

STEAM SUN

VOL.0

WEIRD AND AMAZING

TALES

ONE SOL



БЫСТРЫЙ СТАРТ

# Город Парового Солнца

## Авторы

Анна Снегова  
Глеб “Crazy Sage” Игумнов  
Виталий “Барахир” Симонов

## Обложка и оформление

Арина Танцырева

## Иллюстраторы

Илья Шальков  
Игорь Савченко  
Мария Гробовская  
Александр Плеханов  
Дмитрий Алексеев  
Яна Ло  
Spectroom Studio

## Логотип

Алексей Рябцев

## Редактура

Вера Морозова  
Оксана Чулкова (Райна)

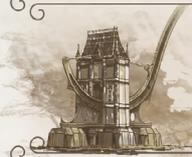
## Вычитка

Ольга Константинова  
Елена Воронина

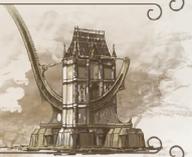
## Вёрстка

Владислав Григорьев (Martess)

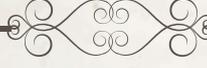
Данная игра имеет отношение к игровой системе Savage Worlds, распространяемой Pinnacle Entertainment Group на сайте [www.peginc.com](http://www.peginc.com). Savage Worlds и все связанные с ней логотипы и торговые марки являются собственностью Pinnacle Entertainment Group. Используются с разрешения правообладателя. Pinnacle не отвечает за качество, актуальность и/или применимость этого продукта.



# ВВЕДЕНИЕ



---



— Эй, сударь, оглянитесь!

...Уф. Дюймом правее и эта паровая пролётка проехала бы прямо по вам!

Впервые в Паутине? Что-то у вас совсем потерянный вид. Пойдёмте, пропустим по стаканчику. Я угощаю. Реджинальд Томпсон, детектив бюро Ройса, мое почтение.

...Вкус у здешнего пива, конечно, своеобразный, но мало-помалу привыкаешь. Ко всему можно привыкнуть. Хотя пару лет назад, когда я только сюда приехал, пришлось нелегко.

У нас не очень-то уютно — облака висят так низко, что хочется пригнуться; промозглый ветер и запах дыма в воздухе, копоть на стенах; лязг, гул и скрежет тысяч механизмов, а ещё... Слышите мерный рокот издалека? Это высоко в небесах взбирается по своей металлической колее наше солнце — тоже металлическое, на паровой тяге. Как, впрочем, почти все здесь.

А помните, с чего это началось? Полвека назад на острове Крк в Адриатическом море возвели Город Солнца. Воплощённая утопия, как ее представляли себе классики французского рационализма: мирная и счастливая жизнь для горожан, процветание всех искусств, одно научное открытие за другим в стенах здешнего университета — лучшего в Европе.

И 20 лет спустя, в 1872-м, — конец всему. В одну ночь остров просто исчез,

канул в бездну, а на его месте остался только огромный водоворот да обрывок моста со стороны материка. Газетчики назвали катастрофу Затмением.

А ещё через три года — тот поезд. Буквально из ниоткуда, из воздуха вываливается на рельсы, а его пассажиры рассказывают, что город как есть провалился в Ад — ну, или, во всяком случае, куда-то, что выглядит ровно как Лимб из фантазий средневековых схоластов. Мрачное, угрюмое местечко, где законы физики и химии действуют наперекос, по округе бродят жуткие твари из ночных кошмаров — не то люди, не то насекомые, а местное население, оказывается, — демоны. Настоящие, с рожами. И, как водится, прирождённые дельцы — своего не упустят.

Помню, многие тогда сочли, будто город настигла божья кара — наказание людям, дерзнувшим бросить вызов Небесам. А я уверен, что всё ровно наоборот.

В Лимбе нашли инфернит — топливо, которое горит в несколько раз дольше и жарче, чем уголь. Теперь у нас самые развитые паровые технологии: паровые мобили — весьма стремительные, как вы уже имели опыт убедиться, — паровой трамвай, паровое домашнее оборудование, а еще единственная в своем роде сеть пневмопочты, пронизывающая весь город до последней лачуги, как кровеносная система. Ну и паровое оружие



всех сортов, куда без него. И самое главное... Замечали на улицах парней в гогглах — тех ребят, которые буквально с ног до головы обвешаны всяким оборудованием? Это техномаги — изобретатели невероятной машинерии и самого мощного оружия, какое только можно вообразить.

Кара божия, скажете? А я скажу — истинный триумф человеческой воли, гимн величию европейской цивилизации.

...В общем, судить вам. Паутина — ме-

стечко, конечно, не самое дружелюбное, и загадок и тайн оно скрывает немало. Новичку тут стоит быть поосторожнее. Но чем дольше вы здесь пробудете и узнаете его, тем больше будете очарованы. Отчаянный авантюрист, вдумчивый исследователь, любитель покопаться в механизмах — любой, у кого имеется предприимчивость и толика здравого смысла, найдет здесь дело по себе.

Вы скоро сами убедитесь. Удачи!

# ПРИКЛЮЧЕНИЯ

Затмение случилось немногим больше двадцати лет назад — по историческим меркам всего ничего. Но этого времени хватило, чтобы злосчастный Город Солнца, провалившийся было в Преисподнюю, восстал из пепла.

Теперь Паутина как магнит притягивает к себе выдающихся и незаурядных людей, отчаянных авантюристов и искателей приключений всех мастей. Кого здесь только не встретишь — настоящий плавильный котел!

## ВАКХАНАЛИЯ ПАРОВОЙ МАШИНАРИИ

Лучшие умы человечества — естествоиспытатели, изобретатели, механики, инженеры — настойчиво подбирают ключи к законам местной физической природы. Мы даже сумели приручить адский камень инфернит: на земле он взрывается и разносит всё вокруг, а в Лимбе послушен, как котенок.

Инфернит служит топливом для всех паровых механизмов Паутины — от обыкновенного трамвая до самых безумных автоматов, которые сочиняет в бреду очередной спятивший фанатик науки, демоны его побери. Не поймите меня превратно, я сам большой поклонник инженерных штуквин! Мне



знаком этот изобретательский кураж — ну знаете, нестерпимое мальчишеское желание разобрать дедушкин брегет и превратить его в многоножку. Но, по правде сказать, от всех этих фанатиков и опытов над природой опасности больше, чем проку. Иной ученый, кажется, готов принести в жертву науке не только свою жизнь, кучу денег, нормы морали, но и вообще всё и всякого, кто под руку подвернется. Представляете, какая адская машинерия вырывается в помутившемся разуме очередного рехнувшегося изобретателя и сколько вреда способен причинить вышедший

из-под контроля научный эксперимент? Когда это в очередной раз — да, сэр! в очередной раз! — произойдет, нашей последней надеждой станет разве что горстка смелых и отважных парней, которые выйдут на след злодея и предотвратят катастрофу. Возможно, они тоже будут инженерами от бога и смогут на ходу придумать или модернизировать адские устройства, чтобы обратить их на пользу делу. Возможно даже, что именно вам предложат ввязаться в нечто подобное. На такой случай мой вам совет: перед лицом безумия постарайтесь сохранить ясный рассудок.



## ЖЕСТОКИЕ ПРЕСТУПЛЕНИЯ

Вы уже заметили, что эти края не очень-то походят на землю обетованную, а? Закоулки Паутины буквально наводнены всяким сбродом. Кое-кто сбежал со старушки Земли, скрываясь от правосудия, а многие — обыкновенные авантюристы, такие любители ловить рыбёшку в мутной воде. Свою лепту в

общую сумятицу вносит и программа стартового капитала для переселенцев: каждый, кто решит обосноваться в Лимбе, получает беспроцентную ссуду на кругленькую сумму сроком на 10 лет. Тех, кто не успел выплатить долги вовремя, отправляют на принудительные работы, а тем, кому взбрело в голову

попробовать сбежать, — прямая дорога на рудники. Можете себе представить, на что готов пойти человек, доведенный долгами до ручки?

Убийства, кражи со взломом, ограбления и разборки мафиозных группировок у нас обычное дело. Недели не пройдет, чтобы газеты не написали об очередном дерзком преступлении.

Принято считать, что за порядком тут следит Стража. Что ж... Может быть, в том, что касается патрулирования улиц, ей нет равных, а вот криминалисты из стражей аховые. Так что в Паутине раздолье для частных сыскных агентств

разного толка. Детективы расследуют запутанные дела, находят похищенные реликвии, проверяют алиби подозреваемых, собирают улики и доказательства. Анализируя колоссальные массивы разрозненных данных, они, кажется, способны отыскать иголку в стогу сена или, к примеру, доказать, что за личиной уважаемого члена городского совета скрывается босс Триады. Всё, что нужно детективу, — это светлый ум и наблюдательность, а спрос на подобного рода услуги велик. Вам стоит задуматься — возможно, именно здесь вы найдете себе занятие по душе.

### НЕУПОКОЕННЫЕ ДУШИ И ЗАГАДКИ ДРЕВНИХ ЦИВИЛИЗАЦИЙ

Лимб таит в себе множество загадок и тайн. Исследование мистических и странных событий — еще одна область, где может проявить себя талантливый и предприимчивый человек. То и дело узнаю новые истории о призраках и всевозможных потусторонних сущностях:

кто-то слышит скрежет, протяжные стоны и вздохи в подвале, кому-то ночь за ночью снится один и тот же кошмар, кого-то доводят до панической дрожи странные тени и движения на краю зрения. Поживете здесь с мое, такого наслушаетесь — мороз по коже! Из уст в уста

