

EZY: **СYBER** DLC №3

ПОКАЛИПСИС

О
С
Т
А
В
И
Т
Ь
С
Е
Б
Я

АЛЬТЕРНАТИВНО ОДАРЁННЫЙ ПАНК

Альтернативный способ становиться лучше

РУТИНА И РАБОТА

Занятия в свободное от заказов время

ПОСЛЕДСТВИЯ

Человек с разбитым сердцем способен расколоть весь мир

СТАНЦИЯ ПОЛЭВА
БРА



Привет!

На связи **ЕД**.

Арка истории **EZY: Cyber** подошла к концу. Но перед тем как перейти в следующий сеттинг и продолжить историю Изи, нужно расставить все точки в мире посткиберпанка, который стремится уничтожить как себя, так и всех вокруг.

В заключительном расширении **EZY: Cyber** тебя ждут:

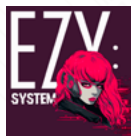
Рутинa и работа: занятия в свободное от заказов время, а также попытки выжить в корпоративной среде среди эффективных менеджеров и их планов. Пока мир не съехал с катушек, можно позаниматься чем-то чуть более адекватным.

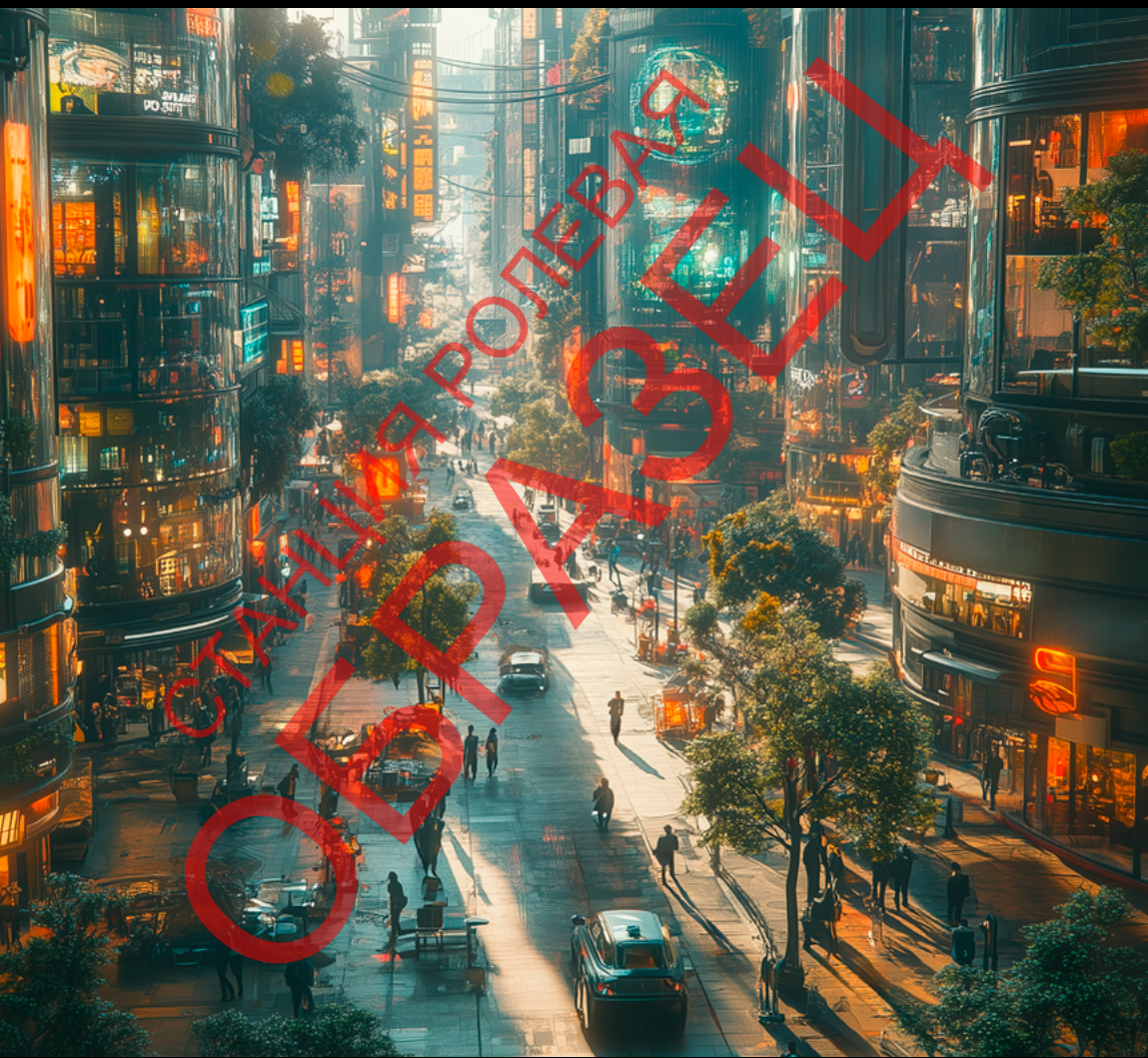
Последствия: спин-офф продолжение основной истории Cyber от лица Криспина, не простившего ещё одну загубленную ГПАА судьбу. Его действия приведут к некоторым последствиям, что прокачивает механику транспорта, добавляя расход топлива, варианты манёвров для тактических боёв и погонь на тачках. Мир перенесётся из посткиберпанка в киберпокалипсис.

И напоследок, **Альтернативно одарённый панк** даст возможность твоим игрокам прокачивать своих персонажей с бОльшим уклоном в боевые сцены. Персонажи будут получать опыт за преодоление трудностей, победу над врагами и жизненные неудачи. Ведь в мире киберпокалипсиса драться приходится чаще, чем разговаривать.

Cyber был
отличной лошадкой
для обкатки всего
и вся на **EZY-s**,
но он отыграл свою
роль.

Пришла пора не
оставить камня на
камне в этом вашем
киберпуньке!





РУТИНА И РАБОТА

Представь ситуацию, что ты такой крутой красавчик, всё смог, всех затащил, выжил на задании и даже не получил ни единого удара (кроме удара по самолюбию, конечно). А вот твоя команда — раки — полудохлые, кое-как доковыляли до родимой кровати в убежище, чтобы отлежаться пару-тройку недель, починить снаряжение и перевести дух. И что тебе делать в эти пару-тройку недель, спросишь ты?

А ответ на поверхности!

Так как только у 17% населения есть какая-то адекватная работа, а ты явно не в их числе, остальные перебиваются подработками, халтурками, фрилансом и рабскими договорами ГПХ: их заключают с сотрудником, чтобы не давать ему отпуск, не платить страховку и перекладывать на него всю ответственность, а трудовое законодательство в этом случае его никак не защитит. Но ты привык. И ты ищешь, куда бы потратить свои драгоценные дни жизни и получить выгоду. Последняя, кстати, бывает как материальная (деньги, тачки, пушки), так и нематериальная (опыт, знакомства, слухи, возможности).

Помимо всего прочего, результаты твоей жизнедеятельности в эту неделю могут стать отправной точкой для личного задания, зацепкой на приключение для мастера.

Мастер! Если ты планируешь долгую игру в открытом мире, а не ваншот или сюжетную кампанию, позволь игрокам в самом начале игры совершить бросок (не выбрать самостоятельно) на 1 неделю Рутин, возможно, это даст тебе интересные зацепки на будущее или стартовые бонусы с проблемами у персонажей игроков.

Выбери себе занятие или брось d8, чтобы узнать, куда тебя занесёт нелёгкая на этой неделе:

1. Фриланс и подработки на корпу (стр. 4)
2. Тренировки и улучшение навыков (стр. 6)
3. Обновление и настройка оборудования (стр. 8)
4. Социальщина и нетворкинг (стр. 10)
5. Медитация и размышления (стр. 24)
6. Экстремальный нелегальный заработок (стр. 28)
7. Рейды и взломы (стр. 30)
8. Ты успел сразу два дела (перебрось два раза, игнорируй 8)

Если где-то в описании указано, что персонаж **потерял деньги**, то имеются в виду те неучтённые расходы на жизнедеятельность, которые не записываются на лист персонажа. Напомню, **EZY: Cyber** предполагает, что в обычных условиях у персонажа есть что поесть и где поспать... в обычных **городских** условиях.

Посмотри на результат и переходи на нужную таблицу, где будет инструкция к твоим действиям.

Удача не влияет на броски по таблицам событий

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ФРИЛАНС И ПОДРАБОТКИ НА КОРПУ

Ты можешь попробовать себя в качестве офисного клерка. Но, по правде сказать, ты будешь старшим помощником младшего менеджера: разносить бумажки, сидеть за него на созвонах, бегать за кофе. Быть может, он тебя даже отблагодарит неоплачиваемыми сверхурочными. Зато ты точно будешь в тепле, накормлен, тебе ничего не будет угрожать. Ещё и пару еши на счёт закинут. Минимум риска, максимум корпоративности.

Воспользуйся генератором корпорации из DLC №1, чтобы узнать информацию об этой корпорации, или придумай её самостоятельно.

	d10 Что случилось интересного?	Эффект
1	Принёс кофе для менеджера вовремя: Ты заказал синтетический кофе и доставил его в срок. Менеджер благодарит, добавив немного еши на твой счёт	200 уе
2	Провёл успешный созвон вместо начальника: Менеджер доверил тебе провести важный звонок с клиентом. Ты справился блестяще, и это было замечено вышестоящим руководством	250 уе и +1 репутация в корпорации
3	Занялся сортировкой старых файлов: Тебя попросили навести порядок в корпоративных архивах, и ты не только выполнил задание, но и нашёл старые финансовые отчёты с грифом «уничтожить»	100 уе и у тебя есть компромат на филиал корпорации
4	Заручился поддержкой важного клиента: На одной из встреч ты произвёл впечатление на клиента	100 уе и у тебя есть контакт в корпорации*
5	Разобрался с неполадкой в системе: Ты заметил баг в программном обеспечении компании и самостоятельно устранил его. Уволили какого-то сёрфера за невнимательность. Бойся его теперь	100 уе и у тебя появился враг сёрфер
6	Принёс важные документы на встречу: Успешно доставил нужные документы на корпоративное мероприятие	100 уе
7	Проигнорировал важный звонок от клиента: Ты пропустил важный звонок. Клиент недоволен, и менеджер записал тебе выговор в личное дело	100 уе и -1 репутация в корпорации
8	Ошибся при отправке отчёта: Ты отправил неверную версию отчёта директору, из-за чего твоего менеджера уволили	100 уе и у тебя появился враг корпорат (бывший)
9	Забыл про кофе: Тебя отвлекли, и ты забыл доставить кофе для менеджера вовремя. Ему пришлось идти за ним самому. Он лишил тебя части зарплаты	50 уе
10	Работа на сверхурочных без оплаты: Менеджер заставил тебя остаться после рабочего дня на неоплачиваемые часы. Выдохся, а результат никто не оценил	100 уе и чувство злости на корпорацию



ТРЕНИРОВКИ И УЛУЧШЕНИЕ НАВЫКОВ

Кто сказал, что в свободное время обязательно отдыхать на диване или работать на износ? Ты решил, что опыт и навыки куда важнее мирской суеты. Записался ли ты на секцию, пошёл в автошколу, засел в клубе реализаций боевых искусств или же купил книгу по самообразованию. А, быть может, ты попал на курсы инфоцыгана Трейдера? Что бы ни произошло с тобой на этой неделе, её результаты станут твоим опытом, как практическим, так и жизненным: не стоит доверять людям в пиджаках из небоскрёбов Чернград-Сити только потому, что на реализациях у них дорогие авто.

d10 Что случилось интересного?

Эффект

- | | | |
|----|--|---|
| 1 | Посетил тренинг «Как выжить в корпоративных джунглях»: Ты стал настоящим мастером незаметных перемещений по офису, избегающим взглядов начальства. Теперь можешь уверенно исчезнуть, как только кто-то заговорит про «сверхурочные» | До следующего отдыха +1 к проверкам скрытности |
| 2 | Учился делать идеальный кофе: Ты провёл достаточно времени за кофемашинкой, чтобы понять, что её главное оружие — капучино. Теперь тебя все зовут «супербариста» | +1 РО |
| 3 | Попал на курсы «Тайм-менеджмент для неоптимистов»: Ты изучил, как укладываться в сроки, когда сроки были вчера. Теперь ты — настоящий мастер срывать дедлайны и оправдываться, что так и было запланировано | +5 ОП и повысь свой навык Бюрократии или любой, связанный с ней |
| 4 | Просмотрев 10 часов вебинаров, ты понял, что лидерство — это умение заставлять всех работать вместо себя, а самому получать похвалы | +10 ОП |
| 5 | Прочёл книгу «Как победить в споре на совещании»: Теперь ты можешь сказать какую угодно вещь и закончить фразой «на практике это не так работает». Откровенно говоря, ты всегда прав | +1 РО |
| 6 | Присутствовал на лекции по волновой психологии: Теперь ты — мастер распознавания, кто на грани нейropsychоза. Главное — не заглядывать этим людям в глаза и всегда держать под рукой шокер | +10 ОП, ты можешь распознавать нейropsychов без проверки |
| 7 | Записался на платный тренинг по мотивации от бывшего гуру продаж: Ты потерял свои деньги и 7 дней жизни, но получил важный урок: никогда не слушай людей в пиджаках и в солнечных очках | Ничего |
| 8 | Пытался освоить искусство медитации: Ты нашёл инфу про медитацию в условиях опасной среды, успел войти в дзен и даже смог выйти из него | До следующего отдыха +1 к проверкам на самоконтроль в рискованных ситуациях |
| 9 | Успел потерять несколько суток, пытаешься выяснить, кто саботировал одну из твоих провальных миссий. Оказалось, это был ты сам | Ничего |
| 10 | Занимался чем-то: Что-то получилось. Ты этому почему-то рад | +20 ОП |



ОБЪЕДИНЕННАЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЩЕНЫ

**ОБНОВЛЕНИЕ
И НАСТРОЙКА
ОБОРУДОВАНИЯ**

Целую неделю ты сидел дома или в гараже, усердно чинил и настраивал оборудование, зашивал дырки в броне или обслуживал своё оружие.

Помимо стандартного ремонта предметов от Ролевого навыка «Гаражный мастер» (см. **EZY: Cyber стр. 68**), который ты можешь использовать на этой неделе для ремонта разного снаряжения, выбери одно, которое получит один из следующих бонусов:

- **Отличное обслуживание:** оружие не теряет качества на этой неделе, предмет не расходует заряды, батарейки разряжаются в два раза дольше.
- **Превосходное качество:** оружие получает статус «отличное качество» (если это не противоречит оружию) на одну неделю, не теряя своего качества при использовании.
- **Идеально подогнано:** один комплект брони получает +2 ОС, комплект нельзя разбить на два, при этом шлем и тело должны быть надеты на одного персонажа.
- **Дополнительное укрепление:** один комплект брони игнорирует снижение ОС в два раза от ОББ, комплект нельзя разбить на два, при этом шлем и тело должны быть надеты на одного персонажа.
- **Отличная заточка:** ОББ наносит +4 урона на одну неделю.
- **Архивирование данных:** дека сёрфера получает +1 ОЗУ на неделю за счет улучшения алгоритмов работы памяти.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАТ
ОБРАЩЕНИЕ