

# Как поженить ЛИЦА?

НАСТОЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ ИГРА  
О БЕССМЕРТНОЙ ЛЮБВИ

АНАСТАСИЯ ГАСТЕВА

# КАК ПОЖЕНИТЬ ЛИЦА?

ПОСВЯЩАЕТСЯ НЕИСПРАВИМЫМ РОМАНТИКАМ  
ТРИНИТИ И АЛЕКСАНДРУ!

Санкт-Петербург  
Студия 101  
2024

УДК 794.02  
ББК 77.056я92  
Г22

Литературно-художественное издание, предназначено для лиц старше 16 лет.  
В соответствии с Федеральным законом №436 от 29 декабря 2010 года маркируется знаком «16+».

Гастева А. А.  
Г22 Как поженить лича?/Анастасия Гастева и др. — 1-е изд., — СПб.: Студия 101, 2024. — 28 с.: 14 ил.  
ISBN 978-5-6047109-9-9

Авторы: Анастасия «Хима» Гастева  
Технический редактор: Александр Ермаков  
Литературный редактор: Татьяна «Анаретта» Курочкина  
Корректор: Рита Рита Прохоровская  
Иллюстратор: Лариса Логвиненко  
Дизайнер и верстальщик: Александр Ермаков  
Выпускающий редактор: Александр Ермаков  
Маркетинговый и коммерческий директор: Алексей «Тринити» Черняк

Лицензия: правила основаны на «Лазерах и чувствах» от Джона Харпера

Тестирование игры: Ярослав Лукашенко, Илья Кучегаров, Виктория Молис, Павел Марков,  
Вацлав Богдевич

Произведено 14 мая 2024. Срок годности не ограничен.

Подписано в печать 28.04.2024. Формат 70×100/16 (168×240 мм).

Гарнитуры TT Jenevers и TT AlienZ. Бумага мелованная. Печать офсетная. Тираж 1000 экз.

Отпечатано в типографии «Любавич», [www.lubavich.spb.ru](http://www.lubavich.spb.ru).

Издатель: ООО «Студия 101», [mailbox@studio101.ru](mailto:mailbox@studio101.ru), [www.studio101.ru](http://www.studio101.ru).  
Раздаточные материалы и PDF-версия игры: [www.rpgbook.ru](http://www.rpgbook.ru).

В этой брошюре содержатся правила настольной ролевой игры, являющиеся художественным произведением. Имена, персонажи, места, события и все ссылки на сверхъестественное, находящиеся в ней, являются плодом фантазии авторов, выполняют сугубо развлекательную функцию, используются в вымышленных обстоятельствах и не могут расцениваться как реальные. Данная игра не является пропагандой сатанизма, оккультизма, эскапизма, наркотиков, насилия или любых других вещей, не поощряемых местным законодательством. Любое сходство с подлинными событиями, местами, организациями и людьми (ныне живущими или умершими) является удивительным совпадением.

Все права защищены. Книга, её печатная или электронная версия или любая их часть не могут быть скопированы, воспроизведены в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в любых информационных системах, для частного или публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав.

Копирование, воспроизведение и иное использование книги или её части без согласия владельца авторских прав являются незаконными и влекут уголовную, административную и гражданскую ответственность.

ISBN 978-5-6047109-9-9

Текст © Гастева А. А., 2024.  
Издание © Studio 101, 2024.

# ИМПЕРИЯ МРАКА БЫЛА СПАСЕНА!

Там, где свет меркнет от избытка чар, за волшебными лесами, бездонными Гиблыми болотами и неприступными горами, возвышается Цитадель Тьмы — поражающая воображение изумительными архитектурными формами зловещая обитель мудрого и могучего лича Магнуса Малеуса, кошмарного Повелителя Легионов Страх и Ужаса.

Множество смертных нечестивцев и бессмертных чудовищ служили Магнусу, защищая проклятые земли Империи Мрака от воителей Светлого королевства, алчных до сокровищ и тайного знания. К великой радости людей, эльфов и гномов и к безграничному нашему горю, невероятно удачливые искатели приключений проникли в Цитадель Тьмы и победили нашего повелителя. Но его верные прислужники сумели возродить Магнуса из праха и вернуть на престол, да ещё и подать это событие таким образом, будто всё это было лишь коварной уловкой, чтобы Светлое королевство уверовало в собственную победу и забыло об осторожности.

Если вы не знаете, что такое настольные ролевые игры, зайдите на наш сайт по ссылке [HTTPS://STUDIO101.RU/PAGES/HOW-TO-PLAY](https://studio101.ru/pages/how-to-play) и откройте для себя новое хобби.

## НЕДАВНИЕ СОБЫТИЯ

После того как могучий лич **МАГНУС МАЛЕУС**, кошмарный **ПОВЕЛИТЕЛЬ ЛЕГИОНОВ СТРАХА И УЖАСА**, восстал из праха, **ИМПЕРИЯ МРАКА** погрязла в праздниках, сопровождавшихся ненавязчивыми интригами, развлекательными поединками и дружескими предательствами. Народные гуляния достигли небывалого размаха и в итоге обернулись несанкционированным, но притом весьма результативным походом против **СВЕТЛОГО КОРОЛЕВСТВА**. Ни придворный маг **Бонум**, погрязший в исключительно добродетельной коррупции, ни его **УЧЕНИКИ**, полагавшие, что их стране больше ничего не угрожает после развоплощения лича, не сумели остановить **ТЁМНЫЕ СИЛЫ**. Король **Светозар Третий** был готов стать вассалом **МАГНУСА МАЛЕУСА**, лишь бы сохранить крупницы порядка и власти.

Светлая жрица **Альбина** ради спасения **КОРОЛЕВСТВА** пошла на сделку с совестью и тёмным магом **Обскурием**, который завидовал **МАГНУСУ** и мечтал его свергнуть, потому что никак не мог занять место серого кардинала при личе, ведь властелин **ИМПЕРИИ МРАКА** сам был настолько силен и умён, что не нуждался в сером кардинале. Когда **МАГНУС** со своей свитой и приспешниками прибыл в королевский дворец, чтобы водрузить над башнями знамя **ИМПЕРИИ МРАКА** и принять клятву верности от **Светозара Третьего**, **Альбина** и **Обскурий** провели невероятно могущественный обряд, объединив коварство тёмной магии и живительные силы светлой. Им не удалось убить **МАГНУСА**, но это и не было их целью. Они сделали нечто куда более ужасное: вернули его к жизни — обычной человеческой жизни. **МАГНУС** утратил связь со своей филактерией и былым могуществом, вновь став молодым некромантом, подверженным страстям, усталости и сенной лихорадке.

Король **Светозар** обрадовался такому повороту событий и вместо того, чтобы по светлым традициям тут же отрубить **МАГНУСУ** голову, предложил сделку, на которую надоумил его **Бонум**. Бывший лич должен был взять в жёны прекрасную принцессу **Белинду** и таким образом заключить союз со **СВЕТЛЫМ КОРОЛЕВСТВОМ**. Придворный маг осознавал, что **ИМПЕРИЯ МРАКА**, может быть, и прекратит своё существование, если уничтожить **МАГНУСА**, но это лишь будет означать, что **ТЁМНЫЕ СИЛЫ**, прежде чем увязнуть в междоусобных войнах, в гневе и ярости станут хаотично и непредсказуемо разорять **СВЕТЛОЕ КОРОЛЕВСТВО** и, весьма вероятно, разрушат его.