

18+



СТАНЦІЯ РОЛЕВАННЯ
ОБДАЗЕЛ



БЕГУЩИЙ ПО ДОНЬШКУ

НАСТОЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ ИГРА

Авторы текста: Ярослав Воеводин,
Александр Демьянов, Екатерина Балабаева
Иллюстрации: Кристина Шарафутдинова

Игра разработана
в Институте бизнеса и дизайна
в рамках B&D GAME JAM

B&D

Сделано на основе настольной ролевой «Мутанты».
Система проверок основана на «Year Zero Engine».

Если вы играете впервые и не знакомы с понятием НРИ:
<https://rpgbook.ru/tabeltop-rpg-101>

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	2
Мир	4
Об игре	4
Башня опьянения	7
Создание персонажа	10
Бои и погони	16
Заметки ведущему	20
Бланки	22

ВВЕДЕНИЕ

Бегущий по доньшку — это настольная ролевая игра, которая предназначена для коротких встреч в мире Постсоветского киберпанка, где низкий уровень жизни, хрущёвки и разбитые дороги сосуществуют вместе с продвинутыми технологиями. Игрокам предстоит взять на себя роли обычных русских собутельников, которые после активной пьянки обнаружили у себя целый список проблем.

Игроки:

Ваша задача — провести эту ночь в компании своих пьяных корешей, попасть в передряги, решать проблемы, убегать от назойливых полицейских, разговаривать с роботами и, главное — не трезветь. Ваши персонажи вправе путешествовать или же оставаться в рамках начальной местности. На всё воля космоса и ведущего.

Ведущий:

Управляйте игровым процессом и вместе с игроками создайте уникальную историю. Продумайте местность, где будут происходить события, и проблемы, которые игроки будут решать. Будет ли это космический поезд, несущийся прямиком в чёрную дыру или лунная деревня, в которой все роботы посходили с ума — решать только вам. Закиньте туда игроков и позволь им разобратся в ситуации, чтобы они могли получить забавный опыт.