Frog Errant

Sword-and-ribbits adventure gaming



Пристегните мечи и услышьте кваканье благородного рыцаря-лягушки в Frog Errant одиночной фэнтезийной приключенческой игре для использования с Mausritter.

Мир вокруг опасен и жесток, одинокой лягушке непросто выжить в нём. Но если ты примешь свой квест и будешь следовать знамениям, возможно, тебе удастся прославиться. А если ты будешь странствовать достаточно долго, тебя могут воспеть как лягушки, так и мыши.

Frog Errant: приключенческая игра мечей и кваканья — это независимая разработка Мэтью Морриса из ManaDawn Tabletop Games и не связана с Losing Games. Она опубликована под лицензией третьих сторон Mausritter. Mausritter защищена авторскими правами Losing Games.
Одиночные процедуры взяты из Barrow Delver от ManaDawn Tabletop Games.
Неизбежные страдания вдохновлены Fallouts из Liminal Horror от GoblinArchives.
Черты адаптированы для Mausritter из Crowns от Ward Against Evil.

ManaDawn Tabletop Games

Compatible with Mausritter

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

1. Создание рыцаря-лягушки

1.1. Характеристики

У твоего рыцаря-лягушки есть три характеристики, которые обозначают его сильные и слабые стороны: **сила (сил); ловкость (лов); воля (вол).** Чтобы определить каждую из этих характеристик, по очереди брось **3d8**. Выбери и сложи два самых высоких выпавших значения, что даст результат от 2 до 16. Затем ты можешь поменять местами любые два значения характеристик. После этого брось **1d4** и добавь результат к одной из характеристик.

1.2. Общая защита, доблести и происхождение

Брось **1d8**, чтобы определить свою **общую защиту (ОЗ)**.
Это количество урона, который твоя лягушка может выдержать, прежде чем получит серьёзное повреждение.

Брось **1d4** для определения твоей **доблести**. Как одиночный авантюрист и странствующий рыцарь, твоя лягушка обладает дополнительными навыками и удачей. Доблесть можно использовать для получения бонусов во время путешествий.

Используйте доблесть, чтобы:

- **Нанести максимальный урон** за один раунд боя
- **Избежать всего входящего** урона за один раунд боя
- Автоматически **преуспеть в спасброске**
- Заставить врага автоматически **провалить спасбросок**

Все очки доблести должны быть потрачены до броска (например, до броска на урон или до того, как ты узнаешь результат спасброска).

Потраченная доблесть **восстанавливается** до максимума после **полноценного отдыха**.

Доблесть также используется для покупки оружия и брони перед началом приключения. Каждое очко доблести эквивалентно **двум кредитам**. Используй кредиты для покупки оружия и брони. Все неиспользованные кредиты исчезают после создания персонажа.

1.2.1. Магазин для рыцаря

Кредиты	Оружие или Броня	Слоты
1	Колчан со стрелами	1
1	Короткий меч (1d6)	1
1	Лук (1d8 дальнее)	2
2	Меч (1d6/1d8)	1
2	Щит (1 броня)	1
2	Копьё (1d8/1d6 дальнее)	2
4	Тяжёлый меч (1d8)	2
4	Алебарда (1d10)	2
5	Нагрудная пластина (1 броня)	1
6	Арбалет (1d10 дальнее)	2
6	Пластинчатый доспех (2 броня)	2

Сложи результат твоих очков **ОЗ** и **Доблести**, затем обратись к таблице **происхождения**. Это укажет, кем была твоя лягушка до того, как стала рыцарем.

