



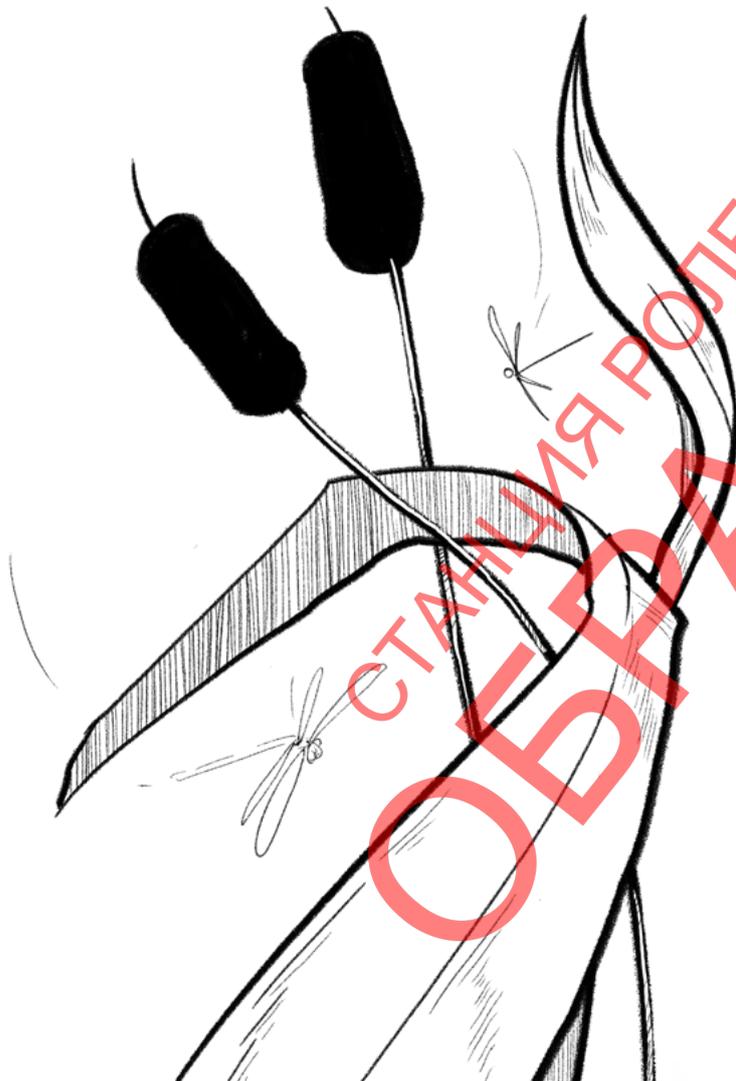
СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЦЫ

МЛUzine #1

случайных сокровищ
и речных тайн

Compatible with

Mausritter



Баронесса этого замка:

Анна «Доротея» Музыка

Бард деталей, идей и приключений:

Антон Шумилов

Архивариус вычитки:

Михаил Меркулов

Особые благодарности:

Андрею Карасю — за помощь с вёрсткой,
участникам [чата Mausritter](#)
в Telegram — за поддержку

Сделано в рамках [студии «Триада»](#),
[челленджа Swordtember](#) и нашей чудесной
домашней кампании по освоению долины
вокруг **Цветочного ручья**.

В череде местных сокровищ вы встретите вещицы, подходящие для кампании на берегу больших водных пространств или на границе с лягушачьим королевством. Не забывайте, что лягушки — по сути своей рыцари, так что они наверняка захотят добыть себе симпатичный меч...

Как на это отреагируют ваши мышки?

1. Меч врос в лапку

Он всегда занимает основную лапу, зато вы сроднились: урон от него увеличивается на 1.



2. Меч становится призрачным, когда ты хочешь его выбросить

Автоматический провал спасбросков от испуга, зато меч светится холодным блеском, заменяя факел.



3. Меч сам за тобой ползёт

Он больше не занимает ячейку, но все вокруг напуганы таким питомцем (-2 к боевому духу союзников и реакции встречных).

6. От меча расходится липкая поросль

Получи состояние «Оброс» в любую ячейку. Снимается за длительный отдых, добавляет 1 брони.



Почему ты не можешь избавиться от проклятого меча? (d6)

Когда ты снимешь проклятие, эффект исчезнет.



5. Он возвращается обратно, словно бумеранг

Теперь им можно делать дальнотбойные атаки (d4 урона), но при этом нужно пройти спасбросок ЛОВ, чтобы избежать попадания уже по себе.



4. Он телепатически убеждает не выбрасывать его

Шёпот сбивает мысли: спасброски ВОЛ, связанные с общением, делаются с помехой. Зато ты знаешь направление к ближайшему источнику магии (кроме предметов в инвентаре живых существ).