СИМВОЛЫ НАДЕЖДЫ

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

НАСТОЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ ИГРА
О МОРАЛЬНЫХ ДИЛЕММАХ И БОРЬБЕ ЗА ВЫЖИВАНИЕ

СИМВОЛЫ НАДЕЖДЫ

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Авторство, дизайн, вёрстка: Яков Сеин | https://vk.com/crazyfrogest
Соавтор, вычитка: Даниил Хмелевской | https://vk.com/hopdan
Художник эмблем: Линдана Бальтер | HakuMaru

Издано Студией «Офиздат!»

В этой игре приключенцы попадут в постапокалиптический мир, в котором люди от глобального катаклизма ушли под землю и основали новое государство - Подземную Империю. Игрокам предстоит стать героями, которые понесут Символы Добродетели сквозь постоянно изменяющиеся Проклятые Этажи, сопротивляясь своим сложным Натурам. Только самые достойные пройдут Вознесение и смогут стать частью истории, создав Новую Империю на руинах былого мира.

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ ..... стр. 1

Что нужно для игры ..... стр. 3
Термины
Синопсис

Введение в мир ..... стр. 4

МЕХАНИКА ..... стр. 5

Как это работает ..... стр. 7
Основная проверка
Эффективность
Малая эффективность

Группы навыков ..... стр. 8
Навыки
Степени к возвышению
Таланты
Пункты здоровья

Отдых ..... стр. 9
Броня
Класс брони
Развитие персонажа
Оружие

Сражения и инициатива ..... стр. 10
Засада
Временные рамки

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА стр. 11

Концепция ..... стр. 13

Выбор бланков персонажа ..... стр. 14

Выбор талантов ..... стр. 14
Таланты натуры личности
Таланты символов добродетели

Очки навыков ..... стр. 15
Стартовое снаряжение
Показатель ступеней

ТЕРРИТОРИЯ ПРОРОКА .. стр. 16

Изменение показателя ступеней ..... стр. 18

Генерация этажей ..... стр. 19

Случайные события ..... стр. 21
Что ждёт на поверхности

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ВВЕДЕНИЕ

"Поговаривают, что Проклятые Этажи и есть наша последняя проверка. Избранные восходят, а с ними — частица всех нас. Но почему никто не возвращается? Возможно, Пророчество было лишь красивой речью для отчаявшихся людей, угодивших в тиски подземного мира. А может, я просто не готов к Восхождению... Жрецы часто повторяют: каждый должен отыскать свою Добродетель внутри. Но как найти то, чего не понимаешь ?"

Астарин, ученик жреца

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ЧТО НУЖНО ДЛЯ ИГРЫ ?!

Вам понадобится несколько монеток или фишек с различающимися аверсами и реверсами, буклеты персонажей.

ТЕРМИНЫ

ЖРЕБИЙ - монета, определяющая Символ Добродетели, который будет нести герой.

БРОСОК ЖРЕБИЯ - основная проверка в игре.

СИМВОЛ ДОБРОДЕТЕЛИ - то, что отражает положительные нравственные качества человека.

НАТУРА ЛИЧНОСТИ - то, что отражает отрицательные нравственные качества человека.

СТУПЕНИ - шаги, ведущие либо к положительному, либо к отрицательному исходу.

ПРОКЛЯТЫЕ ЭТАЖИ - модули, стоящие на пути героев к поверхности.

ПРОРОК - человек, берущий на себя роль ведущего.

ГЕРОИ - персонажи, роль которых берут на себя игроки.

СЦЕНА - период времени, в течение которого происходят различные активные действия в одном и том же месте.

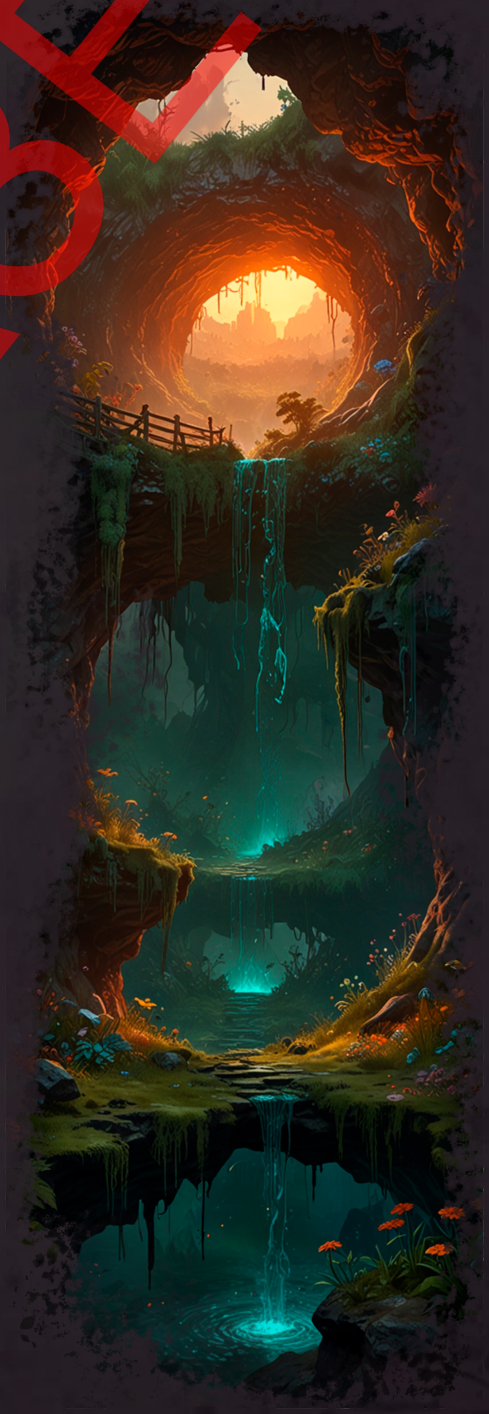
СИНОПСИС

"Символы Надежды" - это настольная ролевая игра, в которой простые механики в сочетании с вечным противостоянием моральных принципов и убеждений игроков создают захватывающее приключение в удивительном мире забытых цивилизаций. Каждый ход и каждое решение игрока имеют глубокие последствия, формируя характер персонажа и определяя судьбу мира.

Механика игры проста и интуитивно понятна, что позволяет игрокам сосредоточиться на эмоциональных и моральных аспектах игры. Решения принимаются на основе личных убеждений и моральных ценностей, в то время как результаты бросков лишь подтверждают или оспаривают эти решения.

Игроки сталкиваются с постоянным выбором между добром и злом, между честью и предательством, что создает напряжение и драматический конфликт внутри игрового мира. В то же время, вечное противостояние моральных принципов и убеждений между игроками подчеркивает сложность отношений и создает возможность для интриг и внутриигровых конфликтов.

Таким образом, "Символы Надежды" предлагает игрокам не только исследовать захватывающий мир, вобравший в себя различные аспекты всевозможных сеттингов, но и принять участие в эпических сюжетах, где каждое решение имеет значение, а каждый персонаж сталкивается с вечными моральными вызовами судьбы.



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Введение в мир

Уже больше тысячи лет назад глубоко под землей человечество нашло приют в огромном подземном городе, названном Эксилоном. Здесь, в темных пещерах и подземных ходах, выжившие люди обрели новый смысл жизни, стремясь облагородить новый ареал обитания.

И им это удалось. В наши дни Эксилон набрал вес и стал столицей Подземной Империи, объединив под собой разрозненные деревни и новообразованные племена. Достичь процветания государству удалось под управлением жрецов, которые несли сквозь годы знание о Великом Пророчестве первого из святых мудрецов, оказавшихся под толщей земли.

Пророчество гласит: «И настанет день, когда избранные получат свой жребий и понесут Символы Добродетели на поверхность по ступеням, что ведут сквозь Проклятые Этажи. И приведут они заблудших и страждущих, оставшихся на земле, к Светлому Будущему, сотворив Новую Империю, подобной которой не знала история». Жрецы трактуют это Пророчество, как истинный путь к Восхождению, на который способны лишь избранные.

Раз в год, в честь Великого Пророчества, в Эксилоне проводится великое соревнование, ставшее главным праздником Подземной Империи - «Испытание Добродетелей». Каждый житель из любых слоев общества может заявиться, чтобы показать, насколько он достоин Символа.

Сами Жребии куют лучшие мастера-ювелиры Подземной Империи, и представляют они из себя небольшие монеты, на которых изображена геральдика Символов. Перед церемонией жрецы освящают их, и ходит поверие, что они действительно дают своему законному обладателю невероятные силы. Доподлинно неизвестно, действительно ли это так, но каждый обладатель Жребия считает, что талисман помогает принимать правильные решения и определяет судьбу владельца.

Многим было непонятно, чем обладатели Жребия заслужили такую честь, турнир часто становился причиной зависти. Случалось такое, что жители Подземной Империи подстерегали в подворотнях радостных владельцев Жребия и бесцеремонно обворовывали их, когда те неслись сломя голову к близким, чтобы рассказать об оказанной им чести. Случались и убийства на почве зависти. Теперь обладателей берут под охрану до самого отправления за границы Империи.

Но не единожды тот, кому поручили нести Символ, удивлялся существенному несовпадению Натуры и самой Добродетели: трусливому человеку могли поручить нести знамя Решительности, а высокомерному - Смирения. И когда они задавали вопрос жрецам, те хором отвечали: “Примите этот путь как Восхождение, как истинный путь к истинной Добродетели”.

Но, судя по всему, за долгие годы никому так этого и не удалось, потому что вестей о Новой Империи с поверхности до Эксилона не донеслось. В пути наверх героев подстерегает масса опасностей, происхождение которых неизвестно. Ясно только то, что катаклизм, пришедший на поверхность тысячелетие назад, заставил всех выживших перебраться под землю. Природа так называемых Проклятых Этажей необъяснима, и систематизировать ее невозможно не только из-за опасностей, но и из-за постоянных изменений. Двух одинаковых этажей не бывает: сегодня на первом этаже были диковинные фиолетовые грибы до потолка, а завтра там подвижные железные конструкции, извергающие из себя пар и жар.

Важно знать, что вернуться назад нельзя. Это многих вводит в ступор, но такие обстоятельства - не прихоть жрецов. Из-за того что Этажи постоянно меняются, даже те, кого никогда не подводит память, не смогут найти пути к границам Подземной Империи. Такова цена исторических свершений.

И только тот, кто способен встать наперекор своей Натуре и нести с честью Символы Добродетелей сквозь Проклятые Этажи, сможет надеяться на хороший финал. Достойны ли Вы этого? Время узнать.

СТАНИЦЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ