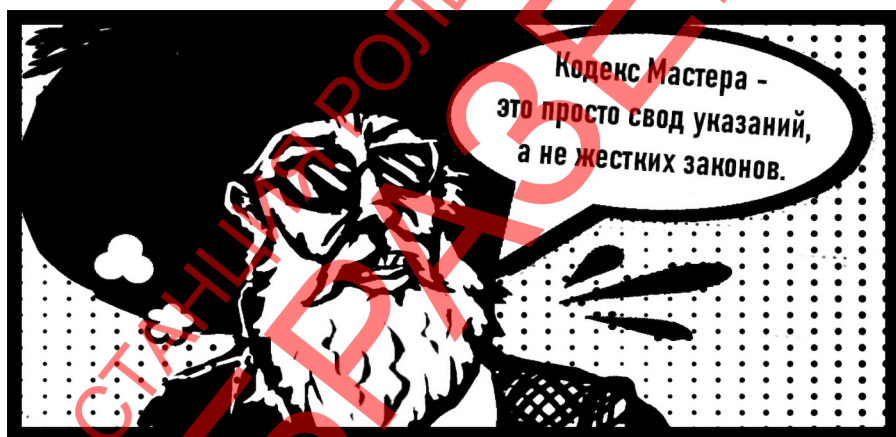


КОДЕКС МАСТЕРА



КОДЕКС МАСТЕРА



НАЧАЛО

Автор книги – Кирилл Карюшин
Художник – Игорь Ломакин
Вёрстка – Михаил Любинский
Dungeon master's – Алексей Дементьев, Михаил Андреев

СОДЕРЖАНИЕ

ПРЕЛЮДИЯ	4
ЧЕГО ХОТЯТ ИГРОКИ?	12
ЗНАКОМСТВО	34
ПО ПУТИ...	53
В БОЙ! В БОЙ!	74
МНОГО О НАГРАДАХ	88
ВЫВЕДЕНИЕ...	101

«Основано на нереальных событиях»

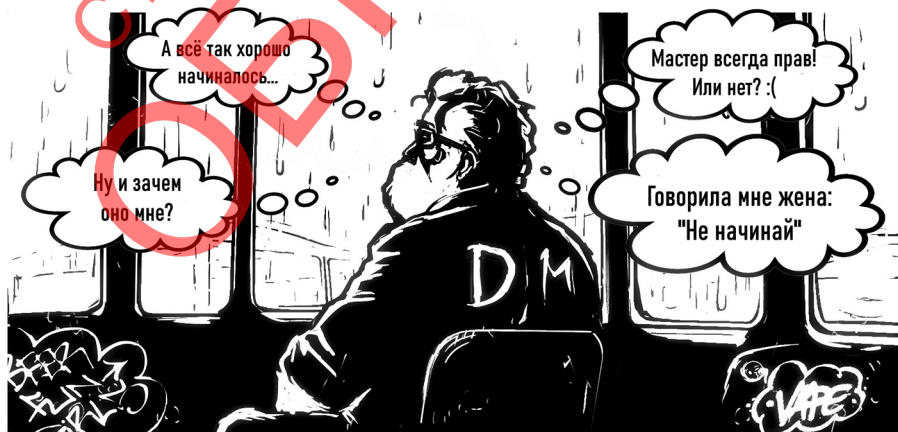
И СКАЗАЛ ДМ: «ДА БУДЕТ ТАК» И ПОНЯЛ, ЧТО ПОЛУЧИЛОСЬ ТАК СЕБЕ

Данное руководство написано на основе многолетнего опыта в настольные ролевые игры. Всё, что вы узнаете из этой книги, произошло с реальными людьми. Хотя все персонажи и вымышлены.

ПРЕЛЮДИЯ

Каждый раз после очередной игры мы спрашивали друг друга и самих себя, хорошая ли получилась игра и была ли она интересной. Эти вопросы задает любой мастер, который хочет быть по-настоящему хорошим мастером. Этот простой вопрос, как выяснилось впоследствии, имеет множество ответов, которым и будут посвящены все дальнейшие главы.

Но эта глава посвящена тому, чтобы ответить совсем на другие вопросы.



Кого-то эти вопросы мучают, а кого-то нет – и это обычное состояние вещей. Но если они мучают вас, то мы почти не сомневаемся, что эта книга поможет вам с ними разобраться.

Не будем тянуть дракона за хвост и отправимся в путь. Древние считали: «Путь в тысячу шагов заканчивается после девятьсот девяносто девятого шага». Хотя, как считают некоторые мастера – и тут мы с ними согласны – лучшее приключение – это то приключение, которое никогда не закончится.

КАК Я ТУТ ОКАЗАЛСЯ?

Однажды, возвращаясь домой после очередной игры, некоторые из нас вдруг осознают, что хотят не просто играть, но и стать создателями своих собственных миров, модулей или даже полноценных игровых систем.

Возможно, кому-то попался мастер, у которого постоянно выпадают успехи и криты, а вам уже надоело создавать себе новых персонажей.

Кто-то захотел сделать идеальную игру в идеальной вселенной, в отличие от тех несовершенных систем, что клепают индустрия.

Кого-то из вас попросили подменить мастера и провести ваншот: «Всего один раз, честно-честно».

А кто-то решил, что у него есть крутая идея, которая принесет ему миллионы. Забыв, при этом, правда, уточнить вселенной, что речь шла о миллионах долларов, а не о миллионах потраченных часов.

Но это всё не важно! Ведь что бы ни стало тем пинком, который отправил когда-то всех нас в это путешествие, сейчас мы находимся тут. Если быть точнее, то мы сидим по ту сторону ширмы.