

*«Уходи на охоту рано — всегда будешь с удачей»,  
— ненецкая поговорка.»*



# ОХОТА НА ЗЕМЛЯНОГО ЗВЕРЯ

Говорят, что где-то в хвойных лесах и предгорьях Севера обитает Ямук, Земляной Зверь. Считается, что сердце чудовища способно исцелить даже смертельно больного. Вы при смерти, и вам осталось жить не больше пяти дней. Найдите след Зверя, убейте его и съешьте горячее сердце, пока еще не слишком поздно! Охотничьи уголья полны гайн, загадок, дичи и трофеев, однако помните, что в тени деревьев и у подножия гор поджидают опасные хищники и чудовища.

Этот модуль написан для сеттинга Азар и является бессистемным приключением для НРИ в жанре фэнтези. Вы можете провести его как самостоятельное приключение или включить в свою кампанию.

В модуле представлены описания: локаций; таблицы случайных столкновений; странностей; безделушек; трофеев; артефактов, а также список NPC, живущих на стоянке охотников; бестиарий и несколько мыслей о том, какие еще тайны хранят охотничьи уголья.

**Изменение к завязке:** прокляты и смертельно больны не вы, а один из ваших друзей. Он останется на Стоянке Охотников, а вам нужно успеть убить зверя и вернуться с его сердцем в лагерь за все те же пять дней.

## Слухи о Звере, 1к12:

1. Охотится только днем. (Ложь)
2. Не видит неподвижные цели. (Ложь)
3. Ненавидит запах особого мха, растущего на болотах. (Ложь)
4. У него ядовитая слюна. (Ложь)
5. Его можно приманить тухлым мясом тагира. (Полуправда)
6. Его видели раненным. (Полуправда)
7. Предпочитает поедать жертву живьем. (Полуправда)
8. Любит отдыхать у берега реки. (Полуправда)
9. Практически лишен периферийного зрения. (Правда)
10. У него острый слух. (Правда)
11. Его слабое место — бедренный сустав. (Правда)
12. Не уходит от логова надолго. (Правда)



