

# КАК ВОСКРЕСИТЬ ИЛЬИЧА?



НАСТОЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ ИГРА  
О ВЕЛИКОМ МАГЕ И ЕГО ПОСЛЕДОВАТЕЛЯХ

АЛЕКСАНДР БОНДАРЕНКО

# Как воскресить Мылочка?

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ  
ОБРАБОТКА

Санкт-Петербург  
Студия 101  
2024

УДК 794.02  
ББК 77.056я92  
Б81

**Литературно-художественное издание, предназначено для лиц старше 18 лет.**  
В соответствии с Федеральным законом №436 от 29 декабря 2010 года маркируется знаком «18+».

**Бондаренко А. П.**  
**Б81 Как воскресить Ильича?/А. Бондаренко — 1-е изд., — СПб.: Студия 101, 2024. — 28 с.: 19 ил.**  
ISBN 978-5-6051843-1-7

**Автор:** Александр «Бонд» Бондаренко (<https://vk.com/serialexperiments>)

**Редактор:** Ольга «Скво» Бондаренко

**Литературный редактор:** Анастасия «Хима» Гасева

**Корректор:** Роман Аверин

**Художник:** Марина «Тай» Маттри

**Верстальщик и арт-директор:** Александр Ермаков

**Консультант по шрифтам:** Мария «Марэн» Шемшуренко

**Коммерческий директор:** Алексей «Тринити» Черняк

**Игра «Как воскресить Ильича?» — победитель конкурса  
«НРИ Кашевар. Зима 2024» в номинации «Лучшая игра».**

Произведено 1 сентября 2024. Срок годности не ограничен.

Формат 70×100/16 (165×235 мм).

Гарнитуры TT Tricks Stencil, USSR Stencil, PT Mono.

Издатель: ООО «Студия 101», [mailbox@studio101.ru](mailto:mailbox@studio101.ru), [www.studio101.ru](http://www.studio101.ru).

Раздаточные материалы и PDF-версия игры: [www.rpgbook.ru](http://www.rpgbook.ru).

*В этой брошюре содержатся правила настольной ролевой игры, являющиеся художественным произведением. Имена, персонажи, места, события и все ссылки на сверхъестественное, находящиеся в ней, являются плодом фантазии авторов, выполняют сугубо развлекательную функцию, используются в вымышленных обстоятельствах и не могут расцениваться как реальные. Данная игра не является пропагандой сатанизма, оккультизма, эскапизма, наркотиков, насилия или любых других вещей, не поощряемых местным законодательством. Любое сходство с подлинными событиями, местами, организациями и людьми (ныне живущими или умершими) является удивительным совпадением.*

*Все права защищены. Книга, её печатная или электронная версия или любая их часть не могут быть скопированы, воспроизведены в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в любых информационных системах, для частного или публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав.*

*Копирование, воспроизведение и иное использование книги или её части без согласия владельца авторских прав являются незаконными и влекут уголовную, административную и гражданскую ответственность.*

## Внимание!

Перед вами юмористическая ролевая игра, действие которой происходит в выдуманной вселенной. Все совпадения с реальными личностями и событиями являются лишь случайностью, даже если нет. Если вам покажется, что мир игры похож на наш с вами, помните, что дело происходит...

### ...где-то в альтернативной реальности

В начале прошлого века, основав Новое Государство на останках Старой Империи, умер великий маг Ильич. По общеизвестной версии, смерть его была естественной, однако многие до сих пор подозревают, что истина скрыта пеленой тумана. Например, по некоторым слухам, Ильич всё ещё жив, просто отправился в Небытие по одному ему ведомым причинам. Но однажды Вождь (как ещё называют мага) вернётся и вновь озарит мир своим присутствием. Но пока этого так и не произошло, большая часть идей Ильича была забыта, а Новое Государство распалось.

