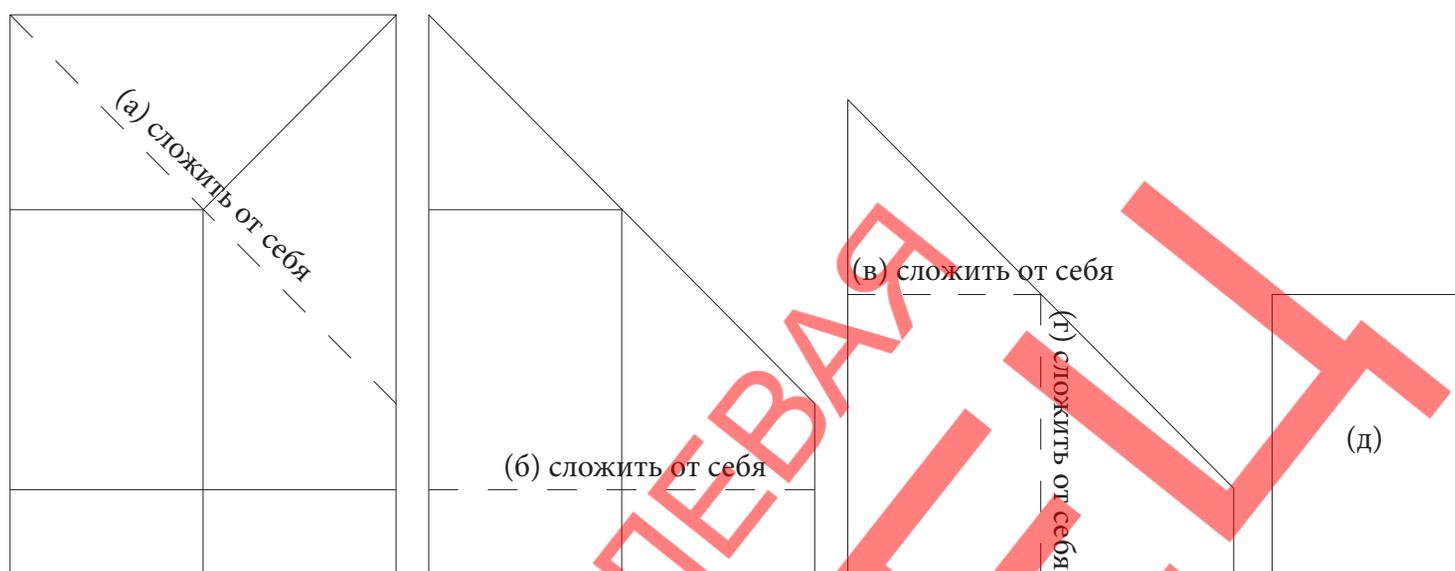
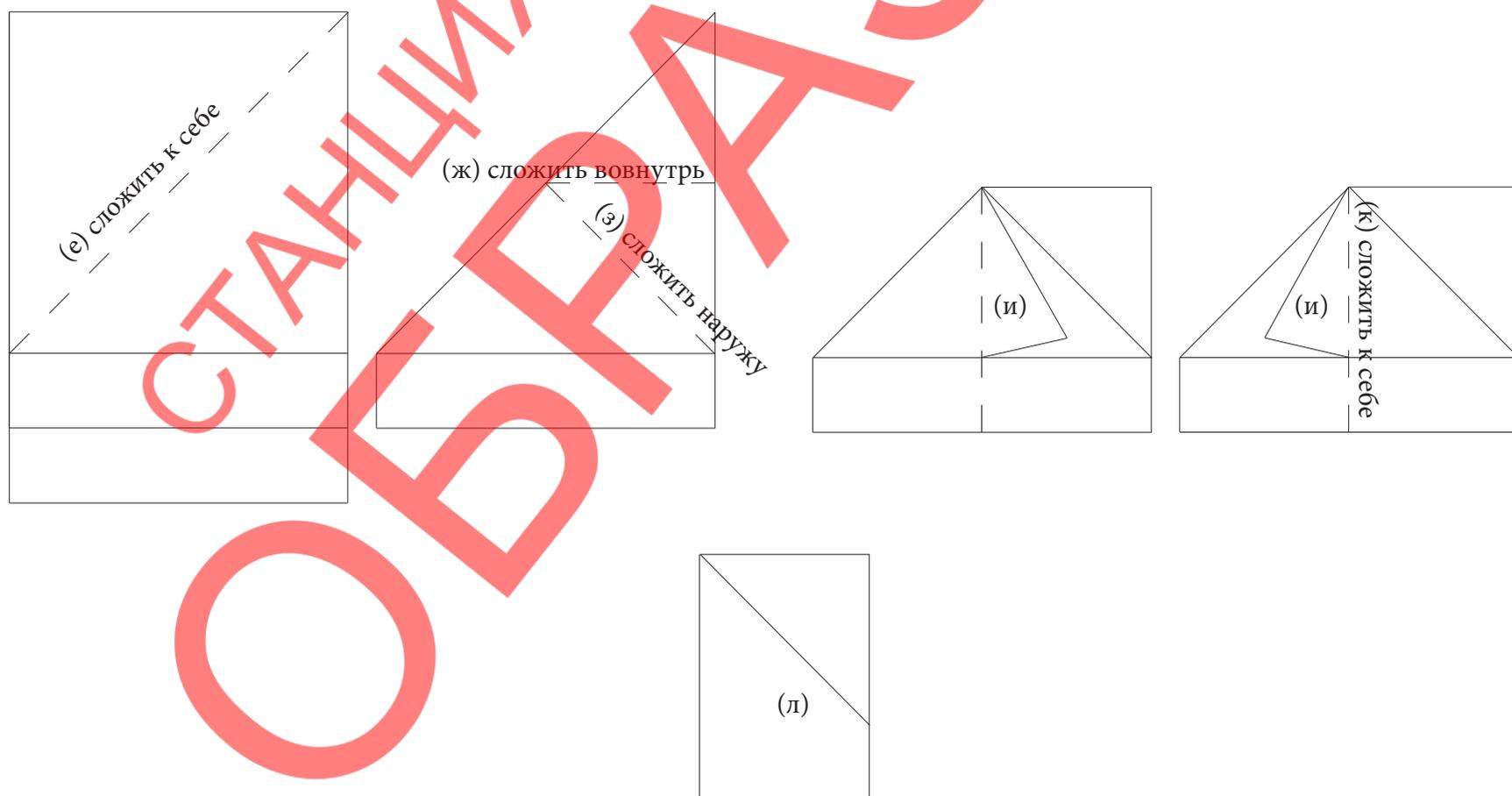


Инструкция по складыванию буклета

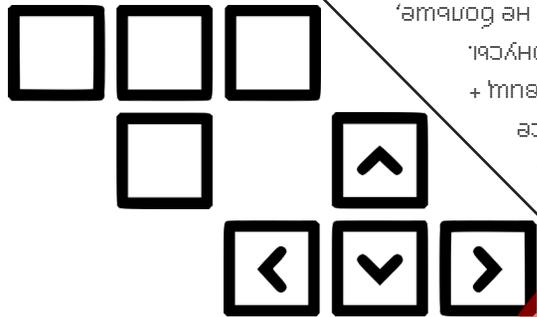
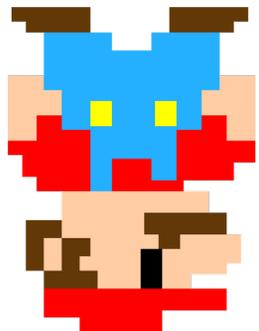
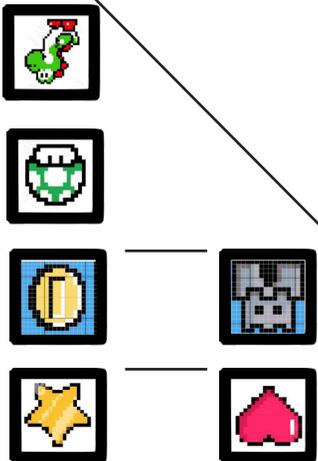
1. Распечатайте обе страницы буклета на листе А4 с двух сторон.
2. Обрежьте лишние полосы по краю буклета.
3. Поверните лист к себе стороной как на рисунке (а) и сложите по диагонали от себя.
4. Сложите по нижней линии (б) от себя.
5. Сложите по верхней (в) и боковой (г) линиям от себя.
6. У вас должен получиться сложенный прямоугольник (д).



7. Разверните свой лист, переверните его стороной как на рисунке (е) и сложите по диагонали к себе.
8. Сложите по верхней линии (ж) вовнутрь, а по диагональной линии (з) наружу.
9. Должна получиться треугольная страничка (и).
10. Сложите к себе по вертикальной линии (к).
11. Ваш буклет готов (л). Вы великолепны!



9. Позволяет пройтись по комнате и посмотреть на предметы.
8. Можно сражаться и закончить все.
7. Звезда.
6. Сердечко.
5. -1 комната при поиске Принцессы.
4. +1 was при поиске Принцессы.
3. < или > или << или >>
2. < или > или << или >>
1. < или > или << или >>



Сокровища
Цена Сокровища = номеру Сокровища в таблице.
Переверни этот лист обратно и продолжишь проходить приключения.
Выбери Сокровища на сумму не больше, добавив возможность бонуса.
Накопления кб Сокровищ + Сокровища киня все
Новый полунить

- 1lvl
1. Грибок <
2. Черепаха <
3. Цветочек <<
4. Пропасть >
5. Труба (сразу на сл. lvl) < можно пропустить
6. Ящик (+кб Сокровище) << пропустить

Чтобы узнать своё препятствие – кинь кб.
Чтобы пройти препятствие – потрать <>>
Не хватает <>> – потрать <>>
Перед препятствием потрать <>> – обновь базовые <>>
Потрать <>> – перебрось кб препятствий.
Прошёл препятствие – зачеркни квадрат, затем: получи сокровище (переверни этот лист) и отметь <>> или сразу переходи к следующему препятствию, получи +1к Сокровищам и не отмечай <>>.
Прошёл 4 препятствия – переходи на следующий lvl.
можно пропустить

- 2lvl
1. Призрак <<
2. Скелет черепахи <<<
3. Летящая рыбка <<<<
4. Двойная пропасть >>>>
5. Труба (сразу на пред. или сл. lvl) << или >>
6. Ящик (+кб Сокровище) <<<

- 3lvl
>>> Горилла .1
<<<< Оборотень .2
<<<<< Дракон-Черепаха .3
>>>>> Тройная пропасть .4
>>>> Труба (сразу на пред. или сл. lvl) .5
<<<<<< Ящик (+кб Сокровище) .6

Принцесса похищена! Кто и зачем это сделал – не важно. Важно спасти несчастную девушку. И это работа для Мужественного Активного Рукастого И Очаровательного

Т.е. для тебя! Жми на клавиши, прыгай на головы противников и спасай свою принцессу!

Все события и персонажи выдуманы. Любые совпадения – просто случайность и привратность судьбы.

Сделано для Blask Jam 2: Flip & Play
itch.io/jam/blask-jam-2

Автор игры: Антон Мурыскин
vk.com/owl_bg
t.me/owl_games
rpgbook.ru/owlgames
boosty.to/owlgames



SOVA ИГРА
Авторская студия
НРИ и настолок
taplink.cc/sovaigra



Январь, 2025

Спасение Украденной Принцессы – Его Работа:

Мужественного Активного Рукастого И Очаровательного

Одностраничная Настольная Ролевая Соло Игра
Антон Мурыскина

Сделано для Blask Jam 2

Сложность игры:
легко с 6 – начать
нормально с 3 – начать
сложно с 1 – начать

Не переворачивай страницы и не раскрывай развороты буклета, пока не получишь указания или не выполнишь необходимые условия.

Сложность игры:
легко с 6 – начать
нормально с 3 – начать
сложно с 1 – начать

Заполнение Замка

Повтори столько раз, сколько у тебя 🤖 :

- кинь 2кб, чтобы узнать координаты препятствия,
- брось кб, чтобы узнать препятствие по таблице,
- зарисуй или запиши выпавшее препятствие в клетку.

Прохождение Замка

Проходи все занятые клетки слева-направо, сверху-вниз. Для прохождения у тебя есть

- попыток. Чтобы пройти препятствие:
 - брось кб и сравни выпавшее значение с номером препятствия в таблице,
 - если значение больше или равно номеру препятствия, то ты его прошёл – получи награду (указана в таблице препятствий),
 - если значение меньше номера препятствий, то ты его не прошёл – потеряй ❤️ и сделай ещё одну попытку.

Если закончились 🪙, а 🤖 ещё остались или надо потерять ❤️, а их больше нет, раскрой нижний разворот и прочитай верхний блок.

Если ты прошёл последнее препятствие – раскрой нижний разворот листа и прочитай нижний блок.



1

2

3

4

5

6

6

5

4

3

2

1

Препятствия и награды в Замке

- Пропасть – без награды
- Грибок – 🍄 +1кб к любой последующей проверке
- Черепашка – 🐢
- Цветочек – ❤️
- Горилла – 🦍 можешь перебросить 1кб в любой последующей проверке
- Дракон – 🐉 можешь пройти без проверки подряд 2 любые 🤖

ТЫ ПРОИГРАЛ!

Твоя принцесса в другом замке.

Попробуй ещё раз.

ТЫ ВЫИГРАЛ!

Твоя принцесса в этом замке.

Живите долго и счастливо!