Песнь призрачных жуков



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Неспокойно на кладбище домашних животных. Мертвые восстали и бродят меж могил, а какие-то безумные культисты собираются совершить невообразимое — собрать по косточкам и оживить зловещего кота Абаддона. Вот тогда всем точно несдобровать!

Лунная ведьмочка Руни, ведьма и медиум, печалится за каждую неупокоенную душу. Она пришла на кладбище, чтобы спеть песнь Упокоения под луной, но одной ей никак не справится!

d6	Зацепки
1-2	Буклет «Краткое руководство по концу света» с указанием места зловещего ритуала
3-4	Испуганные мыши рассказывают, что на кладбище слышны жуткие песнопения
5-6	Сон, где лунная ведьмочка Руни взывает о помощи и рассказывает как её найти

Слухи о Кладбище домашних животных

О кладбище домашних животных ходят разные слухи.

d6	Слухи
1	Кладбище домашних животных стоит на месте древних и диких ритуалов
2	Чтобы призраки тебя не тронули, надо выложить круг солью
3	Вампир вынужден поднять каждое рассыпанное перед ним зернышко
4	В гробнице хомяков похоронен рыцарь с волшебным мечом
5	В лунные ночи на кладбище какая-то пропащая душа печально поет
6	Конец света наступит, когда древний зловещий кот пробудится от вековечного сна!

Лунная ведьмочка Руни

Руни была воспитана призраками и не видит проблем в общении с мертвыми. Духи и даже поднятые мертвецы её не трогают.

Этой ночью она нуждается в помощи героев.

В награду за помощь она может поделиться особенными заклинаниями, а для поддержки выдать уникальные лунные сферы.



Лунная песнь

Руни очень переживает за покой тех, кто ушел из жизни. Под полной луной она поёт песнь упокоения, а жуки-призраки аккомпанируют ей мелодичным жужжанием на разные лады.

В это полнолуние всё пошло не так. Граф Влад фон Маузевич и его культисты Кровавой луны бесцеремонно нарушили покой древнего кладбища. Они разоряют могилы, поднимают мертвых и проводят какой-то жуткий ритуал на Проклятом старом холме.

Чтобы правильно спеть Лунную песнь, Руни нужен аккомпанемент не менее 2-х жучков и правильные ноты. К сожалению, испуганные жучки разбежались и прячутся по окрестностям. А нотную тетрадь Руни украли подлые культисты.

• Брось 4 раза d12, чтобы определить в каких локациях спрятались жучки.

• Брось d6+3, чтобы понять, в какой локации находится нотная тетрадь Руни.

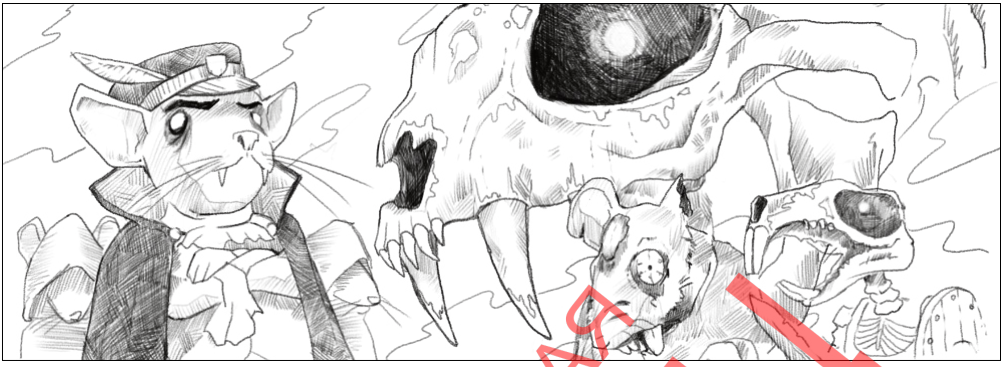
Если Руни споет Лунную песнь, то планы злодеев пойдут прахом!

Жучки-призраки

Следующая таблица подскажет, чем в данный момент занят жук-призрак.

d10	Что делает жук-призрак?
1	Следует за толпой зомби
2	Выгуливается на поводке скелетом
3	Спрятался в густой траве
4	Убегает от нескольких культистов
5	Танцует с призраком мыши
6	Затаился на дне разрытой могилы
7	Накрыт стеклянным стаканом
8	Восседает вершине могильной плиты
9	Кружится подхваченный ветром
10	Сидит на виду и бодро жужжит

СТУДИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



Граф Влад фон Маузевич

ОЗ 10, сил **13**, лов **10**, вол **11, броня 1**
Атака: укус 1d6 или рапира d8
Если наносит критический урон: пьет кровь и восстанавливает d6 ОЗ.

Получает повреждения только серебряного оружия.

Знает заклинание «Тьма».

Должен подобрать каждое рассыпанное перед ним зернышко, если это не угрожает его жизни.

Мышь-вампир, древний культист Кровавой луны. Называет себя графом фон Маузевичем, хотя никаких доказательств происхождения этого титула нет. Высокомерен и заносчив.

Он и его культ Кровавой луны проводят ритуал с целью собрать по косточкам и оживить зловещего кота Абаддона.

Культист Кровавой луны

ОЗ 3, сил **9**, лов **10**, вол **8**
Атака: кинжал d6

Трусливый и подлый культист Кровавой луны.

Культист-жрец Кровавой луны

ОЗ 6, сил **11**, лов **8**, вол **11**
Атака: цеп d8
Знает заклинание «Тьма».

Подлый и жестокий культист Кровавой луны. Предан лидеру культа, так как надеется получить бессмертие и силу.

Зловещий кот Абаддон

По масштабу равен боевому отряду.
ОЗ 13, сил **13**, лов **13**, вол **-, броня 1**
Атака: укус d8 и удар лапой d6
Невозможно испугать или деморализовать.

Ужасный облик кота вселяет страх.

Если культистам удастся задуманное и скелет кота оживёт, победить его будет очень непросто. Лучше всего подготовиться и заручиться поддержкой как можно большего числа союзников.

Абаддон — угроза глобального масштаба, способная объединить самых заклятых врагов.

Скелет

ОЗ 6, сил **10**, лов **6**, вол **-**
Атака: ржавый меч d6/d8
Невозможно испугать или деморализовать.

Атаки лёгким и дальнобойным оружием скелета ослаблены, атака тяжелым — усилена.

Оживленный ужасной магией скелет небольшого грызуна.

Зомби

ОЗ 0, сил **11**, лов **3**, вол **-**
Атака: когти d4
Невозможно испугать или деморализовать.

Не защищает себя, но и не может получить критический урон.

Оживленный ужасной магией наполовину разложившийся труп небольшого грызуна.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



СТАНЦИЯ ПОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ