
MECH
WAR

Открытие сверхсветовых двигателей проложило человечеству путь к далёким звёздам. Примитивная инопланетная жизнь не могла тягаться с техническим гением людей, и колонизация галактики шла своим чередом…
Пока не появились ксеносы.

Безжалостные космические завоеватели, уничтожающие всех, кто смеет бросить им вызов. Первый контакт с ними произошёл десять лет назад. Натиску хитиновых броненосцев и боевых отродий человечество противопоставило мехов — тяжеловооружённые пилотируемые машины на самозарядных батареях.

Кто пилотирует этих роботов? Вы. Элитные бойцы, лучшие из лучших, последний рубеж обороны в борьбе с ксеносами. Ваши бронированные гиганты работают на износ, но отдыхать некогда: позади Земля.

СЛАЙМ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Каждый игрок создаёт своего меха следующим образом:

- Выберите **массу**: тяжёлый (3 кубика в проверках брони и силы, 1 кубик в проверках скорости и скрытности), средний (2 кубика в проверках брони, силы, скорости и скрытности) или облегчённый (3 кубика в проверках скорости и скрытности, 1 кубик в проверках брони и силы).
- Выберите **класс**: истребитель (3 кубика в дальнем бою), громила (3 кубика в ближнем бою) или разведчик (3 кубика в проверках восприятия).
- Выберите **особенность**: управляемые ракеты, умный камуфляж, поисковые дроны, прыжковый ранец, плазменный клинок, силовое поле, инженерные боты.
- Выберите **дефект**: неисправная броня, устаревшее управление, помехи на радарах, сбитые прицелы, изношенные сервоприводы, сниженная манёвренность, нарушенное охлаждение.
- Возьмите по 3 жетона **энергии** и **прочности**.
- Придумайте позывной и представьтесь.

> ГОВОРИТ "ГАРПИЯ", ОБЛЕГЧЁННЫЙ ПИЛОТИРУЕМЫЙ РОБОТ КЛАССА "ИСТРЕБИТЕЛЬ". Я ОСНАЩЁН ПРЫЖКОВЫМ РАНЦЕМ, НО СЕРВОПРИВОДЫ У МЕНЯ ИЗНОШЕНЫ_

ИГРА ЗА ПИЛОТА

Предполагается, что персонажи игроков всегда находятся внутри меха. Если вы хотите отправиться на задания, в которых пилоты покидают робота, приобретите игру ***«Космический десант» (Interstellar Troopers)***.

СТАНДАРТНАЯ ОБРАЗЕЦ