50 з. |
| **Жировая смазка** | 5 з. |
| **Замок с ключом, небольшой** | 20 з. |
| **Зеркало** | 200 з. |
| **Зубило** | 5 з. |
| **Кирка** | 10 з. |
| **Клей** | 5 з. |
| **Книга для записей** | 300 з. |
| **Книга для чтения** | 600 з. |
| **Котелок** | 10 з. |
| **Кузнечные меха** | 10 з. |
| **Кусок мела** | 1 з. |
| **Лом** | 10 з. |
| **Лопата** | 10 з. |
| **Молоток** | 10 з. |
| **Музыкальный инструмент** | 200 з. |
| **Навес** | 80 з. |
| **Напильник** | 5 з. |
| **Отмычки** | 100 з. |
| **Песочные часы** | 300 з. |
| **Рожок** | 10 з. |
| **Сверло** | 10 з. |
| **Свисток** | 5 з. |
| **Сеть** | 10 з. |
| **Спальный мешок** | 10 з. |
| **Триволы***, мешок | 10 з. |
| **Шулерские игральные кости** | 5 з. |

## Снаряжение, созданное людьми

*Можно найти в мышиных поселениях, расположенных недалеко от человеческих.*

| | |
|---|---|
| **Ароматическая палочка** | 20 з. |
| **Верёвка, моток** | 40 з. |
| **Замок с ключом, большой** | 100 з. |
| **Игла** | 20 з. |
| **Линза** | 200 з. |
| **Мыло, маленький кусок** | 10 з. |
| **Мышеловка** | 100 з. |
| **Нить, катушка** | 20 з. |
| **Рыболовный крючок** | 20 з. |
| **Спички, коробок** | 80 з. |
| **Цепочка** | 40 з. |
| **Яд** | 100 з. |

## Оружие и броня

| | |
|---|---|
| **Импровизированное** (ветка, камень и пр.) | 1 з. |
| **Лёгкое** (кинжал, игла и пр.) | 10 з. |
| **Среднее** (меч, топор, и пр.) | 20 з. |
| **Тяжёлое** (копьё, багор и пр.) | 40 з. |
| **Лёгкое дальнее** (праща, ручной арбалет и пр.) | 10 з. |
| **Тяжёлое дальнее** (лук, арбалет и пр.) | 40 з. |
| **Стрелы, колчан** | 5 з. |
| **Камни, мешок** | 1 з. |
| **Лёгкая броня** | 150 з. |
| **Тяжёлая броня** | 500 з. |
| **Посеребрённое оружие** (после схватки всегда отмечайте применение) | x10 з. |
| **Ремонт,** за одно применение | 10% |

## Источники света

| | |
|---|---|
| **Связка факелов** | 10 з. |
| **Лампа** | 50 з. |
| **Масло для лампы** | 10 з. |
| **Электрический фонарь** (6 точек применения) | 200 з. |
| **Батарейки** для электрического фонаря | 50 з. |

## Одежда

| | |
|---|---|
| **Бедняцкая** | 10 з. |
| **Обычная** | 50 з. |
| **Дворянская** | 1000 з. |
| **Зимний плащ** | 150 з. |
| **Водонепроницаемый плащ** | 100 з. |

## Жильё и питание

| | |
|---|---|
| **Кровать в ночлежке** (за ночь) | 1 з. |
| **Отдельная комната** (за ночь) | 5 з. |
| **Горячая ванна** | 2 з. |
| **Походные пайки** | 5 з. |
| **Обед** | 2 з. |
| **Богатая трапеза** | 50 з. |
| **Большое празднество** | 100 з. |

## Аренда транспорта

*Цена за одну мышь, пересекающую один гекс.*

| | |
|---|---|
| **Кроличья повозка** | 5 з. |
| **Полёт на голубе** | 200 з. |
| **Речной плот** | 10 з. |

## Наёмные помощники

*Цена за день, не включает питание, припасы, ночлег и пр.*

| | |
|---|---|
| **Факелоносец** | 1 з. |
| **Рабочий** | 2 з. |
| **Тоннельщик** | 5 з. |
| **Кузнец/оружейник** | 8 з. |
| **Проводник** | 10 з. |
| **Наёмыш** | 10 з. |
| **Учёный** | 20 з. |
| **Рыцарь** | 25 з. |
| **Переводчик** | 30 з. |

* *Триволы (триболы, чеснок) – ловушка-заграждение из нескольких острых штырей, соединённых у основания и направленных в разные стороны (прим. ред.).*

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

# Мышиные имена

## Данное при рождении

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | Агата | 51 | Август |
| 2 | Агнес | 52 | Бадьян |
| 3 | Ада | 53 | Базилик |
| 4 | Азалия | 54 | Берилл |
| 5 | Алоэ | 55 | Билл |
| 6 | Амброзия | 56 | Больдо |
| 7 | Беладонна | 57 | Боярышник |
| 8 | Берёза | 58 | Вереск |
| 9 | Бикса | 59 | Витакер |
| 10 | Бри | 60 | Георгин |
| 11 | Бринн | 61 | Гиацинт |
| 12 | Вересковья | 62 | Гораций |
| 13 | Ветла | 63 | Деревей |
| 14 | Вишенка | 64 | Джаспер |
| 15 | Гвендолин | 65 | Джек |
| 16 | Грейс | 66 | Джил |
| 17 | Душица | 67 | Длинноух |
| 18 | Жемчужинка | 68 | Живокостур |
| 19 | Ирис | 69 | Клайв |
| 20 | Календула | 70 | Колби |
| 21 | Кальмия | 71 | Конрад |
| 22 | Кассия | 72 | Лавр |
| 23 | Кислица | 73 | Лозняк |
| 24 | Клара | 74 | Лопух |
| 25 | Лаванда | 75 | Лоренц |
| 26 | Лещина | 76 | Маслён |
| 27 | Лилия | 77 | Можжевельник |
| 28 | Магнолия | 78 | Мускат |
| 29 | Маковка | 79 | Оливер |
| 30 | Мирта | 80 | Опал |
| 31 | Одетта | 81 | Орин |
| 32 | Оливка | 82 | Острогон |
| 33 | Ольха | 83 | Падуб |
| 34 | Перчинка | 84 | Репешок |
| 35 | Полынь | 85 | Саймон |
| 36 | Расторопша | 86 | Сассафрас |
| 37 | Розмари | 87 | Сафлор |
| 38 | Ромашка | 88 | Стилтон |
| 39 | Рута | 89 | Стюарт |
| 40 | Рябина | 90 | Укроп |
| 41 | Сьюзан | 91 | Уоррен |
| 42 | Сэнди | 92 | Фенхель |
| 43 | Фиалка | 93 | Фестус |
| 44 | Хетта | 94 | Фрэнсис |
| 45 | Цветик | 95 | Цикорий |
| 46 | Шейл | 96 | Шафран |
| 47 | Эйприл | 97 | Щавель |
| 48 | Эльза | 98 | Эдмунд |
| 49 | Эрин | 99 | Эльмер |
| 50 | Эсмеральда | 100 | Эрнест |

## Матроним

| | |
|---|---|
| 1 | Бёрли |
| 2 | Блэк |
| 3 | Болтун |
| 4 | Вайт |
| 5 | Винтерхольм |
| 6 | Грант |
| 7 | Дразнилкер |
| 8 | Жукей |
| 9 | Зёрн |
| 10 | Катрайзен |
| 11 | Мастакер |
| 12 | Облепих |
| 13 | Пухлинг |
| 14 | Рискер |
| 15 | Саммерхольм |
| 16 | Самосей |
| 17 | Сноу |
| 18 | Туннелер |
| 19 | Халва |
| 20 | Шип |



# Карманные побрякушки

| d6 | d8 | Предмет |
|---|---|---|
| 1 | – | d8 зёрнышек |
| 2 | 1 | Засушенный и бережно упакованный пятилистный клевер |
| | 2 | Каменный кулон матери |
| | 3 | Огрызок карандаша |
| | 4 | Засушенные травы в непромокаемом мешке |
| | 5 | Мотылёк из проволоки |
| | 6 | Письмо с указом мыши-дворянина |
| | 7 | Гладкий кусочек цветного стекла |
| | 8 | Недоеденный кусок сыра, завёрнутый в бумагу |
| 3 | 1 | Закопчённый дочерна зуб летучей мыши |
| | 2 | Чаша из металла с выгравированными сценами охоты |
| | 3 | Таинственно мерцающий опал, оправленный серебряной проволокой |
| | 4 | Нож, вырезанный из консервной банки |
| | 5 | Глиняный горшок с густой медовухой |
| | 6 | Жало пчелы с деревянной рукоятью |
| | 7 | Кусок засахаренной ягоды |
| | 8 | Крылья бабочки, спрессованные пергаментом |
| 4 | 1 | Карта сокровищ, спрятанных в поселении |
| | 2 | Записка от кошачьего владыки, в которой говорится об одном из персонажей игроков |
| | 3 | Деревянный идол многоножки, пожирающей свой хвост |
| | 4 | Зуб человеческого ребёнка |
| | 5 | Горшочек яркой краски |
| | 6 | Сердитая муравьиная королева в стеклянном сосуде |
| | 7 | Гобелен с изображением древней битвы |
| | 8 | Шар влажной глины, которая никогда не высыхает |
| 5 | 1 | Прядь волос феи |
| | 2 | Флакон красных чернил |
| | 3 | Соломенная корзина с кожаными наплечными ремнями |
| | 4 | Фрагмент таблички с заклинанием |
| | 5 | Сушёный ядовитый гриб |
| | 6 | Розовая пластиковая щётка для шерсти |
| | 7 | Коллекция сухих листьев, скреплённая верёвкой |
| | 8 | Трубка, вырезанная из ракушки |
| 6 | 1 | Лоскут овчины |
| | 2 | Колчан стрел с серебряными наконечниками |
| | 3 | Венец из серебряной проволоки |
| | 4 | Очень сильный магнит |
| | 5 | Прыгучий резиновый мячик |
| | 6 | Сумка из рыбьей кожи |
| | 7 | Невероятно острый перец чили |
| | 8 | Муха, застывшая в древесной смоле |

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

# Над книгой работали

## Текст, иллюстрации и дизайн:
Айзек Уильямс

## Редактирование и корректура:
Мэттью Поук

## Разработка:
Андре Новоа

## Тестировщики и авантюристы:
Аделаида Оранж, Натаниэль Скотт, Патрик Хейс, Сэм Рэнкин, Олби Логан, Ричард Датсон, Присцилла Самуэль и Train Dogs

© Losing Games, 2021
© «Рыжий Библиотекарь», перевод, 2023

# Русскоязычное издание

## Перевод издательства «Рыжий Библиотекарь»
**Переводчик:** Елена Чистякова
**Редактор:** Анна «Доротея» Музыка
**Корректор:** Александра Асланова
**Дизайнер-верстальщик:** Татьяна Flame Коган
**Арт-директор:** Ransvind

## Консультанты:
Александр Бузуев, Эрнст Маускенинг, Ransvind

Особые благодарности от команды локализации Айзеку Уильямсу, автору настольной ролевой игры Mausritter

## Руководитель проекта:
Дмитрий «Цахес» Третьяков

## Главный редактор:
Ирина Башкатова

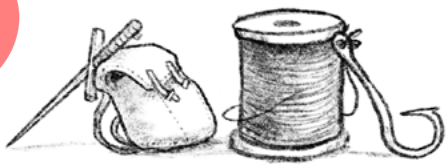
# Благодарности
Игры и блоги, из которых я черпал вдохновение, бессовестно воровал идеи для создания Mausritter и создателям которых я хочу сказать спасибо:

- **Into the Odd** за большую часть базовых правил;
- **Goblin Punch** за магию и использование 3X;
- **Knave** за идею представлять персонажей через инвентарь;
- **Mothership** за плотный дизайн вёрстки;
- **Moonhop** за то, что просто взял и сделал игру;
- **Last Gasp Grimoire** за декорированный инвентарь;
- **Coins and Scrolls** за повторное знакомство с миром OSR.

Вдохновением для темы, игрового мира и тона Mausritter послужили следующие произведения:

- **«Приключения на ежевичной поляне»** (серия книг), Джилл Барклем;
- **Church Mice** (серия книг), Грэхем Оккли;
- **«Сказки»** (серия книг), Беатрис Поттер;
- **The Rescuers** (книга), Марджери Шарп;
- **«Ариэтти из страны лилипутов»** (фильм), студия Ghibli;
- **«Загадка XIV века»** (книга), Барбара Такман;
- **«Мышиная стража»** (серия комиксов), Дэвид Питерсон;
- **«О мышах и тайнах»** (настольная игра), Джерри Хоторн.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



Рыжий Библиотекарь
издательство настольных ролевых игр

LOSING GAMES

# Содержание

## Основные правила игры


**Храбрые мыши в опасном мире** **6**
Что такое Mausritter? 6
Что понадобится для игры **7**
Как читать эту книгу 7
**1. Создание мыши** **8**
Варианты происхождения 9
**2. Снаряжение** **10**
Состояния 10
Износ 10
Перегрузка 10
Банковские услуги 10
Оружие 11
Броня 11
Предметы первой необходимости 11
**3. Как в это играть** **12**
Настольная ролевая игра 12
Полезные советы 12
Спасброски 12
Схватка 12
Отдых и лечение 13
Время 13
Сухопутные странствия 13
Развитие 13
**4. Магия** **14**
Список заклинаний 15
**5. Наёмные помощники** **16**
Подёнщики 16
Боевые отряды 17
Строения 17
**6. Пример игры** **18**
Пример игры. Схватка 19
Пример игры. Магия 20


## Раздел ведущего


**7. Как вести Mausritter** **22**
Полезные советы 22
Приглашение к спасброску 22
Броски удачи 22
Белые пятна в правилах 22
Исследование и время 23
Сухопутные странствия 23
Столкновения 23
**8. Существа** **24**
Язык 24
Список существ 24
**9. Инструменты для гексагональной карты** **27**
Создание гексагональной карты 27
Как вести гекскроул 27
Содержимое гексов 28
Мышиные поселения 30
Фракции 32
Пример: графство Эк 34
**10. Создание точки интереса** **36**
Тема точки интереса 37
Случайное заполнение комнат 38
Сокровище 40
Магические мечи 41
Пример: деревня Пеньки 42
**11. Полезные таблицы** **44**
Мыши – персонажи ведущего 44
Завязки для приключений 45
Времена года 46



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ