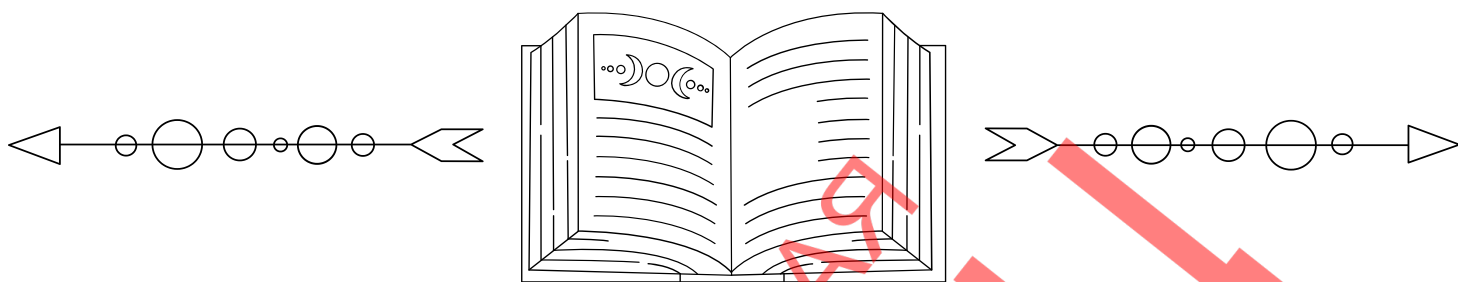


100 Безуровневых заклинаний

для OSR-совместимых систем



Этот список из 100 заклинаний был создан для ваншота в жанре battle royale по системе Knave. За основу взяты обозначения из Knave, а именно:

"L" обозначает число, равное уровню заклинателя,
предмет – что-то, что можно поднять одной рукой,
а объект – что угодно вплоть до роста человека.

Если не указано иначе, то эффект заклинания длится L x 10 минут и имеет дальность 30 футов. Если заклинание направлено на другое существо, то оно может пройти спасбросок. Успех проверки снижает или устраняет эффект заклинания – на усмотрение Мастера.

Эти заклинания подразумевают использование хоумбрю к Knave, добавляющего в игру волшебные палочки.

Вы можете использовать эти заклинания в любой OSR-совместимой системе, в т.ч. без этого хоумбрю.

Но я все-таки приведу его здесь.

Все права на упомянутые в отсылках произведения, на заклинания, которые я где-то увидел и позаимствовал, и на все прочее, что не является моим, принадлежат их правообладателям. Для некоммерческого использования.

Составитель: Rogue J. Latro, он же Рога

You See a Friendly Face in a Tavern | НПИ блог: vk.com/tavernface

Волшебные палочки



Созданные безумным магом Ахотом, эти нестабильные колдовские устройства разрывают саму ткань магического плетения, производя неожиданный эффект. Несмотря на это, приключенцы их очень любят за компактность и универсальность. Ведь гримуары тяжелы, и содержат только одно заклинание. Кроме того, палочка в разы дешевле. Как ни странно, многие считают эти плюсы достойными риска...

Палочка имеет 1к4+1 заряда. Заряды невозможно восполнить.

Узнать количество зарядов – проверка Интеллекта.

Для создания заклинания требуется взмахнуть ей особым образом.

Эффект заклинания определяется случайно.

По умолчанию заклинания, наносящие вред, применяются на противников, а приносящие пользу – на себя и/или союзников.

ВНИМАНИЕ: после траты последнего заряда, при повреждении палочки или контакте с сильной магией возможны побочные эффекты*.

*Для побочных эффектов используйте любую таблицу магических неприятностей.



Список заклинаний

1. Венецианский лучник: кости вашего предплечья выстреливают в существо, а затем быстро вырастают вновь. Вы получаете кб урона, существо получает этот урон, умноженный на два.
2. Инквизиция: на Lx5 квадратных фт. пола вырастают острые шипы длиной в 2 фт. каждый. Все существа в радиусе действия в момент произнесения заклинания получают к8 урона.
3. Воспламеняющий взгляд: любой объект, на который вы смотрите дольше секунды, воспламеняется или сильно нагревается.
4. Пламенный заряд: вы выпускаете огненный шар, наносящий Lкб урона всем существам в радиусе Lx5 фт..
5. Колдовской доспех: весь урон по заклинателю уменьшается вдвое.
6. Дыхание Зимы: в радиусе Lx10 фт. вокруг вас температура падает до -80 градусов Цельсия.
7. Клинок убийцы: в вашей руке появляется отравленный кинжал, видимый только вам. Исчезает после первого попадания. Мгновенно убивает любое существо.
8. Озарение: вы получаете абсолютное знание о предмете. Если ваш интеллект ниже 12, вы также получаете к4 урона.
9. Негатив: вы видите яркий свет вместо тьмы и наоборот.

10. Обнаружить воздух: вы безошибочно определяете наличие воздуха в радиусе $L \times 5$ фт. вокруг вас.

11. Вытягивание таланта: каждое существо в пределах видимости получает -1 к вашей наименьшей характеристике. Вы получаете +1 к этой характеристике за каждое пораженное существо.

12. Живительный разряд: цель получает $k4$ урона электричеством. Если цель – свежий труп, то на 3-4 вы возвращаете его к жизни.

13. Проклятье Улгара: все кошки в радиусе L миль стремятся уничтожить указанное существо.

14. Трагедия Кошкиного Дома: вы и все существа в пределах видимости меняют пол на противоположный.

15. Козел отпущения: указанное существо принимает весь урон, предназначенный вам, на время действия заклинания.

16. Вселение: ваша душа занимает тело существа. Ваше прошлое тело мгновенно умирает, выселенная душа с шансом 10% становится враждебным призраком.

17. Берсерк-бомба: ваше тело покрывается $1k4+L$ защитными взрывающимися рунами. Каждая руна наносит $1k4$ урона существу, атакующему вас в ближнем бою (вне зависимости от попадания) и 1 урона вам. За одну атаку срабатывает одна руна, уничтожаясь при этом.