EZY: CYBER

DLC №3

ПОКАЛИПСИС

Альтернативно ó дарённый панк

Альтернативный способ становиться лучше

Рутина и работа

Занятия в свободное от заказов время

Последствия

Человек с разбитым сердцем способен расколоть весь мир

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



Привет!

На связи **ЕД**.

Арка истории ***EZY: Cyber*** подошла к концу. Но перед тем как перейти в следующий сеттинг и продолжить историю Изи, нужно расставить все точки в мире посткиберпанка, который стремится уничтожить как себя, так и всех вокруг.

В заключительном расширении *EZY: Cyber* тебя ждут:

Рутина и работа: занятия в свободное от заказов время, а также попытки выжить в корпоративной среде среди эффективных менеджеров и их планов. Пока мир не съехал с катушек, можно позаниматься чем-то чуть более адекватным.

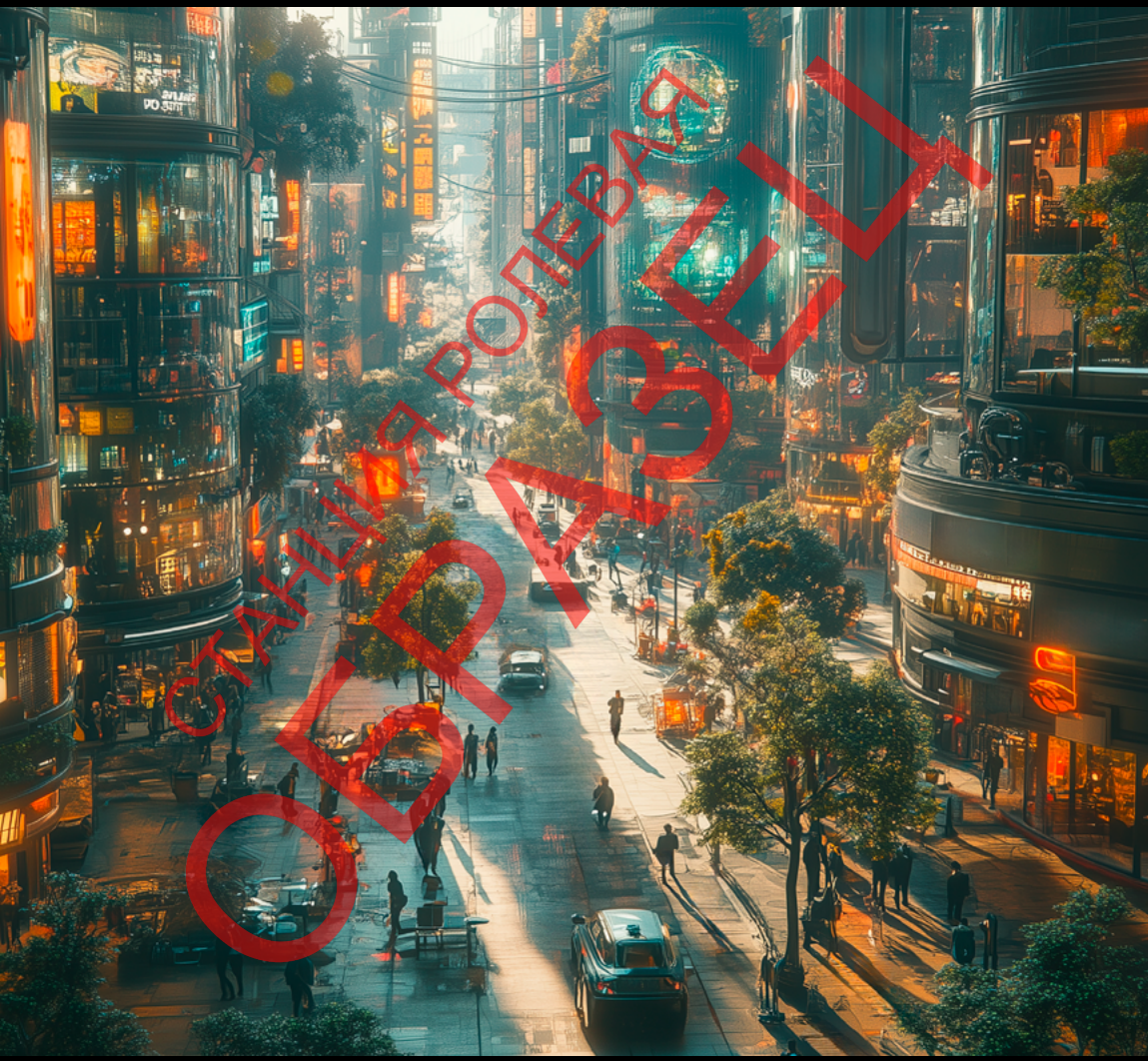
Последствия: спин-офф продолжение основной истории Cyber от лица Криспина, не простившего ещё одну загубленную ГПАА судьбу. Его действия приведут к некоторым последствиям, что прокачивает механику транспорта, добавляя расход топлива, варианты манёвров для тактических боёв и погонь на тачках. Мир перенесётся из посткиберпанка в киберпокалипсис.

И напоследок, **Альтернативно одарённый панк** даст возможность твоим игрокам прокачивать своих персонажей с бОльшим уклоном в боевые сцены. Персонажи будут получать опыт за преодоление трудностей, победу над врагами и жизненные неудачи. Ведь в мире киберпокалипсиса драться приходится чаще, чем разговаривать.

Cyber был отличной лошадкой для обкатки всего и вся на EZY-s, но он отыграл свою роль.

Пришла пора не оставить камня на камне в этом вашем киберпУньке!

СТАНДАРТ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



Рутина и работа

Представь ситуацию, что ты такой крутой красавчик, всё смог, всех затащил, выжил на задании и даже не получил ни единого удара *(кроме удара по самолюбию, конечно)*. А вот твоя команда — раки — полудохлые, кое-как доковыляли до родимой кроватки в убежище, чтобы отлежаться пару-тройку недель, починить снаряжение и перевести дух. И что тебе делать в эти пару-тройку недель, спросишь ты?

А ответ на поверхности!

Так как только у 17% населения есть какая-то адекватная работа, *а ты явно не в их числе*, остальные перебиваются подработками, халтурками, фрилансом и рабскими договорами ГПХ: *их заключают с сотрудником, чтобы не давать ему отпуск*, *не платить страховку и перекладывать на него всю ответственность*, *а трудовое законодательство в этом случае его никак не защитит*. **Но ты привык.** И ты ищешь, куда бы потратить свои драгоценные дни жизни и получить выгоду. Последняя, кстати, бывает как материальная (деньги, тачки, пушки), так и нематериальная (опыт, знакомства, слухи, возможности).

Помимо всего прочего, результаты твоей жизнедеятельности в эту неделю могут стать отправной точкой для личного задания, зацепкой на приключение для мастера.

Мастер! Если ты планируешь долгую игру в открытом мире, а не ваншот или сюжетную кампанию, позволь игрокам в самом начале игры совершить бросок (не выбрать самостоятельно) на 1 неделю Рутины, возможно, это даст тебе интересные зацепки на будущее или стартовые бонусы с проблемами у персонажей игроков.

Выбери себе занятие или брось d8, чтобы узнать, куда тебя занесёт нелёгкая на этой неделе:

1. *Фриланс и подработки на корпу (стр. 4)*
2. *Тренировки и улучшение навыков (стр. 6)*
3. *Обновление и настройка оборудования (стр. 8)*
4. *Социальщина и нетворкинг (стр. 10)*
5. *Медитация и размышления (стр. 24)*
6. *Экстремальный нелегальный заработок (стр. 28)*
7. *Рейды и взломы (стр. 30)*
8. *Ты успел сразу два дела (перебрось два раза, игнорируй 8)*

Если где-то в описании указано, что персонаж **потерял деньги**, то имеются в виду те неучтённые расходы на жизнедеятельность, которые не записываются на лист персонажа. Напомню, ***EZY: Cyber*** предполагает, что в обычных условиях у персонажа есть что поесть и где поспать... в обычных ***городских*** условиях.

Посмотри на результат и переходи на нужную таблицу, где будет инструкция к твоим действиям.

Удача не влияет на броски по таблицам событий

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Фриланс и подработки на корпу

Ты можешь попробовать себя в качестве офисного клерка. Но, по правде сказать, ты будешь старшим помощником младшего менеджера: разносить бумажки, сидеть за него на созвонах, бегать за кофе. Быть может, он тебя даже отблагодарит неоплачиваемыми сверхурочными. Зато ты точно будешь в тепле, накормлен, тебе ничего не будет угрожать. Ещё и пару еши на счёт закинут. Минимум риска, максимум корпоративности.

Воспользуйся генератором корпорации из DLC №1, чтобы узнать информацию об этой корпорации, или придумай её самостоятельно.

d10	Что случилось интересного?	Эффект
1	**Принёс кофе для менеджера вовремя:** Ты заказал синтетический кофе и доставил его в срок. Менеджер благодарит, добавив немного еши на твой счёт	200 уе
2	**Провёл успешный созвон вместо начальника:** Менеджер доверил тебе провести важный звонок с клиентом. Ты справился блестяще, и это было замечено вышестоящим руководством	250 уе и +1 репутация в корпорации
3	**Занялся сортировкой старых файлов:** Тебя попросили навести порядок в корпоративных архивах, и ты не только выполнил задание, но и нашёл старые финансовые отчёты с грифом «уничтожить»	100 уе и у тебя есть компромат на филиал корпорации
4	**Заручился поддержкой важного клиента:** На одной из встреч ты произвёл впечатление на клиента	100 уе и у тебя есть контакт в корпорации*
5	**Разобрался с неполадкой в системе:** Ты заметил баг в программном обеспечении компании и самостоятельно устранил его. Уволили какого-то сёрфера за невнимательность. Бойся его теперь	100 уе и у тебя появился враг сёрфер
6	**Принёс важные документы на встречу:** Успешно доставил нужные документы на корпоративное мероприятие	100 уе
7	**Проигнорировал важный звонок от клиента:** Ты пропустил важный звонок. Клиент недоволен, и менеджер записал тебе выговор в личное дело	100 уе и -1 репутация в корпорации
8	**Ошибся при отправке отчёта:** Ты отправил неверную версию отчёта директору, из-за чего твоего менеджера уволили	100 уе и у тебя появился враг корпорат *(бывший)*
9	**Забыл про кофе:** Тебя отвлекли, и ты забыл доставить кофе для менеджера вовремя. Ему пришлось идти за ним самому. Он лишил тебя части зарплаты	50 уе
10	**Работа на сверхурочных без оплаты:** Менеджер заставил тебя остаться после рабочего дня на неоплачиваемые часы. Выдохся, а результат никто не оценил	100 уе и чувство злобы на корпорацию

СТАНИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



Тренировки и улучшение навыков

Кто сказал, что в свободное время обязательно отдыхать на диване или работать на износ? Ты решил, что опыт и навыки куда важнее мирской суеты. Записался ли ты на секцию, пошёл в автошколу, засел в клубе реальнизаций боевых искусств или же купил книгу по самообразованию. А, быть может, ты попал на курсы инфоцыгана Трейдера? Что бы ни произошло с тобой на этой неделе, её результаты станут твоим опытом, как практическим, так и жизненным: не стоит доверять людям в пиджаках из небоскрёбов Чернград-Сити только потому, что на реальнизациях у них дорогие авто.

ОЗНАКОМИТЕЛЬНАЯ ОЗНАКОМИТЕЛЬНАЯ

d10	Что случилось интересного?	Эффект
1	**Посетил тренинг «Как выжить в корпоративных джунглях»:** Ты стал настоящим мастером незаметных перемещений по офису, избегающим взглядов начальства. Теперь можешь уверенно исчезнуть, как только кто-то заговорит про «сверхурочные»	*До следующего отдыха +1 к проверкам скрытности*
2	**Учился делать идеальный кофе:** Ты провёл достаточно времени за кофемашиной, чтобы понять, что её главное оружие — капучино. Теперь тебя все зовут «супербариста»	+1 РО
3	**Попал на курсы «Тайм-менеджмент для неоптимистов»:** Ты изучил, как укладываться в сроки, когда сроки были вчера. Теперь ты — настоящий мастер срывать дедлайны и оправдываться, что так и было запланировано	+5 ОП и повысь свой навык Бюрократии или любой, связанный с ней
4	**Просмотрев 10 часов вебинаров,** ты понял, что лидерство — это умение заставлять всех работать вместо себя, а самому получать похвалы	+10 ОП
5	**Прочёл книгу «Как победить в споре на совещании»:** Теперь ты можешь сказать какую угодно вещь и закончить фразой «на практике это не так работает». Откровенно говоря, ты всегда прав	+1 РО
6	**Присутствовал на лекции по волновой психологии:** Теперь ты — мастер распознавания, кто на грани нейропсихоза. Главное — не заглядывать этим людям в глаза и всегда держать под рукой шокер	+10 ОП, ты можешь распознавать нейропсихов без проверки
7	**Записался на платный тренинг по мотивации от бывшего гуру продаж:** Ты потерял свои деньги и 7 дней жизни, но получил важный урок: никогда не слушай людей в пиджаках и в солнечных очках	Ничего
8	**Пытался освоить искусство медитации:** Ты нашёл инфу про медитацию в условиях опасной среды, успел войти в дзен и даже смог выйти из него	*До следующего отдыха +1 к проверкам на самоконтроль в рисковых ситуациях*
9	**Успел потерять несколько суток**, пытаясь выяснить, кто саботировал одну из твоих провальных миссий. Оказалось, это был ты сам	Ничего
10	**Занимался чем-то:** Что-то получилось. Ты этому почему-то рад	+20 ОП

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



СТАНЦИЯ РОДЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Целую неделю ты сидел дома или в гараже, усердно чинил и настраивал оборудование, зашивал дырки в броне или обслуживал своё оружие.

Помимо стандартного ремонта предметов от Ролевого навыка «Гаражный мастер» (***см. EZY: Cyber стр. 68***), который ты можешь использовать на этой неделе для ремонта разного снаряжения, выбери одно, которое получит один из следующих бонусов:

- **Отличное обслуживание:** оружие не теряет качества на этой неделе, предмет не расходует заряды, батарейки разряжаются в два раза дольше.
- **Превосходное качество:** оружие получает статус «отличное качество» (если это не противоречит оружию) на одну неделю, не теряя своего качества при использовании.
- **Идеально подогнано:** один комплект брони получает +2 ОС, комплект нельзя разбить на два, при этом шлем и тело должны быть надеты на одного персонажа.
- **Дополнительное укрепление:** один комплект брони игнорирует снижение ОС в два раза от ОББ, комплект нельзя разбить на два, при этом шлем и тело должны быть надеты на одного персонажа.
- **Отличная заточка:** ОББ наносит +d4 урона на одну неделю.
- **Архивирование данных:** дека сёрфера получает +1 ОЗУ на неделю за счет улучшения алгоритмов работы памяти.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ