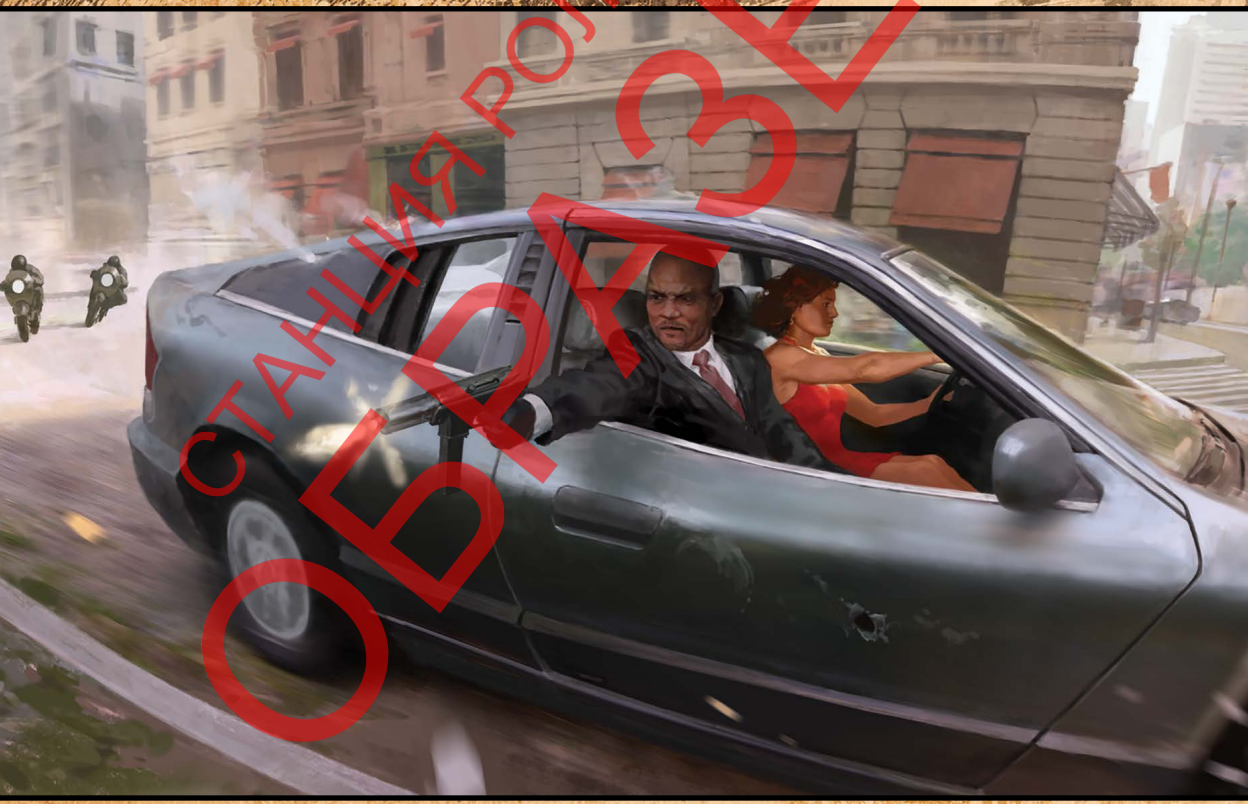
SAVAGE WORLDS

ДНЕВНИК АВАНТЮРИСТА



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

РУКОВОДСТВО ПО ТРАНСПОРТУ

НАД КНИГОЙ РАБОТАЛИ

16+

Автор и разработчик: Шон Оуэн Робертсон
Дополнительные материалы: Адам Ллойд и Шейн Лэйси Хенсли
Арт-директор: Аарон Эйсивидо и Алида Саксон
Дизайн макета и вёрстка: Карл Кислер и Томас Шук
Художник обложки: Росс Грамс
Иллюстраторы: Аарон Эйсивидо, Дональд Кранк, Росс Грамс, Томаш Ендрушек, Джордан Пикок, Кармен Синек, Джон Тэйлор, Томек Творек, Игорь Витковский

ЛОКАЛИЗАЦИЯ

Перевод с английского: Александра Горохова
Редактор: Ира Wyldfey Кирик
Корректор: Александра Асланова
Вёрстка и адаптация макета: Анастасия «Смородина» Мельникова
Предпечатная подготовка: Ransvind
Менеджер русского издания: Дмитрий «Арбакс» Федорищев
Выпускающий редактор: Сергей Ровенков
Арт-директор: Ransvind
Главный редактор: Ирина Башкатова
Маркетинг и развитие продукта: Артемий Волопянский
«Рыжий Библиотекарь» благодарит за поддержку Анатолия Сорокина и Артёма Юнышева.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



Название Savage Worlds, логотип Pinnacle и прочие логотипы в этой книге, иллюстрации, уникальные персонажи, существа и места — объекты авторского права, принадлежащие © Great White Games, LLC; DBA Pinnacle Entertainment Group, 2020.

Перевод © издательства «Рыжий Библиотекарь», 2024.

Все права защищены. Копирование, воспроизведение, распространение, размещение и любое иное использование книги или её части без согласия владельца авторских прав является нарушением авторских прав и влечёт ответственность, предусмотренную законодательством РФ.

В соответствии с Федеральным законом № 436-ФЗ от 29 декабря 2010 года маркируется знаком «16+».

КИОСК «РЫЖЕГО БИБЛИОТЕКАРЯ»

СОДЕРЖАНИЕ

ВОПЛОЩЕНИЕ ВАШИХ ИДЕЙ 4

С ЧЕГО НАЧАТЬ 5

Собрать факты 5
А если ничего не нашлось? 5
Свойства транспорта 5

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ТАБЛИЦАМИ 8

Эры и эпохи 8
Типы транспорта 8

НАЗЕМНЫЙ ТРАНСПОРТ 11

ВОДНЫЙ ТРАНСПОРТ 19

ВОЗДУШНЫЙ ТРАНСПОРТ 25

МЕЖЗВЁЗДНЫЙ ТРАНСПОРТ 29

МОНСТРЫ КАК МАШИНЫ 33

Что, если это вообще не транспорт? 33

ПРИМЕРЫ ТРАНСПОРТНЫХ СРЕДСТВ 34

Щиты 44

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ВОПЛОЩЕНИЕ ВАШИХ ИДЕЙ

Звездолёты гаражной сборки, секретные подводные лодки, машины с искусственным интеллектом, лихие бомбардировщики, неудержимые поезда и гигантские космические станции — транспортные средства являются неотъемлемой частью практически любой истории.

БЫСТРЫЕ, ДЕРЗКИЕ, ЗАВОДНЫЕ

Добавить в игру транспортные средства из игр и кино или придуманные лично вами — это всегда интересно. Главное — разобраться с их базовыми характеристиками вроде ПРОЧНОСТИ и ПРЕДЕЛЬНОЙ СКОРОСТИ.

Может случиться так, что вам с самого начала будут очевидны запас ПРОЧНОСТИ и вооружение транспортного средства, но не до конца понятны габариты. Сможет ли ваше судно для охоты на гигантских акул-осьминогов протиснуться через шлюзы на городском озере? А сколько человек должно быть в его КОМАНДЕ?

НЕ СОЗДАНИЕ, А ТРАНСФОРМАЦИЯ

Прежде чем продолжим, давайте условимся: наше руководство описывает, как *изменять* уже существующие транспортные средства для конкретных нужд, а не как создавать их с нуля в соответствии с игровым балансом. Собранная здесь информация призвана помочь вам определять и задавать ключевые характеристики транспорта, который вы переносите в игровую вселенную из иных эпох или воображаемых миров.

Если вам нужна система, которая позволит именно создавать транспортные средства, советуем ознакомиться с дополнением *Science Fiction Companion*. Там вы найдёте правила, позволяющие и игрокам, и ведущим строить всё, что душе угодно, — от гигантских роботов до космических кораблей.

СТАНЦИЯ ВОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ