ANIHORROR



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

18+

РОЛЕВАЯ ИГРА ПРО АНИМЕ 80‘Х,
НЕОПИСУЕМЫЙ УЖАС И НЕПОМЕРНОЕ
НАСИЛИЕ

ОТ АВТОРА

Так уж вышло, что я как ребёнок девяностых принадлежу к тому «интересному» времени, когда чрезмерное насилие было настолько нормой, что нисколько не цензурировалось. По телевизору в прайм-тайм шли криминальные разборки (причём вне телесериалов, реальная милицейская хроника), вечерами - сочная клубничка от известных итальянских (и не очень итальянских) режиссёров. Где-то в промежутке между этим шёл беззубый дисней, господин Супонев развлекал как мог, а шумные политологи - занимались шумной политологией, иногда выплёскивая воду из стаканов в своих оппонентов. В «интересное» время мы развлекали себя как могли: сотки, китайские палёные приставки, овраги и глазение на игрушки из вонючего пластика среди рыночных палаток.

Особняком стояли прокаты видеокассет VHS. Именно они нас познакомили с плохими и хорошими фильмами, с слешерами и трешем, с боди-хоррором и не только. Все мы помним список этих любимых фильмов и у каждого он конечно же будет разный. Именно с такими прокатами связаны мои воспоминания о лютой восточной анимации: Genocyber, Baoh, Devilman, Манускрипт Ниндзя, Гайвер, Босоногий Ген, Урацокидодзи, Легенда о цифровом Дьяволе, Евангелион и ещё десятки тайтлов, где цена человеческой жизни - ноль, но только простым людям подвластно остановить хаос вокруг. Все эти произведения могли бы пошатнуть не окрепшую психику, но вместо этого стали причиной появления этой книги.

Книги, в которой переплетается искренняя любовь к большим глазам, маленьким ртам, атмосфере безысходности, мрачного будущего, тленности человека, мутациям, тентаклям, расчленёнке и галлонам пролитой крови. Добро пожаловать в ***ANIHORROR***.

Omae wa mou shindeiru!

СТАНИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ!

Автор и дизайн: Сергей Голиков | https://vk.com/ray_edmond_hardy
Группа проекта: https://vk.com/gray_geek
Музы: Надежда и Эстер Голиковы
Художественное оформление и использованные программы: affinity photo, affinity designer, нейросеть Midjorney (standard plan).
Версия правил: 1.1

ОГЛАВЛЕНИЕ

Пара слов о задумке 1
Слово об ополчении 2

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Игроки 4
Ведущий 4
Что вам потребуется? 5
Игровой процесс 5
Кубики 5
Дистанция 6
Карты местности 6
Создание бойцов 7

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Игра 12
Действия 12
Проверки 13
Сложность проверок 14
Броски 14
Преимущества 14
Трактовка проверок 15
Стресс 16
Сражения 16
Дистанционное оружие 17
Атака и защита 17
Я видел смерть 18
Укрытия 19
Травмы 19
Снаряжение 20
Запас 20
Мародёрство 20
Всё, что плохо лежит 20
Надрыв 21
Перевести дух 21
Баррикады 22
Расчеловечивание 22
Оказание поддержки 23

РАЗДЕЛ ВЕДУЩЕГО

Час Икс 25
Локации 32
Задачи 34
Места эвакуации 36
Противники 36
События 44

ПРИЛОЖЕНИЕ

Навыки 47
Профессиональные качества 48
Особенности 49
Снаряжение 50
Таблица травм 53

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ