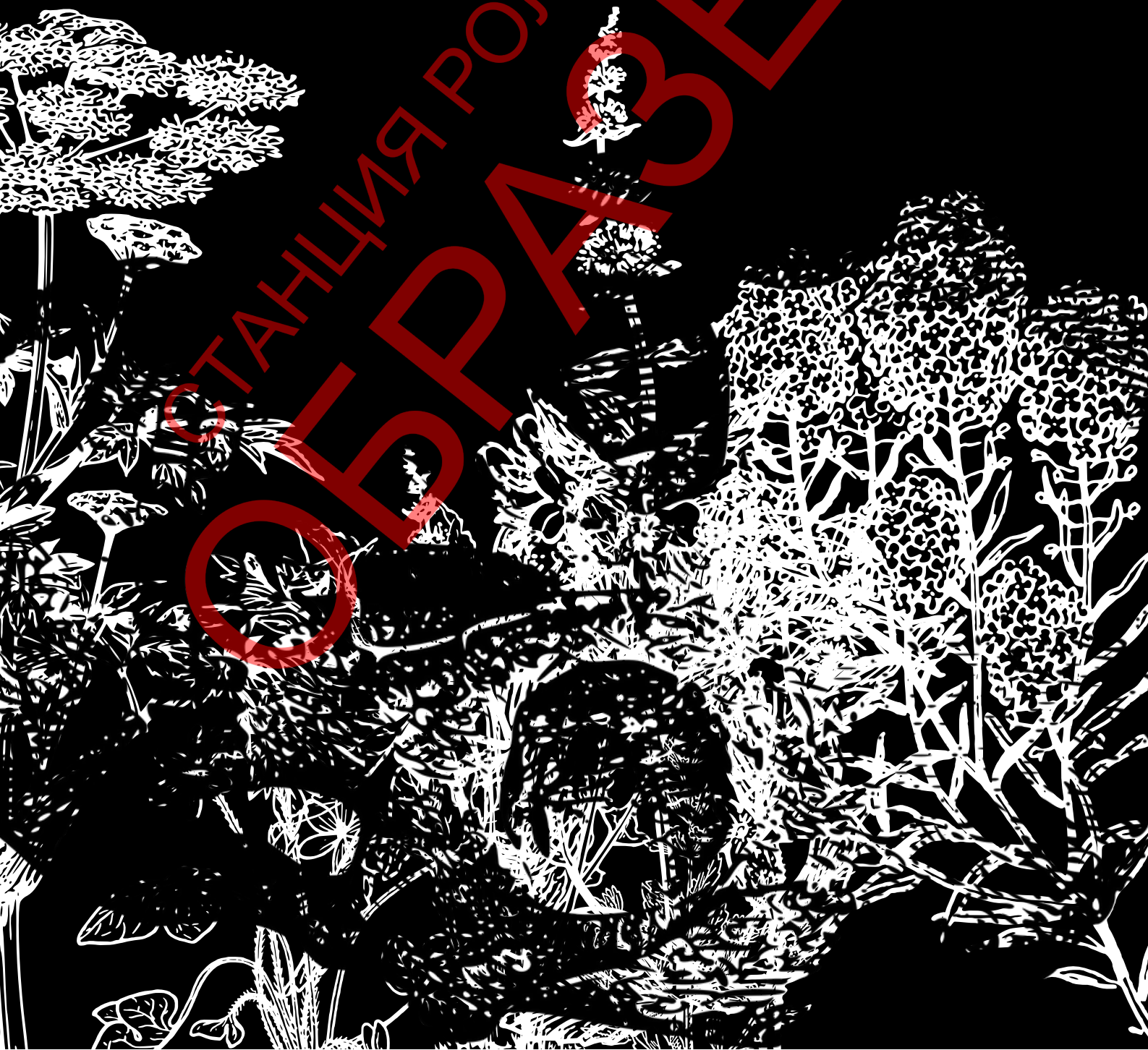


You See a Friendly Face in a Tavern, 2023

МрачноТрадьё

маленькая одиночная НРИ
о путешествии траднива
по Тёмностарому лесу



Для игры тебе понадобятся: бумага, карандаш, пара кубиков к6 и колода из 36-ти игральных карт.

Ты – юный деревенский травник.

Сегодня – самая короткая ночь в году. Ты собираешься в лес, чтобы собрать редкие травы, лишь раз в год наливающиеся волшебной силой под светом полной луны.

Но только ли за этим ты идешь в самое страшное место в окрестностях – в Тёмностарый Лес?

НАСТОЯЩАЯ ЦЕЛЬ (к6):

1. Вылечить близкого от ужасной раны
2. Оградить деревню от опасности
3. Завершить обучение у старого знахаря
4. Выкупить у Хозяина Леса то, что было отдано
5. Доказать всем, что ты не трус
6. Найти лекарство от хвори, жрущей тебя

Ты начинаешь с Стойкостью 10. У тебя есть серп (к6-2 урона), котомка с едой (восстанавливает к6 Стойкости, одноразовая), огниво и заплечный мешок, а так же...

(брось к6 на НАЧАЛЬНЫЙ ПРЕДМЕТ):

1. Теплый плащ (+2 к восстановлению Стойкости на привале)
2. Дрбалет отца (к6 урона, к6 стрел)
3. Оберег-ладанка (+1 к побегу, 1-к-6 шанс, что оберег потеряется при ПОБЕГЕ)
4. Два ивовых прута (тяни на одну карту больше)
5. Старые записи (можешь перебросить кубик на эффект зелья)
6. Заготовки с прошлого лета (вытяни 5 карт)





ПРАВИЛА БОЯ

Брось к6 и получи результат, больше или равный Силе противника.

В случае успеха он получает урон от оружия (без оружия: к6-4).

Провал означает, что по тебе попали.

Любой, у кого Стойкость падает до нуля – умирает.

Ты можешь попытаться отступить из боя: брось к6 против Силы противника +1. При успехе ты убегаешь. При провале – получаешь к6-3 урона. Попытаться убежать можно лишь один раз за бой.

Если на кубике при любой проверке у тебя выпала единица – брось кубик еще раз и прибавь к результату. Так можно делать с каждой выпадающей единицей. Не работает, если ты бросаешь по таблице.

Но будь осторожен – если ты выбросишь 11 единиц подряд, то получишь +11 Внимания, и сам Хозяин Леса придет посмотреть – кто это такой удачливый пожаловал в его угоды.

ПРИВАЛ

Через каждые 5 пройденных областей Леса (включая вход) ты можешь развести костёр и отдохнуть. Пока ты собираешь хворост, легко отыскать немного трав – вытани карту.

На привале ты можешь восстановить к6 Стойкости и сварить два зелья из найденных трав.

Будь осторожен – свет костра может привлечь Лесных жителей.

В конце привала брось к6: на 1-4 ничего не происходит, на 5 ты бросаешь по таблице ОБИТАТЕЛЕЙ, на 6 – по таблице СТРАЖЕЙ.

