18+



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

БЕГУЩИЙ ПО ДОНЫШКУ

НАСТОЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ ИГРА

Авторы текста: Ярослав Воеводин,
Александр Демьянов, Екатерина Балабаева
Иллюстрации: Кристина Шарафутдинова

Игра разработана
в Институте бизнеса и дизайна
в рамках B&D GAME JAM

Сделано на основе настольной ролевой «Мутанты».
Система проверок основана на «Year Zero Engine».

Если вы играете впервые и не знакомы с понятием НРИ:
https://rpgbook.ru/tabeltop-rpg-101

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

СОДЕРЖАНИЕ

Введение 2
Мир 4
Об игре 4
Башня опьянения 7
Создание персонажа 10
Бои и погони 16
Заметки ведущему 20
Бланки 22

ВВЕДЕНИЕ

Бегущий по донышку — это настольная ролевая игра, которая предназначена для коротких встреч в мире Постсоветского киберпанка, где низкий уровень жизни, хрущёвки и разбитые дороги сосуществуют вместе с продвинутыми технологиями. Игрокам предстоит взять на себя роли обычных русских собутыльников, которые после активной пьянки обнаружили у себя целый список проблем.

Игроки:
Ваша задача — провести эту ночь в компании своих пьяных корешей, попадать в передряги, решать проблемы, убегать от назойливых полицейских, разговаривать с роботами и, главное — не трезветь. Ваши персонажи вправе путешествовать или же оставаться в рамках начальной местности. На всё воля космоса и ведущего.

Ведущий:
Управляйте игровым процессом и вместе с игроками создайте уникальную историю. Продумайте местность, где будут происходить события, и проблемы, которые игроки будут решать. Будет ли это космический поезд, несущийся прямиком в чёрную дыру или лунная деревня, в которой все роботы посходили с ума — решать только вам. Закиньте туда игроков и позволь им разобраться в ситуации, чтобы они могли получить забавный опыт.