



ЕКАРЮШОЙ БАБАЙ!

НАСТОЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ
ИГРА В СТИЛЕ
РОССИЙСКИХ БОЕВИКОВ!

Автор сценария

ГЛЕБ МОРДОВЦЕВ

Редактор

АЛЕКСАНДРА АСЛАНОВА

Художница

LINA KA

ОТ АВТОРА

Привет, бандит (-ка)!

Я так рад представить тебе свою игру, над которой работал несколько лет! Не скрою, она очень сильно вдохновлена правилами Yirree Ki-Yau от Александра Трифана. Я влюблён в YKY и очень благодарен Александру за его вклад в настольно-ролевую индустрию. Пусть его дни будут полны добра и гармонии.

Я разрешаю делать с этой игрой всё, что тебе вздумается: создавай свои сеттинги, дополнительные правила, хакай её вдоль и поперёк. Только не забывай ссылаться на источник своего вдохновения – например, с помощью примечания «Powered by „Ё.б.!“» и ссылки на мою игру.

Я и сам собираюсь скоро порадовать тебя новой игрой, основанной на «Ё.б.!» , – свежей редакцией «Бабушкиберпанка»! Это история о борьбе смелых и выносливых старушек против современных технологий, проституток и наркоманов.

Ну всё, не будем терять времени. Хватай пушку – и в бой! Покажи, на что ты способен!

С уважением, Глеб

О ЧЁМ ЭТА ИГРА?

О безумных приключениях в духе дешёвых российских боевиков! О том, как отважные Герои пробиваются сквозь толпы статистов, сражаются со злодеями и драматично погибают или предают друг друга.

Действие разворачивается в начале 2000-х годов. Ранние нулевые – интересный период, который вызывает у нас множество воспоминаний и ассоциаций.

Многие элементы этой игры тесно связаны с Петербургом, его районами и известными личностями, но вам ничего не мешает разыграть события в любом другом городе.

К сожалению, нулевые запомнились многим и трагическими событиями. Я постарался избежать их упоминания в игре, но, если ты и твои друзья не против, вы можете использовать их в своих сюжетах. Главное – следите за тем, чтобы всем было комфортно.

Дисклеймер: все персонажи, имена и события, несмотря на очевидную связь с реальностью, являются полностью вымышленными. Ни одно животное во время создания игры не пострадало. Может вызывать эпилепсию.

МИР РОССИЙСКИХ БОЕВИКОВ

В нашем городке вечно что-то не в порядке. То новые бандиты объявятся, то заезжий бомбист решит учудить святотатство, то мафиозные группы устроят передел власти. Непокойное время! Хорошо, что всегда найдутся brave ребята, что встанут на защиту простого народа. Такие, как ты. Андрюха, у нас труп! Возможно, криминал! По коням!

Эй! Это что ещё за толпа амбалов со стволами? Я дурак, бросай оружие! Что значит «не бросишь»? Куда ты меня послал? Да пошёл ты *****, козёл!

И какие бы толпы врагов ни противостояли тебе — ты справишься, ведь главный и вечный мотив — любовь. Ради любимого человека ты и против сотни врагов не побоишься встать. Даже если считаешь, что она не может любить тебя. Даже если у неё преждевременные, сохранять невозможно, началась родовая деятельность.

А когда враг будет повержен и мир сможет заснуть спокойно, мы наконец-то отдохнём. Похлопаем по плечу доброго товарища и вместе отправимся на обед. Говорят, там нас ждут котлетки.

Нет, не с макаронками. С пюрешкой!
Если, конечно, не нагрянет очередная беда.

Но это уже совсем другая история.

КЕМ ТЫ БУДЕШЬ?

Один игрок становится Режиссёром – он придумывает сцены, в которые попадают герои фильма, ставит их перед тяжёлым выбором и строит козни от имени главных злодеев.

Если ты Режиссёр, прочитай правила целиком.

Остальные игроки исполняют роли главных героев боевика. Они бегают, прыгают, сражаются с толпами статистов, противостоят злодеям, драматично погибают и иногда предают товарищей в самый неожиданный момент.

Если ты Герой, читать правила не обязательно, но будет очень полезно.

Примечание: в тексте персонажи актёров называются Героями, хотя, несомненно, это могут быть и Героини, и даже персонажи неопределённого пола.

Для игры вам понадобится:

- от двух участников и более;
- как минимум три кубика;
- фишки, чтобы отслеживать бюджет фильма;
- листы персонажей.