



СТАНЦИЯ РОЛЕВКА
ОБРАТ

СЕРДЦЕ ЛЕСА

настольная ролевая игра

ОТ АВТОРА:

Приветствую вас, друзья! Вы держите в руках книгу правил моей новой настольной ролевой игры «Сердце Леса». В ней вы сможете окунуться вместе со своими друзьями в таинственный мир города, окруженного аномальным и непроходимым лесом. Сможете ли вы найти край там, где края нет и выбраться из вечного лабиринта, создаваемого вечно изменчивым Лесом? Вне зависимости от ответа я надеюсь, эта книга принесёт вам немало увлекательных часов, проведённых за столом в компании друзей.

Давайте же отправимся в захватывающее путешествие по неизведанным тропам этого странного и опасного места вместе! Пусть ваши приключения будут захватывающими, а ваши персонажи — сильными и смелыми. Пусть они преодолеют все преграды и достигнут своей цели. И пусть каждая партия приносит вам радость и удовольствие. Удачной игры!

ОГЛАВЛЕНИЕ:

Общий раздел:

Введение	2
О чём эта игра?	8
Игроки	8
Великий Лес	8
Ведущий	9
Мир игры	9
Кубики	9
Карточка персонажа	10
Создание персонажа	10
Характеристики дара	11
Способности дара	11
Проверки	12
Опасные проверки	12
Потеря сознания	13
Концентрация и проверки	13
Лесной мрак	14
Ухудшение ситуации	14
Кризисы	14
Конфликт персонажей	14
Конец игры	15
Понимание леса	15

Раздел ведущего:

Структура сценария	17
Сцены	17
Завязка	17
Акты	18
Кульминация	18
Предметы из Леса	19
Бесконечный цикл	19
Сердце Леса	19

Приложение:

Мотивации	21
Профессии	22
Навыки	33
Реликвии	34
Дары Великого Леса	35
Примеры для создания сценариев	44

Автор и дизайн: Сергей Голиков | https://vk.com/ray_edmond_hardy

Группа проекта: https://vk.com/gray_geek

Музы: Надежда и Эстер Голиковы

Художественное оформление и использованные программы: affinity photo, affinity designer, нейросеть Midjourney (standard plan).

Версия правил: 1.1

В создании данной книги использовались текстуры и элементы оформления с сайта rawpixel.com/Freepik, который упоминается в данной работе согласно правилам атрибуции.



Среди шумной детворы, в играющем свете камина, на старых пуховых подушках сидел старик. Казалось, он делал это немного вальяжно, чуть приосанившись, однако, сдавленное кряхтение выдавало больную спину с потрохами. Он охлопал карманы на брюках и жилетке и, с небольшой озорной ухмылкой, надел аккуратное резное пенсне.

— Дети, дети! — старик явно обладал в юности красивым басом. — Успокаивайтесь! Иначе, я не смогу рассказать вам, что-нибудь новое!

Несколько ребятешек, явно разных возрастов, спешно уселись на ковре возле ног старика и демонстративно щелкнули зубами, явно намекая на то, что их рот во время рассказа будет на замке.

— Ай мои умницы! — дедушка хлопнул в ладоши, а после, пригладив бороду, промычал себе под нос что-то вроде «и чем вас занять на этот раз».

Он нехотя встал, спина предательски щёлкнула выбив из дедушки сиплое «ой», но не помешала дойти до платяного шкафа и вынуть из него пыльную книгу.

— Сегодня я расскажу вам кое-что особенное. Это не сказка, но волшебства в ней хоть отбавляй. Это не быль, но тем не менее является частью нашей истории. Я расскажу вам о том, как ваши бабушки и дедушки спасли наш город от Великого и Всепоглощающего Леса.

* * *

*Давным-давно, сотни лет назад
разразилась ужасная война. Целые
города пылали алым заревом, а
континенты уходили под воду.
Война такая сильная, что целые
народы падали в бездну забвения, а
имена героев стирались из памяти
один за другим. Настолько круговорот
отчаяния и смерти был силен.
Настолько, что хотелось от него
бежать прочь, зарыться в глубокую
нору, улететь за облака. Только
бежать и не останавливаться.*