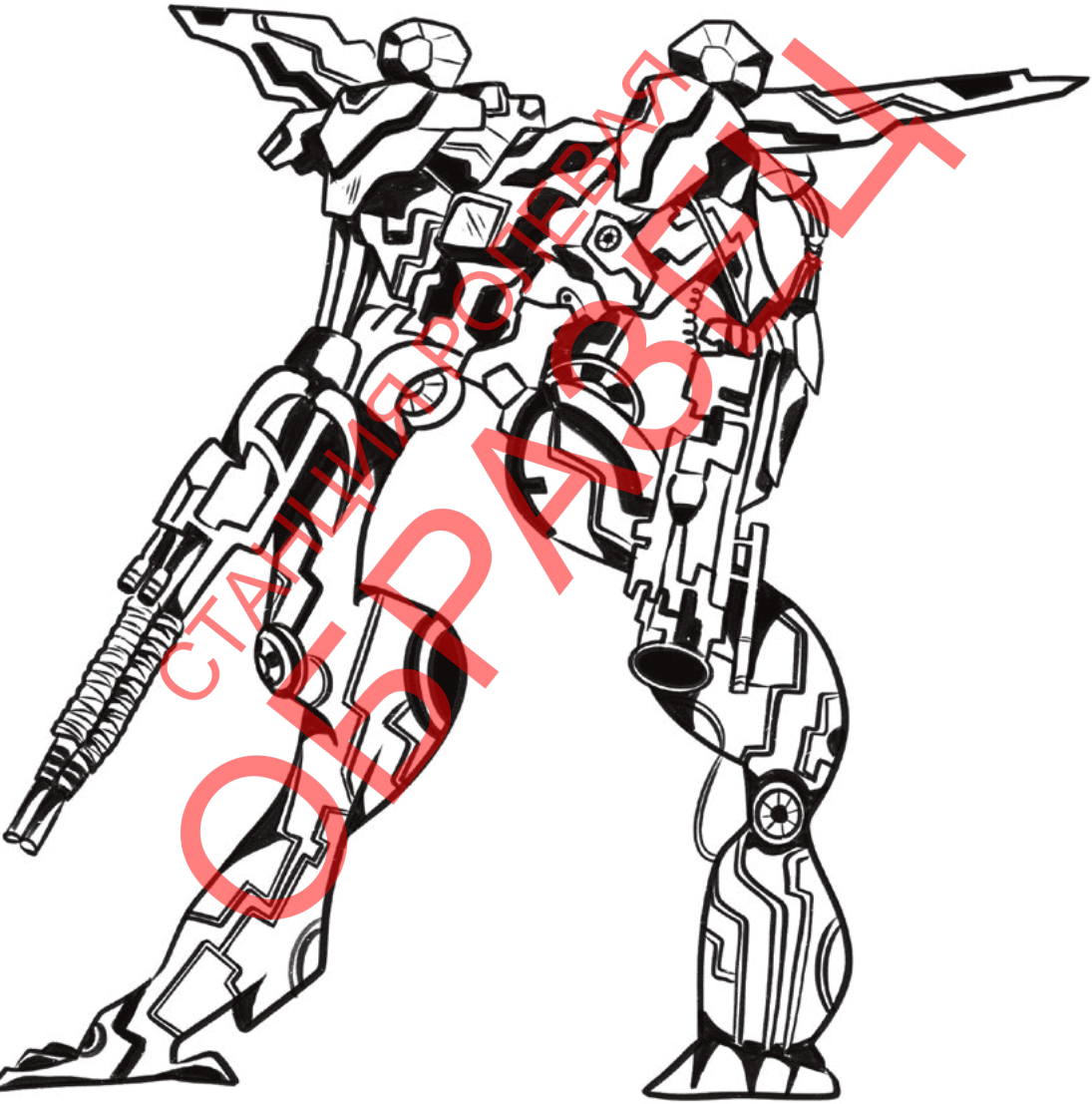
Разведчик — это лёгкое и быстрое шасси меха, превосходное в маскировке и тактике «ударил—отбежал». Разведчик может применять генератор маскировки, чтобы скрыться даже без использования укрытия.

КОСТЬ ЖИЗНИ (КЖ)	КОСТЬ УРОНА (КУ)	КОСТЬ РЕАКТОРА (КР)
К6	К6	К6

СТАРТОВЫЕ ОЖ	1К6+4
ОРУЖИЕ И БРОНЯ	Лёгкая броня, лёгкое оружие, щиты
ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ	Бросьте Кость Жизни (КЖ) и прибавьте результат к вашим Очкам Жизни (ОЖ). Также бросьте к20 для каждого атрибута — если результат выше, чем текущее значение атрибута, он увеличивается на 1. Для Подвижности и Системы бросайте дважды. На уровнях 3, 6 и 9 получите новый модуль
НАЧАЛЬНОЕ ВООРУЖЕНИЕ	Комлинк, кинжал (лёгкое оружие рукопашного боя), револьвер (лёгкое оружие стрелкового боя), лёгкая броня (+3 к Очкам Брони (ОБ))
ЗАСАДА	Вы имеете преимущество при атаках, сделанных, когда вы скрыты, и наносите 1к6 дополнительного урона
ГЕНЕРАТОР МАСКИРОВКИ	В качестве действия активируйте своё маскирующее поле и станьте скрытым. Бросьте Кость Реактора (КР)

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

РАЗВЕДЧИК



СТАНДАРТНАЯ
ОБРАЗЕЦ

ПРОМОБОЙ



СТАНЦИЯ РОЖДЕСТВО
ОБРАЗЕЦ

Громобой — это хорошо продуманное и сбалансированное шасси меха, превосходное как для боя, так и для поддержки. Его реактор имеет самую большую мощность из всех четырёх шасси, а также он обладает уникальной способностью восстанавливать энергию реактора своих соратников.

КОСТЬ ЖИЗНИ (КЖ)	КОСТЬ УРОНА (КУ)	КОСТЬ РЕАКТОРА (КР)
К8	К8	К6

СТАРТОВЫЕ ОЖ	1К8+4
ОРУЖИЕ И БРОНЯ	Любое оружие, лёгкая броня, щиты
ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ	Бросьте Кость Жизни (КЖ) и прибавьте результат к вашим Очкам Жизни (ОЖ). Также бросьте к20 для каждого атрибута — если результат выше, чем текущее значение атрибута, он увеличивается на 1. Для Системы и Присутствия бросайте дважды. На уровнях 3, 6 и 9 получите новый модуль
НАЧАЛЬНОЕ ВООРУЖЕНИЕ	Комлинк, меч (лёгкое оружие рукопашного боя), щит (+2 к Очкам Брони (ОБ)), лёгкая броня (+3 к Очкам Брони (ОБ))
АДАПТИВНАЯ РОБОТОТЕХНИКА	Когда при проверке у вас выпадает 20, вы можете перебросить кубик. При этом вы обязаны использовать новый результат
ЗАРЯДКА ГЕНЕРАТОРА	В качестве действия вы можете выбрать стоящий Вплотную мех. Его Кость Реактора (КР) улучшается на одну ступень, до максимума. Сделайте бросок КР

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

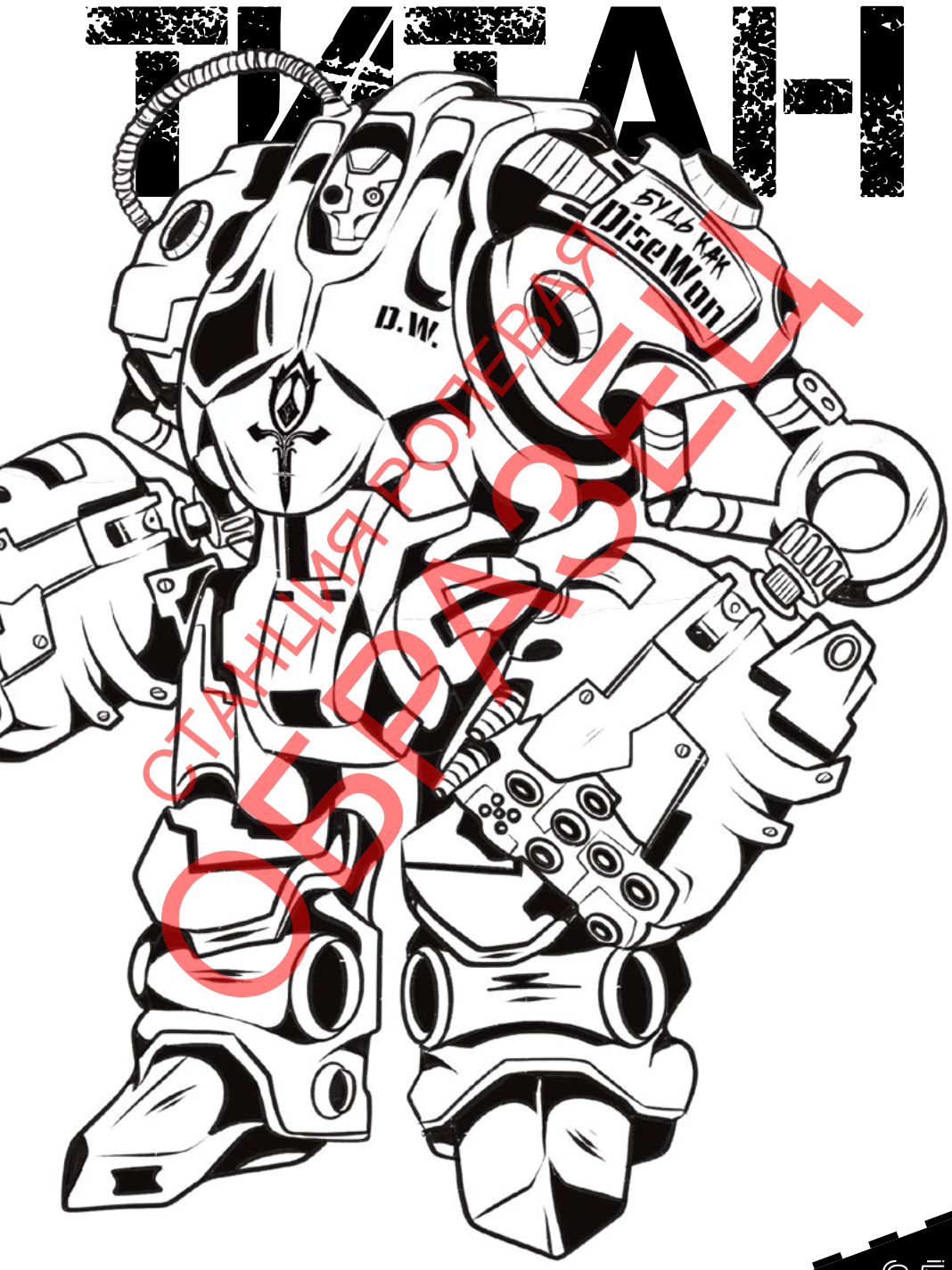
Титан — это сильно бронированное шасси меха, полагающееся на толстую сталь и грубую силу в бою с противником. Они превосходны в поглощении урона и защите своих соратников.

	КОСТЬ ЖИЗНИ (КЖ)	КОСТЬ УРОНА (КУ)	КОСТЬ РЕАКТОРА (КР)
	К10	К6	К6
СТАРТОВЫЕ ОЖ	1К10+4		
ОРУЖИЕ И БРОНЯ	Любая броня, любое оружие, щиты		
ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ	Бросьте Кость Жизни (КЖ) и прибавьте результат к вашим Очкам Жизни (ОЖ). Также бросьте к20 для каждого атрибута — если результат выше, чем текущее значение атрибута, он увеличивается на 1. Для Силы и Присутствия бросайте дважды. На уровнях 3, 6 и 9 получите новый модуль		
НАЧАЛЬНОЕ ВООРУЖЕНИЕ	Комлинк, цепная пушка (тяжёлое оружие стрелкового боя [+2 к броску атаки и урона]), тяжёлая броня (+5 к Очкам Брони (ОБ))		
КИНЕТИЧЕСКИЕ ПОГЛОТИТЕЛИ	Если Вплотную стоящий мех получит урон, вы можете принять этот урон вместо него		
ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ ЩИТ	В качестве действия выберите себя или другой мех, Ближний или стоящий Вплотную. Сделайте бросок Кости Реактора (КР). В любой момент до начала своего следующего хода мех, на который был активирован Энергетический щит, может сделать бросок 1к4 и уменьшить входящий урон на выпавшее значение		



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ТИТАН



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ПОМОЩНИК



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Помощник — это шасси поддержки, которое превосходно помогает союзникам благодаря своей несравненной функциональности и мощному реактору. Его способности в первую очередь дополняют действия союзных мехов и помогают им.

КОСТЬ ЖИЗНИ (КЖ)	КОСТЬ УРОНА (КУ)	КОСТЬ РЕАКТОРА (КР)
К6	К6	К8

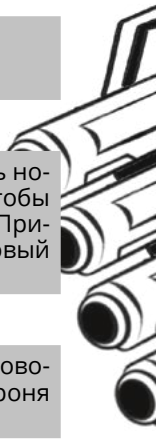
СТАРТОВЫЕ ОЖ	1К6+4
ОРУЖИЕ И БРОНЯ	Лёгкая броня, любое оружие, щиты
ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ	Бросьте свою Кость Жизни (КЖ), чтобы получить новые Очки Жизни (ОЖ). Бросьте кость дважды, чтобы узнать, увеличились ли атрибуты для Системы и Присутствия. На уровнях 3, 6 и 9 вы получаете новый модуль
НАЧАЛЬНОЕ ВООРУЖЕНИЕ	Комлинк, ионный цеп (лёгкое оружие ближнего боя), рассеивающее орудие (тяжёлое оружие дальнего боя), щит (+2 к Очкам Брони (ОБ)), лёгкая броня (+3 к Очкам Брони (ОБ))
ПЕРЕРАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ ЯДРА	Один раз в момент, когда Ближнему или стоящему Вплотную меху необходимо бросить его Кость Реактора (КР), вы можете бросить свою Кость Реактора (КР) вместо него.
УСИЛЕНИЕ	В качестве действия использования выберите Ближний или стоящий Вплотную мех. Он получает к6, который может добавить к любому броску урона. Сделайте бросок Кости Реактора (КР). Каждый мех одновременно может иметь только один к6

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Эти древние мехи — реликты давно павшей империи. Созданный много веков назад, Колосс использует передовые технологии, утраченные во времени. Восстановленный и пробуждённый человеческими колонистами, Колосс — непростой зверь для пилота — тем не менее он привносит трепет и мощь на поле боя.

КОСТЬ ЖИЗНИ (КЖ)	КОСТЬ УРОНА (КУ)	КОСТЬ РЕАКТОРА (КР)
К10	**К6**	**К6**

СТАРТОВЫЕ ОЖ	**1К10+4**
ОРУЖИЕ И БРОНЯ	Тяжёлая броня, любое оружие, щиты
ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ	Бросьте свою Кость Жизни (КЖ), чтобы получить новые Очки Жизни (ОЖ). Бросьте Кость дважды, чтобы узнать, увеличились ли атрибуты для Силы и Присутствия. На уровнях 3, 6 и 9 вы получаете новый модуль
НАЧАЛЬНОЕ ВООРУЖЕНИЕ	Комлинк, цепная пушка (тяжёлое оружие стрелкового боя [+2 к броску атаки и урона]), тяжёлая броня (+5 к Очкам Брони (ОБ))
КИНЕТИЧЕСКИЙ РЕАКТОР	Если при броске Кости Реактора (КР) вы получили максимальный результат, то можете бросить Кость Урона (КУ) и нанести этот урон Ближнему или стоящему Вплотную противнику
РЕЖИМ ГАРНИЗОНА	В качестве действия использования войдите в режим гарнизона. Бросьте Кость Реактора (КР). Вы уменьшаете входящий урон на 1к4 и добавляете 1к4 ко всем броскам урона, но получаете помеху при проверке Подвижности. Вы можете выйти из этого режима действием



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



СТАНЦИЯ ПОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

КОЛОСС

ГИБРИД



СТАНДАРТНАЯ ОБРАЗЕЦ

МЕХ-БЕРСЕРК	
К8	Эффект
1–4	В гневе вы наносите себе повреждения — бросьте свою Кость Урона и получите столько же урона
5–6	Вы бежите с поля боя — немедленно переместитесь на один диапазон от угрозы
7–8	Вы издаёте громоподобный вопль — Ближние и стоящие Вплотную цели получают 1к4 урона





Этот мрачный мех составлен из частей машин и чудовищ. Металл сливается с плотью, создавая нечто, не являющееся ни машиной, ни зверем. Непревзойденная свирепость кайдзю соединена с бронёй и огневой мощью меха, управляемого пилотом, которому нечего терять.

КОСТЬ ЖИЗНИ (КЖ)	КОСТЬ УРОНА (КУ)	КОСТЬ РЕАКТОРА (КР)
К6	К10	К6

СТАРТОВЫЕ ОЖ	1К6+4
ОРУЖИЕ И БРОНЯ	Тяжёлая броня, Тяжёлое оружие
ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ	Бросьте свою Кость Жизни (КЖ), чтобы получить новые Очки Жизни (ОЖ). Бросьте кость дважды, чтобы узнать, увеличились ли атрибуты для Силы и Подвижности. На уровнях 3, 6 и 9 вы получаете новый модуль
НАЧАЛЬНОЕ ВООРУЖЕНИЕ	Комлинк, большая секира (тяжёлое оружие ближнего боя [+2 атаки и урона]), лучевая пушка (тяжёлое оружие дальнего боя [+2 атаки и урона]), тяжёлая броня (+5 к Очкам Брони (ОБ))
ЧУДОВИЩНЫЙ МЕХ	Если вы должны перегреться, то вместо этого вы становитесь берсерком и делаете бросок по таблице «Мех-берсерк»
ЛУЧ ИЗ ПАСТИ	Как действие использования, проверьте Присутствие, чтобы нанести урон (бросьте Кость Урона (КУ)) одному противнику в радиусе Средней дистанции. Бросьте свою Кость Реактора (КР)

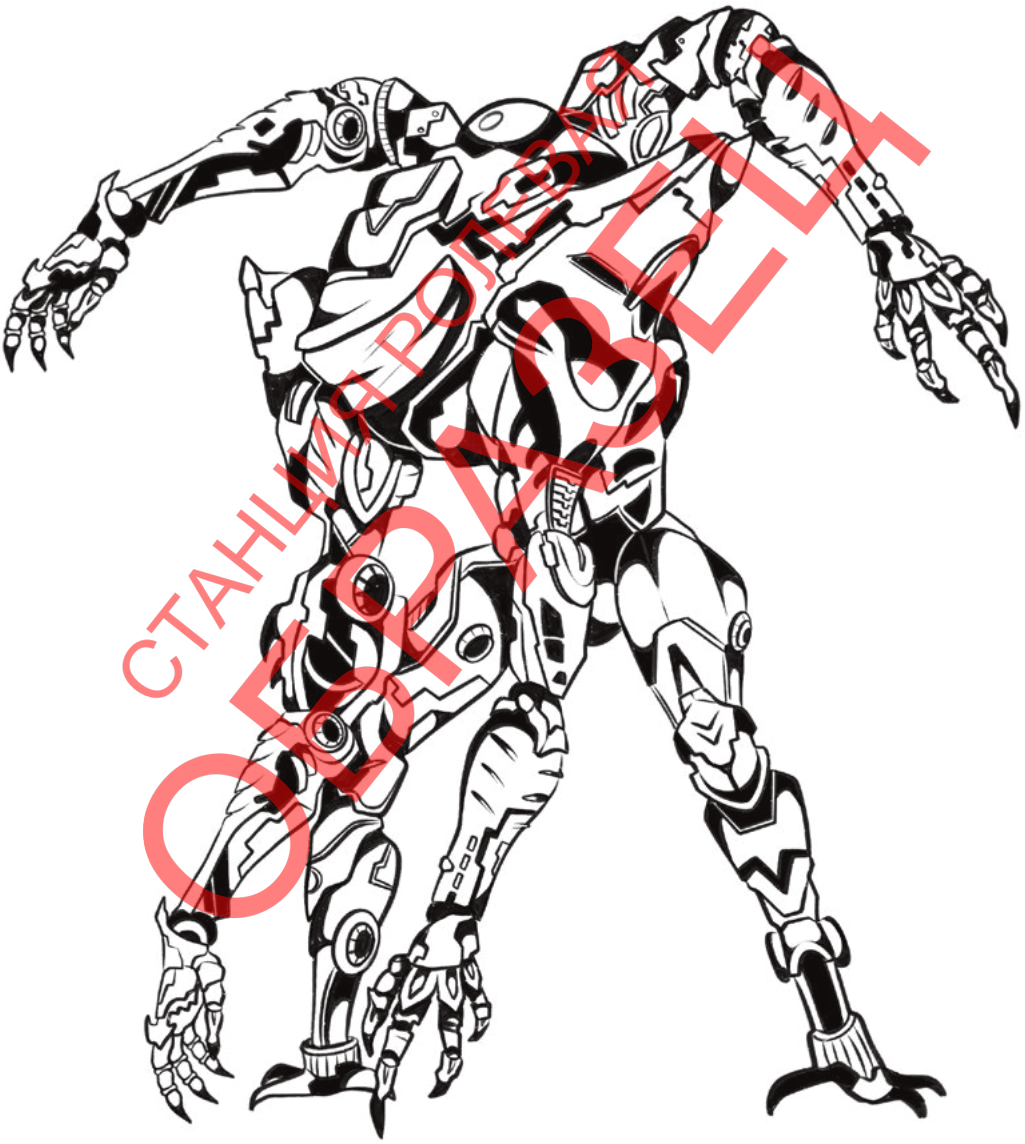
СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ!

Авангард — это передовой, экспериментальный мех, созданный с использованием восстановленных технологий Эона. Он элегантен, современен и опасен. С более мощным, но менее стабильным реактором Авангард раздаёт смертоносные удары на поле боя дополнительными конечностями и посредством непревзойденного контроля над мощностью.

	КОСТЬ ЖИЗНИ (КЖ)	КОСТЬ УРОНА (КУ)	КОСТЬ РЕАКТОРА (КР)
	К6	К8	К8
СТАРТОВЫЕ ОЖ	1К6+4		
ОРУЖИЕ И БРОНЯ	Лёгкая броня, любое оружие, щиты		
ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ	Бросьте свою Кость Жизни (КЖ), чтобы получить новые Очки Жизни (ОЖ). Бросьте кость дважды, чтобы узнать, увеличились ли атрибуты для Силы и Системы. На уровнях 3, 6 и 9 вы получаете новый модуль		
НАЧАЛЬНОЕ ВООРУЖЕНИЕ	Комлинк, лучевой меч (лёгкое оружие ближнего боя), лучевая винтовка (лёгкое оружие дальнего боя), лёгкая броня (+3 к Очкам Брони (ОБ)), щит (+2 к Очкам Брони (ОБ))		
ПОЛЕЗНЫЙ ПРИДАТОК	Вы можете взять в руку дополнительно один предмет. При использовании тяжёлого оружия всеми тремя конечностями бросьте на атаку, как обычно (без модификатора +2), но при этом наносится урон +2		
ПЕРЕНАПРАВЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ	В качестве действия использования выберите одно: понизить свою Кость Реактора (КР) и повысить свою Кость Урона (КУ) на один шаг каждый либо повысить свою Кость Реактора (КР) и понизить Кость Урона (КУ) на один шаг каждый. Вы не можете превысить к12 при повышении или опуститься ниже к4 при понижении		

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

АВАНГАРД



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ПОЗЫВНЫЕ				
K20	Псевдоним	Псевдоним	Имя	Имя
1	Разрушитель	Бригада	Альфа	Бандит
2	Крыло	Железо	Зеро	Муза
3	Кинжал	Горгона	Массивный	Эллипс
4	Гладиатор	Карбон	Эпохальный	Безмятежность
5	Багровый	Ракета	Этос	Сумрак
6	Охотник	Химера	Мамонт	Пик
7	Фобия	Брут	Полночь	Койот
8	Викинг	Мститель	Парагон	Децимус
9	Сабля	Оникс	Ворон	Ронин
10	Вихрь	Афина	Крестоносец	Эврика
11	Танкер	Коринфянин	Люцифер	Шестёрка
12	Кочевник	Сталкер	Опасный	Тьма
13	Вулкан	Хром	Зенит	Скользящий поток
14	Колосс	Слоновая кость	Гармония	Бродяга
15	Оракул	Спасение	Головоломка	Лезвие
16	Шут	Плазма	Эон	Закат
17	Гадюка	Единорог	Фатум	Слава
18	Пророк	Максимус	Горизонт	Рекс
19	Вуду	Лодиум	Ромео	002
20	Паладин	Гладиус	Эхо	Шакал

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

МОДУЛИ

Модули представляют собой мощные дополнения или усовершенствования для вашего меха. Вы выбираете один модуль при создании своего меха и получаете новые на уровнях 3, 6 и 9. Некоторые модули дают пассивные бонусы, в то время как другие необходимо активировать с помощью действий и/или бросания Кости Реактора (КР). У вас не может быть двух одинаковых модулей, если не указано иное.

СОЗДАНИЕ ИНДИВИДУАЛЬНЫХ МОДУЛЕЙ

Чтобы создать модули, выходящие за рамки представленных и этом разделе, примите во внимание следующее:

- **Какой цели служит модуль?**
- **Является ли он наступательным, защитным или модулем поддержки?**
- **Активный или пассивный? Если активный — каких действий он требует?**
- **Если он наносит урон, соответствует ли этот урон существующим модулям и оружию?**
- **Требует ли он броска Кости Реактора (КР) для использования?**

Ответы на эти вопросы позволят вам создать бесчисленное количество потрясающих модулей для вашего меха. Черпайте вдохновение исходя из ваших любимых свойств меха, используйте существующие модули в качестве основы и сотрудничайте со своим Мастером, чтобы разработать модуль, который вы представляете себе в голове.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

НАСТУПАТЕЛЬНЫЕ МОДУЛИ	
Название	Эффект
Генератор колебаний	В качестве действия атаки проверьте Присутствие. Если вам это удалось, нанесите 1к6 урона двум врагам Вплотную и оттолкните их на Ближнюю дистанцию. Сделайте бросок Кости Реактора (КР)
Демонтажный манипулятор	Когда вы уменьшаете количество ОЖ ближайшего противника до 0, вы можете бросить свою Кость Реактора. Если вы это сделаете, то восстановите количество ОБ, равное общей КЖ противника, до вашего максимального количества ОБ
Дроны-сателлиты	В качестве действия использования разверните свои дроны-сателлиты. В конце каждого своего хода вы можете выбрать: нанести 1 повреждение каждому противнику Вплотную или на Ближней дистанции либо 1к8 урона одному противнику, стоящему Вплотную или на Ближней дистанции. Если вы это сделаете, бросьте свою Кость Реактора. Дроны действуют до тех пор, пока вы их не отмените или пока ваша Кость Реактора не уменьшится — в этом случае они действуют до конца вашего следующего хода
Крюк	В качестве действия использования проверьте Силу. Если вам это удастся — нанесите 1к4 урона врагу на Ближнем расстоянии и притяните его Вплотную. Сделайте бросок Кости Реактора (КР)
Луч из груди	В качестве действия атаки проверьте Силу. Если вам это удастся — один противник Вплотную получает 1к8 урона и отбрасывается до Ближнего расстояния. Сделайте бросок Кости Реактора (КР)
Матрица прицеливания	В качестве действия использования проверьте Систему. Если вам это удастся, получите преимущество при следующей атаке против врага. Сделайте бросок Кости Реактора (КР).
Микроракеты	В качестве действия атаки выполните проверку Системы. В случае успеха нанесите 1к4 урона каждому противнику, стоящему Вплотную или на Ближней дистанции, либо 3к4 урона одному противнику, стоящему Вплотную или на Ближней дистанции. Бросьте свою Кость Реактора
Модулятор энергии	Увеличивает вашу Кость Урона на один тип кубика (максимум к12)

СТАНЦИЯ ВОЗРОЖДЕНИЯ
ОБРАЗЕЦ

НАСТУПАТЕЛЬНЫЕ МОДУЛИ	
Название	Эффект
Осадный режим	В качестве действия использования войдите в Осадный режим. Сделайте бросок Кости Реактора (КР). Вы добавляете 2 урона ко всем стрелковым атакам, но у вас есть помеха на проверки Подвижности, и вы не можете двигаться, пока не выполните действие использования для выхода из Осадного режима
Планирующие двигатели	Один раз в момент, когда вы совершаете действие, вы можете выбрать перемещение в близлежащее место в качестве свободного действия, не провоцируя атаку по возможности
Поршневые кулаки	Один раз в момент, когда вы наносите урон безоружной или импровизированной атакой, вы можете выбрать бросок Кости Реактора для нанесения дополнительной атаки в качестве свободного действия, которая наносит +2 урона
Ракетный залп	В качестве действия атаки проверьте Силу. Если вам это удастся — нанесите 4к4 урона, разделённого по вашему выбору между врагами на расстоянии Ближней или Средней дистанции. Сделайте бросок Кости Реактора (КР)
Система разведки и сбора данных	В качестве действия использования выберите противника, стоящего Вплотную или на Ближней дистанции, и проверьте Систему. В случае успеха вы получаете преимущество во всех бросках против этого противника до конца вашего следующего хода. Бросьте свою Кость Реактора.
Электрическое облако	В качестве действия использования проверьте Подвижность. Если вам это удастся, нанесите 1к4 урона двум врагам Вплотную и скройтесь. Сделайте бросок Кости Реактора (КР)

СТАНИЧНОЕ ПЕРЕВЯЗЬЕ
ОБРАЗЕЦ

ЗАЩИТНЫЕ МОДУЛИ	
Название	Эффект
Барьер частиц	В качестве действия использования создайте укрытие, достаточное для 2 мехов. Барьер действует до тех пор, пока вы его не отключите или не используете этот модуль для создания нового. Сделайте бросок Кости Реактора (КР)
Выдвижной щит	У вас может быть щит, который не требует использования рук
Нано-покров	В качестве действия использования восстанавливайте 1к4 Очков Брони (ОБ). Сделайте бросок Кости Реактора (КР)
Отражающее экранирование	Когда вам наносят урон от стрелковой атаки, вы можете нанести 1к6 урона этому врагу. Сделайте бросок Кости Реактора (КР)
Режим баррикады	В качестве действия использования войдите в режим баррикады. Сделайте бросок Кости Реактора (КР). Вы уменьшаете входящий урон наполовину и обеспечиваете укрытие себе и Вплотную расположенному меху, но у вас есть помеха на проверки Подвижности, и вы не можете двигаться, пока не выполните действие использования для выхода из режима баррикады
Сплав лодия	Получает +2 к Очкам Брони
Узловые щиты	В качестве действия использования разверните узловые щиты. В конце каждого своего хода вы можете выбрать: дать бонус +1 к Подвижности каждому союзнику, стоящему Вплотную или на Ближней дистанции, либо бонус +3 к Подвижности одному из них. Бонус действует до конца вашего следующего хода. Если вы это сделаете, бросьте свою Кость Реактора. Щиты действуют до тех пор, пока вы не отмените их или пока ваша Кость Реактора не понизится — в этом случае они действуют до конца вашего следующего хода
Экзотермическое покрытие	Когда вам наносят урон от рукопашной атаки, вы можете нанести 1к6 урона этому врагу. Сделайте бросок Кости Реактора (КР)

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЦЫ

МОДУЛИ ПОДДЕРЖКИ	
Название	Эффект
Шасси-трансформер	В качестве действия использования трансформируйтесь. Бросьте Кость Реактора. Будучи трансформированным вы игнорируете труднопроходимую местность и можете перемещаться на две полосы дальности за одно действие перемещения. Вернитесь в нормальное состояние с помощью действия использования
Осколочные мины	В качестве действия использования установите мину. Сделайте бросок Кости Реактора (КР). В свой ход в качестве действия использования нанесите 1кб урона всем врагам в непосредственной близости от мины (дистанция Вплотную). Затем мина уничтожается
Планирующие двигатели	Один раз в момент, когда вы совершаете действие, вы можете выбрать перемещение на Близкую дистанцию в качестве свободного действия, не провоцируя атаку по возможности
Прыжковый двигатель	В качестве действия движения мгновенно перемещайтесь в локацию на Средней дистанции, не провоцируя атаку по возможности и игнорируя труднопроходимую местность. Сделайте бросок Кости Реактора (КР)
Ракетные кулаки	Вы бросаете свою стандартную Кость Урона (КУ) для невооруженных и импровизированных атак
Режим транспорта	В качестве действия использования войдите в режим транспорта. Сделайте бросок Кости Реактора (КР). Вы игнорируете труднопроходимую местность, получаете преимущество в проверках Подвижности и уменьшаете все требования к движениям на одно действие. Вы не можете атаковать, пока не выйдете из режима транспорта за одно действие

СТАНДАРТНАЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ

МОДУЛИ ПОДДЕРЖКИ	
Название	Эффект
Система ПРИЗРАК	Вместо того, чтобы бросать Кость Реактора, вы можете выбрать проверку Присутствия. В случае успеха ничего не происходит. В случае неудачи вы получаете 1к6 урона и должны бросить свою Кость Реактора
Сканеры дальнего действия	Один раз в момент вы можете выбрать увеличение дальности действия способности пилота, шасси или модуля на один диапазон дальности (например, способность, позволяющая нацеливаться на противника, стоящего Вплотную или на Ближней дистанции, вместо этого позволит нацелиться на противника, стоящего Вплотную, на Ближней или Средней дистанции). При использовании бросьте Кость Реактора
Сторожевая турель	В качестве действия использования сбросьте стационарную сторожевую турель. Сделайте бросок Кости Реактора (КР). В свой ход в качестве действия использования проверьте Силу, чтобы нанести 1к6 урона противнику Вплотную или в Ближней зоне действия турели. Если вы выбросите 1 или 2 на Кости Урона, у турели кончатся боеприпасы после того, как она нанесёт этот урон
Суперреактор	Улучшите свою Кость Реактора (КР) на 1 ступень
Точка крепления на плече	Вы можете установить на плечо стрелковое оружие, которое не требует использования рук
Улучшение спринта	За одно действие движения вы можете передвигаться два раза. Сделайте бросок Кости Реактора (КР)

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ВООРУЖЕНИЕ

Оружие и броня в игре «Механическое Кромсалово» обрабатываются абстрактно и повествовательно. Лёгкое стрелковое оружие, например, может быть любым — от револьвера до пистолета-пулемета, но механически все они работают одинаково. Аналогично, броня может представлять собой толстые стальные пластины, отражающее покрытие из инопланетного металла или энергетические щиты.

ЛЁГКОЕ И ТЯЖЁЛОЕ ОРУЖИЕ

К лёгкому оружию относятся лучевые мечи, лазерные топоры, револьверы и пистолеты-пулемёты. Лёгким оружием можно пользоваться одной рукой. Тяжёлое оружие включает, например, плазменные алебарды, лучевые винтовки и ракетные установки. Они добавляют 2 к броскам атаки и урона, и требуют использования обеих рук.

КОМПЕТЕНТНОСТЬ

Когда вы используете оружие, которым не владеете, у вас будет помеха на все броски атаки этим оружием. Если ваш мех оснащён бронёй, использовать которую вы не обучены, у вас будет помеха на все проверки, сделанные, чтобы избежать повреждений, пока вы в этой броне.

КАЧЕСТВЕННОЕ ОРУЖИЕ

Некоторые виды оружия имеют дополнительные свойства и эффекты. Они представлены характеристиками оружия. Редко кто начинает игру с оружием с улучшенными свойствами, но его можно найти у убитых врагов или создать при наличии достаточного количества времени и ресурсов.

РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Расходуемые предметы, или просто расходники, можно использовать 1 раз, после чего они будут утрачены. Эти предметы можно забрать у павших врагов.

СТАНЦИЯ ПОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ОСНОВНОЕ ВООРУЖЕНИЕ

Элемент	Цена	Характеристики
Комлинк	10	Общайтесь с боевой группой и другими союзниками
Лёгкое оружие рукопашного боя	20	Одноручное
Тяжёлое оружие рукопашного боя	50	Двуручное; +2 атаки и урон
Лёгкое стрелковое оружие	40	Одноручное
Тяжёлое стрелковое оружие	100	Двуручное; +2 атаки и урон
Лёгкая броня	40	+3 Очка Брони
Тяжёлая броня	70	+5 Очков Брони; помеха Подвижности в попытках скрыться
Щит	25	Одноручное; +2 Очка Брони