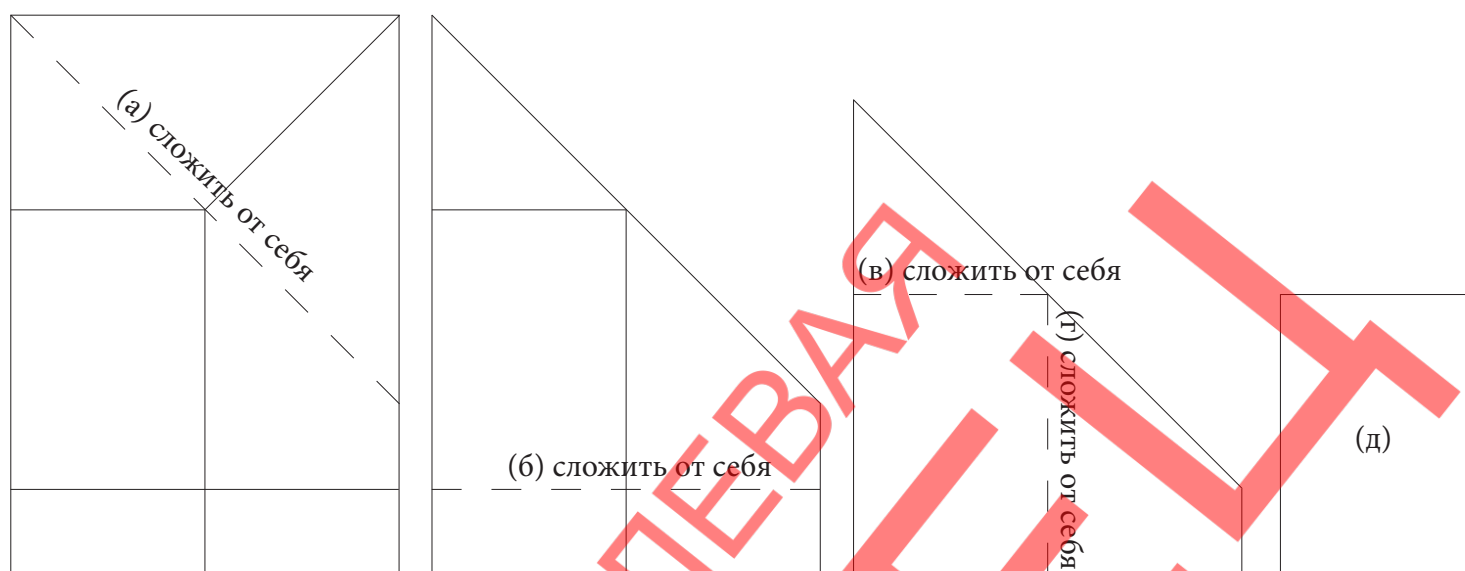
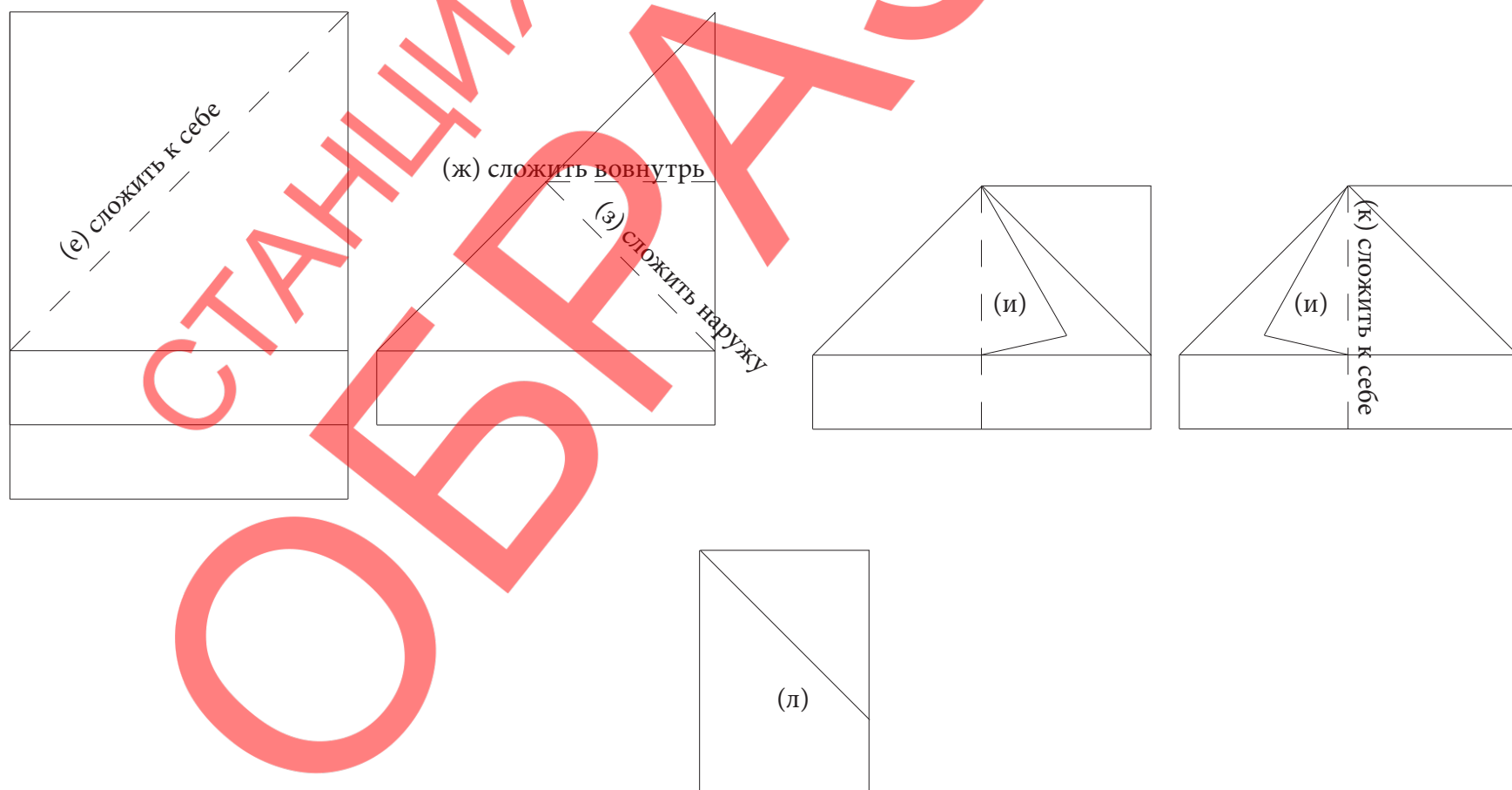


### Инструкция по складыванию буклета

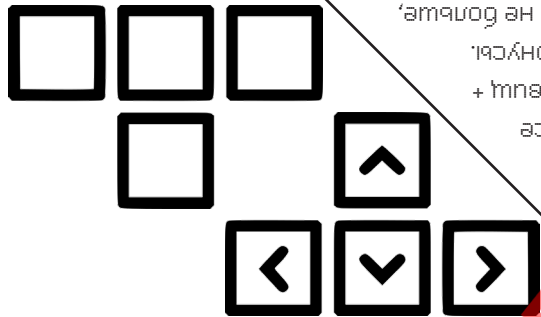
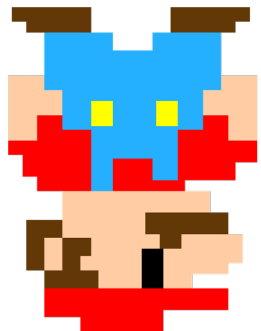
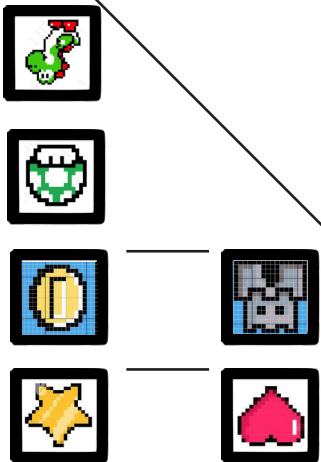
1. Распечатайте обе страницы буклета на листе А4 с двух сторон.
2. Обрежьте лишние полосы по краю буклета.
3. Поверните лист к себе стороной как на рисунке (а) и сложите по диагонали от себя.
4. Сложите по нижней линии (б) от себя.
5. Сложите по верхней (в) и боковой (г) линиям от себя.
6. У вас должен получиться сложенный прямоугольник (д).



7. Разверните свой лист, переверните его стороной как на рисунке (е) и сложите по диагонали к себе.
8. Сложите по верхней линии (ж) вовнутрь, а по диагональной линии (з) наружу.
9. Должна получиться треугольная страничка (и).
10. Сложите к себе по вертикальной линии (к).
11. Ваш буклет готов (л). Вы великолепны!



9. Позволяет пройтись по комнате и посмотреть на предметы.  
8. Можно свести и запустить все.  
7. \*  
6. \*  
5. -1 комната при поиске Принцессы  
4. +1 was при поиске Принцессы  
3. < > < > < >  
2. < > < > < >  
1. < > < > < >



Сокровища  
Цена Сокровища = номеру Сокровища в таблице.  
Переверни этот лист обратно и продолжишь проходить приключения.  
Выбери Сокровища на сумму не больше, прибавь возможные бонусы.  
накопления кб Сокровищ + Сокровища кинь все  
Новый полдень

- 1lvl  
1. Грибок <  
2. Черепаха <  
3. Цветочек <>  
4. Пропасть >  
5. Труба (сразу на сл. lvl) < можно пропустить  
6. Ящик (+кб Сокровище) <> пропустить

Чтобы узнать своё препятствие – кинь кб.  
Чтобы пройти препятствие – потрать \*  
Не хватает \* – потрать \*  
Перед препятствием потрать \* – обновь базовые Препятствия.  
Потрать \* – переборсь кб препятствий.  
Прошёл препятствие – зачеркни квадрат, затем: получи сокровище (переверни этот лист) и отметь \* или сразу переходи к следующему препятствию, получи +1к Сокровищам и не отмечай \*.  
Прошёл 4 препятствия – переходи на следующий lvl.  
можно пропустить

- 2lvl  
1. Призрак <>  
2. Скелет черепахи <<  
3. Летящая рыбка <>>  
4. Двойная пропасть >>  
5. Труба (сразу на пред. или сл. lvl) << или >>  
6. Ящик (+кб Сокровище) <<<

- 3lvl  
>>> Горилла .1  
<<< Оборотень .2  
<<>> Дракон-Черепаха .3  
>>> Тройная пропасть .4  
>>> Труба (сразу на пред. или сл. lvl) .5  
<<< Ящик (+кб Сокровище) .6

Принцесса похищена! Кто и зачем это сделал – не важно. Важно спасти несчастную девушку. И это работа для Мужественного Активного Рукастого И Очаровательного

Т.е. для тебя! Жми на клавиши, прыгай на головы противников и спасай свою принцессу!

Все события и персонажи выдуманы. Любые совпадения – просто случайность и привратность судьбы.

Сделано для Blask Jam 2: Flip & Play  
itch.io/jam/blask-jam-2

Автор игры: Антон Мурыскин  
vk.com/owl\_bg  
t.me/owl\_games  
rpgbook.ru/owlgames  
boosty.to/owlgames



SOVA ИГРА  
Авторская студия  
НРИ и настолок  
taplink.cc/sovaigra



Январь, 2025

Спасение Украденной Принцессы – Его Работа: Мужественного Активного Рукастого И Очаровательного

Одностраничная Настольная Ролевая Соло Игра Антона Мурыскина

Сделано для Blask Jam 2

Сложность игры:  
легко с 6 \* – начать  
нормально с 3 \* – начать  
сложно с 1 \* – начать

Не переворачивай страницы и не раскрывай развороты буквета, пока не получишь указания или не выполнишь необходимые условия.

Сложность игры:  
легко с 6 \* – начать  
нормально с 3 \* – начать  
сложно с 1 \* – начать

### Заполнение Замка

Повтори столько раз, сколько у тебя 🤖 :

- кинь 2кб, чтобы узнать координаты препятствия,
- брось кб, чтобы узнать препятствие по таблице,
- зарисуй или запиши выпавшее препятствие в клетку.

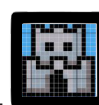
### Прохождение Замка

Проходи все занятые клетки слева-направо, сверху-вниз. Для прохождения у тебя есть

- попыток. Чтобы пройти препятствие:
- брось кб и сравни выпавшее значение с номером препятствия в таблице,
- если значение больше или равно номеру препятствия, то ты его прошёл – получи награду (указана в таблице препятствий),
- если значение меньше номера препятствий, то ты его не прошёл – потеряй ❤️ и сделай ещё одну попытку.

Если закончились 🪙, а 🤖 ещё остались или надо потерять ❤️, а их больше нет, раскрой нижний разворот и прочитай верхний блок.

Если ты прошёл последнее препятствие – раскрой нижний разворот листа и прочитай нижний блок.



1 2 3 4 5 6

6

5

4

3

2

1


### Препятствия и награды в Замке

- Пропасть – без награды
- Грибок – 🍄 +1кб к любой последующей проверке
- Черепашка – 🐢
- Цветочек – ❤️
- Горилла – 🦍 можешь перебросить 1кб в любой последующей проверке
- Дракон – 🐉 можешь пройти без проверки подряд 2 любые 🤖

ТЫ ПРОИГРАЛ!

Твоя принцесса в другом замке.

Попробуй ещё раз.

ТЫ ВЫИГРАЛ!

Твоя принцесса в этом замке.

Живите долго и счастливо!