



CEPHEUS ATOM

Om OMER GOLAN-JOEL



2D6 OGL SCI-FI



**STELLAGAMA
PUBLISHING**

Cepheus atom

Автор Omer Golan-Joel

Редактор Josh Peters

Дизайн и верстка Omer Golan-Joel

Иллюстрация обложки (c) Briangoff Stock Photography

Иллюстрации Public Domain Hannah Saunders

Плейтестеры Ashton Dyck, Edward Renfroe, and Kay Hardy

Отдельное спасибо “K-Slacker” Роберту за идею для этой игры

Перевод: Баир жеребной А также отдельное спасибо Павлу theVarik и Energuru

СТАНЦИЯ РОЛЕВЫХ
ОБРАЗОВ

Cepheus atom

Юридическая информация

- Этот продукт создан на основе Traveller System Reference Document и на основе других материалов созданных при помощи Open Game License и не содержит закрытый материалов Mongoose Publishing и Far Future Enterprises. Этот продукт не связан ни с Mongoose Publishing, ни с Far Future Enterprises, и она не претендует на товарные знаки, принадлежащие обоим организациям. Использование Traveller SRD не означает одобрение этого продукта Mongoose Publishing и Far Future Enterprises как и продукт любой из их линеек
- Cepheus Engine и Samardan Press™ являются товарными знаками Джейсона «Флинна» Кемпа»; Stellagama Publishing не связана с Джейсоном «Флинном» Кемпом или Samardan Press™.
- Наименования «Cepheus» и «Cepheus Engine» используются в этом продукте с разрешения Джейсона Флинна Кемпа
- Идентификатор продукта: Следующие элементы настоящим идентифицируются как идентификатор продукта, т.к. определены в Open Game License версии 1.0a, раздел 1(e) и не являются открытым контентом, и, таким образом, являются собственностью Stellagama Publishing: Все товарные знаки или зарегистрированные товарные знаки, имена собственные (персонажи, организации и т. д.), диалоги, сюжеты, сюжетные линии, локации, персонажи, оформление и внешний вид. (элементы, которые ранее обозначены как открытый игровой контент или находятся в общественном достоянии, не включены в это декларации.) Открытый контент: за исключением материалов, обозначенных как идентификатор продукта (см. выше), любая игровая механика является открытым игровым контентом в соответствии с определением Open Gaming. Лицензия версии 1.0a раздел 1(d). Никакая часть этой работы, кроме материала обозначенный как Контент открытой игры, может воспроизводиться в любой форме без письменного разрешение. Копия лицензии Open Game приведена на последней странице этой книги. Чтобы узнать больше об Open Game License, перейдите по ссылке [http:// www.opengamingfoundation.org/](http://www.opengamingfoundation.org/).
- Все события, лица, места и другие материалы, включенные в эти правила, конечно, строго вымышленный