

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Город Тумана

«Постой, не звони 911. В Независимости так не принято. Когда случается беда, мы не звоним копам и не ждём, что служаки нас спасут. Это чревато лишь неприятностями, и невинные люди могут пострадать только оттого, что какому-то громиле с пушкой и значком не нравится, что у тебя кожа темнее, чем у него. Согласен, куда ни кинь — везде клин, выбор непростой. Так что вот тебе, дружище, мой вопрос: „Стоит оно того, или нет?“»

Исаия Вильям Бишоп

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЭТОТ РАЙОН В ИГРЕ?

Эта брошюра описывает новый район для мира настольной ролевой игры *«Город Тумана»*: приветливую общину **Независимости**, стонущую под пятой Привратников. Вот лишь несколько примеров того, как использовать приведённые здесь места, персонажей МЦ и опасности:

- **Акцент на теме борьбы за свободу против угнетения.** Жители Независимости ежедневно сталкиваются с систематическим угнетением со стороны армии клонов и Привратников 9-го отдела, а значит, этот район — идеальная сцена для историй и персонажей, главный мотив которых — борьба за свободу.
- **Сюжетная арка Независимости.** Независимость противостоит очень грозному врагу, и без помощи местных жителей неприступную штаб-квартиру 9-го отдела взять не получится. Чтобы заручиться этой помощью, персонажам игроков предстоит заключить союз с местными народными героями — командой Бишопа (представленной в виде тем союзников).
- **Заручись поддержкой.** Персонажи игроков, которым нужна помощь, могут рассчитывать на тёплый приём со стороны гостеприимной общины Независимости. Члены команды Бишопа — эйдосы исключительно компетентные, надёжные и полезные, всегда готовые выручить героев в беде (особенно если герои в своё время сами чем-то им помогли); ничуть не меньшее радушие свойственно и спящим жителям этого района.
- **Раскрой тайну происхождения Тумана.** Вполне может оказаться, что Ратуша Независимости — не что иное, как место рождения если не самого Тумана, то, по крайней мере, его стражей — Привратников. Кое-какие тайны о происхождении Тумана, можно отыскать на поле бесконечной битвы в стенах Старого форта, однако визит в эти лишённые Тумана земли может оказаться не просто психоделическим переживанием, а поистине судьбоносным событием, способным в корне изменить твою жизнь.

ТИТРЫ

Автор: Марк Диаз Трумэн
Редактор: Эран Авирам
Выпускающий разработчик: Омер Шапира
Корректор: Маршал Оппель
Художники-иллюстраторы: Ario Марти, Gunship Revolution
Художник-оформитель: Мануэль Серра Саез
Автор *«Города Тумана»*: Амит Моше

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ

Переводчик: Константин «Доктор Кот» Смыков
Редактор: Татьяна Anarett Курочкина
Главный редактор: Анастасия «Хима» Гастева
Корректор: Рита Прохоровская
Дизайнер-локализатор: Мария «Марэн» Шемшуренко
Верстальщик: Татьяна «Эмира» Цыганкова
Художник-локализатор: Марина Tahikoro Маттри
Руководитель проекта: Александр Ермаков
Маркетинговый директор: Алексей «Тринити» Черняк

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ

Независимость — это не просто район. Это друзья, это семья, это община. Здесь нельзя пройти по улице так, чтобы не встретить хотя бы одного приятеля и не столкнуться с кем-то, кто готов вывалить на тебя все самые свежие сплетни о другом вашем общем знакомом. Семью не выбирают, и уж конечно, ты не обязан её любить, но ты знаешь — эти люди прикроют тебе спину, когда против тебя весь мир. Конечно, не исключено, что потом тебе ещё десять раз это припомнят, но на то и семья, разве нет?

Независимость — это миниатюрный городок внутри Города, чем-то неуловимо похожий на аккуратный пригородный посёлок. Прогулявшись по любой улице этого района, обязательно увидишь пёструю череду маленьких магазинчиков, частных домов, пару-тройку монолитных многоквартирников и, конечно, группки пенсионеров, увлечённо играющих друг с другом в карты или шашки. Время от времени попадаются большие общественные парки с редкими деревцами, цветочными клумбами, резвящейся тут и там мелкой живностью и звенящими в воздухе голосами играющих в мяч детей. Дальше вглубь начинаются оживлённые улицы с современной застройкой, которые, в конце концов, выходят прямиком к океану.

За фасадом дружелюбной общины кипит неутихающая борьба за свободу. Независимость — это полигон, где Привратники обкатывают средства репрессивного воздействия, а местные жители изо всех сил им противостоят. За этим зверским экспериментом стоит автономное секретное подразделение Привратников, так называемый 9-й отдел. Местные жители просто делают всё возможное, чтобы выжить: кто-то сбивается в преступные группировки, ну а кто-то пытается сотрудничать с Привратниками.

Официальный представитель 9-го отдела, Имоген Уэйт, во всеуслышание твердит, что с преступностью вскоре будет покончено, но ходят упорные слухи, что 9-й отдел и преступники, наоборот, давным-давно спелись. А недавно на берег океана вынесло тело главного источника этих слухов: Робина Уайзера, журналиста местной «Независимой газеты». Его убийцы явно намеревались дать понять всем окружающим, кто здесь главный, но к их вящему огорчению Независимость сделала то, что всегда делала под натиском угроз, насилия и нетерпимости: встала плечом к плечу и приготовилась дать сдачи.

ПО ТУ СТОРОНУ ТУМАНА

Независимость — это поле боя, место для тех, кто не готов мириться с тем, что им пытаются навязать. Самые разные люди приходят сюда в погоне за мечтой, находят здесь свой дом, своё место в жизни и самих себя. Эта община всегда открыта для обездоленных: отвергнутые одиночки, странники и мечтатели всегда чувствовали себя в этом районе как дома, и похожие на них мифосы всегда находили среди них подходящих эйдосов.

Когда-то давно по местам, где сейчас стоит Независимость, бродили самые настоящие великаны. Способность Независимости вдохновлять мечтателей неразрывно связана с самой природой этого района. Когда-то здесь не было Тумана, а городок, что стоял на месте района, не знал гнёта Привратников. Затем, когда явившиеся Привратники принесли с собой Туман, будущая Независимость стала первым в Городе полем битвы. Завеса Тумана здесь плотнее, чем где бы то ни было в Городе, и дело тут, вероятнее всего, в Ратуше, которая служит Привратникам цитаделью против мифосов. Некоторые эйдосы, интересовавшиеся историей Привратников, полагают, что Ратуша Независимости — это самая первая их твердыня и, вероятно, место, где зародился сам Туман. Кто знает, быть может, Независимость — это ключ к тому, чтобы освободить от Тумана весь Город?

ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

ТОРГОВЫЙ РЯД

Торговый ряд — это такая штука, от которой, вероятно, не отказался бы ни один район. Предприятия, расположенные там, в самом сердце Независимости, работают едва ли не со дня её основания. В основе Торгового ряда лежит чрезвычайно простая идея: дать чернокожим предпринимателям льготную коммерческую недвижимость, а другим чернокожим и прочим угнетённым и брошенным на произвол судьбы бедолагам — место, где они могли бы дышать полной грудью, ощущая себя частью чего-то большего, чувствуя себя достойными и свободными людьми. Спектр местных предприятий варьируется от небольших частных заведений на семейных началах, до крупных коммерческих объединений, но владеют ими и работают на них исключительно чернокожие, так что деньги, которые люди тратят в Независимости, остаются в Независимости. Жителям района Торговый ряд служит осязаемым воплощением идей экономической свободы и равных возможностей.

Прогулка по Торговому ряду сродни дружескому рукопожатию. Владельцы заведений с радостью привечают потенциальных клиентов, но не навязывают свои услуги и не злоупотребляют гостеприимством.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ