



СТАНЦИЯ РОЛЕВКА  
ОБРАТ

# СЕРДЦЕ ЛЕСА

настольная ролевая игра

## ОТ АВТОРА:

Приветствую вас, друзья! Вы держите в руках книгу правил моей новой настольной ролевой игры «Сердце Леса». В ней вы сможете окунуться вместе со своими друзьями в таинственный мир города, окруженного аномальным и непроходимым лесом. Сможете ли вы найти край там, где края нет и выбраться из вечного лабиринта, создаваемого вечно изменчивым Лесом? Вне зависимости от ответа я надеюсь, эта книга принесёт вам немало увлекательных часов, проведённых за столом в компании друзей.

Давайте же отправимся в захватывающее путешествие по неизведанным тропам этого странного и опасного места вместе! Пусть ваши приключения будут захватывающими, а ваши персонажи — сильными и смелыми. Пусть они преодолеют все преграды и достигнут своей цели. И пусть каждая партия приносит вам радость и удовольствие. Удачной игры!

## ОГЛАВЛЕНИЕ:

### Общий раздел:

Введение .....	2
О чём эта игра? .....	8
Игроки .....	8
Великий Лес .....	8
Ведущий .....	9
Мир игры .....	9
Кубики .....	9
Карточка персонажа .....	10
Создание персонажа .....	10
Характеристики дара .....	11
Способности дара .....	11
Проверки .....	12
Опасные проверки .....	12
Потеря сознания .....	13
Концентрация и проверки .....	13
Лесной мрак .....	14
Ухудшение ситуации .....	14
Кризисы .....	14
Конфликт персонажей .....	14
Конец игры .....	15
Понимание леса .....	15

### Раздел ведущего:

Структура сценария .....	17
Сцены .....	17
Завязка .....	17
Акты .....	18
Кульминация .....	18
Предметы из Леса .....	19
Бесконечный цикл .....	19
Сердце Леса .....	19

### Приложение:

Мотивации .....	21
Профессии .....	22
Навыки .....	33
Реликвии .....	34
Дары Великого Леса .....	35
Примеры для создания сценариев .....	44

**Автор и дизайн:** Сергей Голиков | [https://vk.com/ray\\_edmond\\_hardy](https://vk.com/ray_edmond_hardy)

**Группа проекта:** [https://vk.com/gray\\_geek](https://vk.com/gray_geek)

**Музы:** Надежда и Эстер Голиковы

**Художественное оформление и использованные программы:** affinity photo, affinity designer, нейросеть Midjourney (standard plan).

**Версия правил:** 1.1

*В создании данной книги использовались текстуры и элементы оформления с сайта [rawpixel.com/Freepik](http://rawpixel.com/Freepik), который упоминается в данной работе согласно правилам атрибуции.*



Среди шумной детворы, в играющем свете камина, на старых пуховых подушках сидел старик. Казалось, он делал это немного вальяжно, чуть приосанившись, однако, сдавленное кряхтение выдавало больную спину с потрохами. Он охлопал карманы на брюках и жилетке и, с небольшой озорной ухмылкой, надел аккуратное резное пенсне.

— Дети, дети! — старик явно обладал в юности красивым басом. — Успокаивайтесь! Иначе, я не смогу рассказать вам, что-нибудь новое!

Несколько ребятешек, явно разных возрастов, спешно уселись на ковре возле ног старика и демонстративно щёлкнули зубами, явно намекая на то, что их рот во время рассказа будет на замке.

— Ай мои умницы! — дедушка хлопнул в ладоши, а после, пригладив бороду, промычал себе под нос что-то вроде «и чем вас занять на этот раз».

Он нехотя встал, спина предательски щёлкнула выбив из дедушки сиплое «ой», но не помешала дойти до платяного шкафа и вынуть из него пыльную книгу.

— Сегодня я расскажу вам кое-что особенное. Это не сказка, но волшебства в ней хоть отбавляй. Это не быль, но тем не менее является частью нашей истории. Я расскажу вам о том, как ваши бабушки и дедушки спасли наш город от Великого и Всепоглощающего Леса.

\* \* \*

*Давным-давно, сотни лет назад  
разразилась ужасная война. Целые  
города пылали алым заревом, а  
континенты уходили под воду.  
Война такая сильная, что целые  
народы падали в бездну забвения, а  
имена героев стирались из памяти  
один за другим. Настолько круговорот  
отчаяния и смерти был силен.  
Настолько, что хотелось от него  
бежать прочь, зарыться в глубокую  
нору, улететь за облака. Только  
бежать и не останавливаться.*