

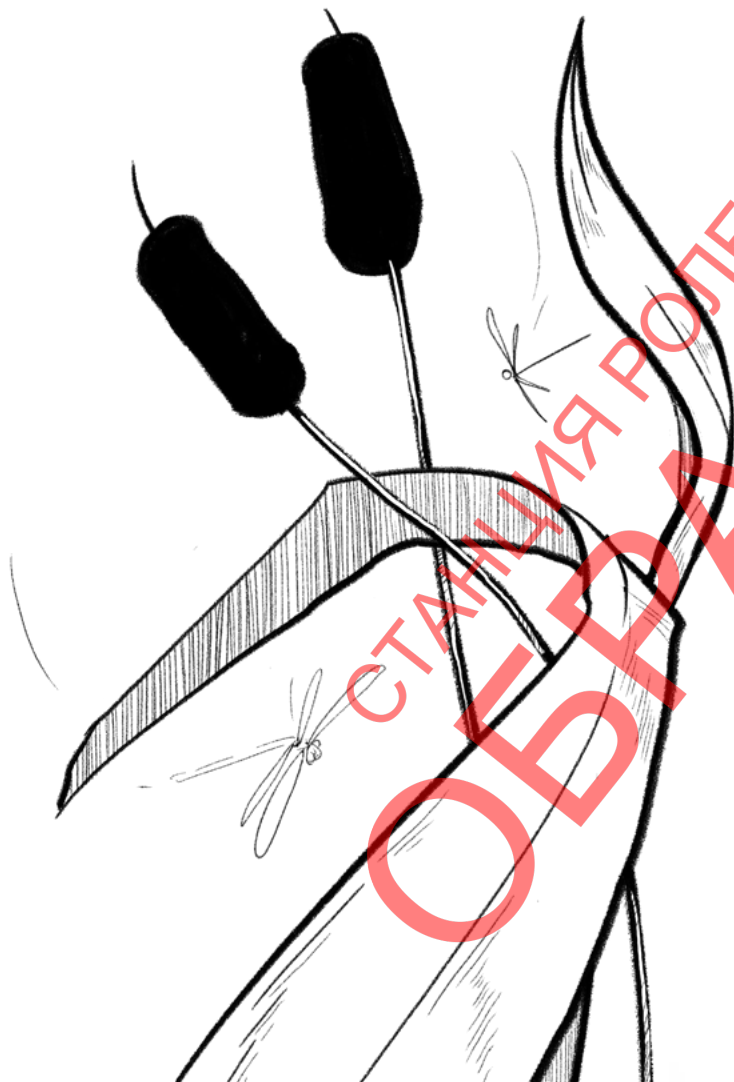


# МЛUzine #1

случайных сокровищ  
и речных тайн

Compatible with

**Mausritter**



**Баронесса этого замка:**

Анна «Доротея» Музыка

**Бард деталей, идей и приключений:**

Антон Шумилов

**Архивариус вычитки:**

Михаил Меркулов

**Особые благодарности:**

Андрею Карасю — за помощь с вёрсткой,  
участникам [чата Mausritter](#)  
в Telegram — за поддержку

Сделано в рамках [студии «Триада»](#),  
[челленджа Swordtember](#) и нашей чудесной  
домашней кампании по освоению долины  
вокруг **Цветочного ручья**.

В череде местных сокровищ вы встретите вещицы, подходящие для кампании на берегу больших водных пространств или на границе с лягушачьим королевством. Не забывайте, что лягушки — по сути своей рыцари, так что они наверняка захотят добыть себе симпатичный меч...

Как на это отреагируют ваши мышки?

### 1. Меч врос в лапку

Он всегда занимает основную лапу, зато вы сроднились: урон от него увеличивается на 1.



### 2. Меч становится призрачным, когда ты хочешь его выбросить

Автоматический провал спасбросков от испуга, зато меч светится холодным блеском, заменяя факел.



### 3. Меч сам за тобой ползёт

Он больше не занимает ячейку, но все вокруг напуганы таким питомцем (-2 к боевому духу союзников и реакции встречных).

### 6. От меча расходится липкая поросль

Получи состояние «Оброс» в любую ячейку. Снимается за длительный отдых, добавляет 1 брони.



## Почему ты не можешь избавиться от проклятого меча? (d6)

Когда ты снимешь проклятие, эффект исчезнет.



### 5. Он возвращается обратно, словно бумеранг

Теперь им можно делать дальнотбойные атаки (d4 урона), но при этом нужно пройти спасбросок ЛОВ, чтобы избежать попадания уже по себе.



### 4. Он телепатически убеждает не выбрасывать его

Шёпот сбивает мысли: спасброски ВОЛ, связанные с общением, делаются с помехой. Зато ты знаешь направление к ближайшему источнику магии (кроме предметов в инвентаре живых существ).