



СКАЗАНИЕ  
О ВЕРЕТЕНЕ

В этой книге представлено одно из семи приключений, помогающих погрузиться во вселенную Звёздного Веретена.

Мы старались сделать наши приключения подходящими для как можно более широкой аудитории, поэтому они рассчитаны на каноническую группу путешественников из основной книги правил – Казимира, Раису Ивановну, Асю Ласточкину и других членов экипажа «Ветра перемен», путешествующих по Славии и зарабатывающих на жизнь выполнением заданий от различных нанимателей. Но Мастер всегда может адаптировать завязку, действующих лиц и другие переменные под свой, уникальный мир.

От опытного взгляда Мастера также не ускользнёт, что все наши приключения дают завязку для невероятной кампании, а некоторые сцены можно как сильно сократить, так и значительно растянуть во времени, превращая путь до точки Б в отдельную историю.

Все наши истории в этой книге объединяет адаптированный нами сценарный метод повествования «Круг Истории» Дэна Хармона, представленный на соседней странице.

Предлагаемая нами структура приключений с ветерком прокатит вас по эмоциональным горкам, позволяя быстро переключаться с одной захватывающей дух истории к другой.

Желаем удачи! И да пребудет с вами Единый, Старые Боги или хоть кто-нибудь...

ТЫ

Где находятся персонажи  
Начало истории

ХОЧЕШЬ

Получение вводных,  
обозначение награды  
Известные  
на старте персонажи

ИДИ

Прохождение  
точки невозврата  
Вступительная сцена  
Первые шаги

ИЩИ

Сопутствующие проблемы

НАЙДИ

Почти у цели

ВОЗЬМИ

Ставки повышаются  
Финальный рывок

ВЕРНИСЬ

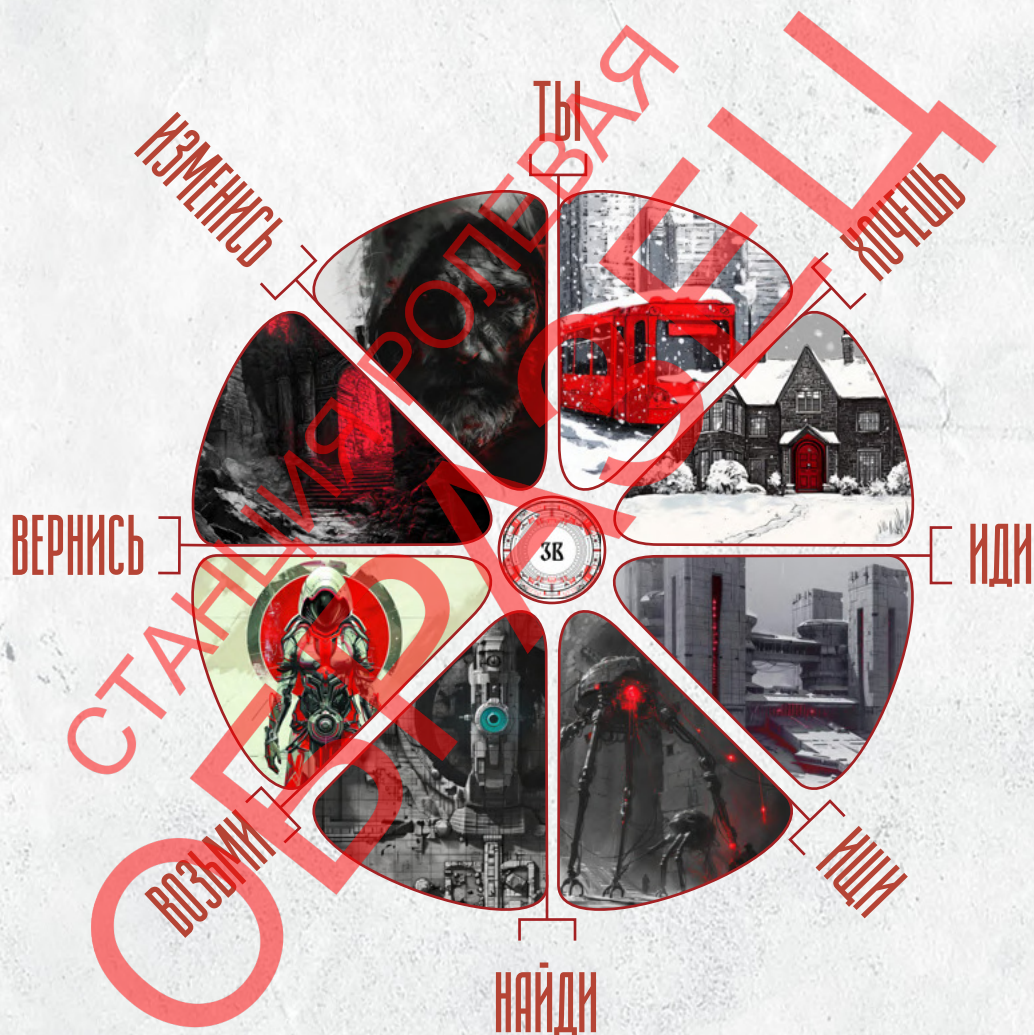
Вернуться просто  
Вернуться непросто

ИЗМЕНИСЬ

Подведение итогов

СТАТЬИ И РОЛЕВЫЕ ИГРЫ

# ОТГЛОСКИ ПРОШЛОГО



ИЗМЕНИТЬСЯ

ТЫ

ХОЧЕШЬ

ВЕРНИСЬ

ИДИ

СТАНЦИЯ ПРОПЕД

ВОЗЬМИ

ИЩИ

НАЙДИ

СКАЗ О ТОМ, КАК ГЕРОИ  
РУИНЫ ДРЕВНИХ ИЗУЧАЛИ