САХАРНЫЙ ВОЛШЕБНИК

Compatible with Mausritter



ОБРАЗЕЦ
СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ

АВТОР
Карпов Илья
Иллюстрации Надежда Петрова,
Карповы Илья, Никита и Ярослава



Начало приключения

Завязка

Наступила весна. Луга окрасились в зелёный цвет, наполнились ароматами цветов и свежей травы. Журчащие ручьи несут свои воды, а проснувшиеся насекомые наполняют воздух своим гудением.

В глубине старого пня притаилась мышиная деревушка Малые Мхи. Жители собрались в огромной норе, чтобы проводить самых храбрых и отважных мышей в опасное путешествие. Их задача – добраться до башни Волшебника и добыть сахар к празднику Весеннего Пирога. Если они не успеют вернуться с волшебным ингредиентом к назначенному сроку, Малые Мхи окажутся в большой опасности.

Здесь и далее будут вставки, где я поделюсь своим опытом проведения игры. Они носят рекомендательный характер и могут быть пропущены опытными мастерами.

На фестивалях я всегда использовал готовых мышей, но если кто-то придёт раньше, можно создать персонажа перед приключением. Следите, чтобы на создание одного персонажа уходило минут 10-15.

Дети 9-14 лет на моих играх предпочитали решать все столкновения с помощью сражения, что в «Мышерыцарях» может привести к гибели персонажа. Попробуйте не давать оружие на старте. Те, кому оно нужно, смогут раздобыть его во время приключения.

Слухи

1. Сахарный волшебник Ёж – лежебока, и он ещё не отошёл от зимней спячки.
2. В мусорной куче завелись прожорливые тараканы. Лучше там долго не задерживаться.
3. На Карповой запруде кое-где сохранился снег и лёд, а сама вода очень холодная.
4. На мельнице у Жаба сломалось водяное колесо, но он слишком жаден, чтобы обратиться за помощью в Малые Мхи.
5. С той стороны, где находится башня волшебника иногда доносится странный гул, треск и веет холодом.
6. Два мышонка недавно забегали во владенья Сонного князя. Живым вернулся только один. На теле ужасные следы от когтей, а от страха трясутся колени и стучат зубы.

Староста деревни выдаст храбрым мышатам:

- Мешочек с чайными листьями
- Мешочек с мятой
- И тачку для сахара



ОЗНАКОМИТЕЛЬНАЯ ВЕРСИЯ

Выйдя из города, вы оказываетесь в живописной холмистой местности. Молодая зелёная трава, переплетаясь с сухой прошлогодней растительностью, создаёт густые заросли. В воздухе витает аромат цветов, пыльцы и влажной земли.

Среди многообразия насекомых и пения птиц особенно выделяются звонкие кудахтанье и хлопанье крыльев, доносящиеся со стороны перепелиных гнёзд (2), которые находятся ближе к реке. На севере, неподалёку от леса, возвышается мусорная куча (3).

1. Малые Мхи

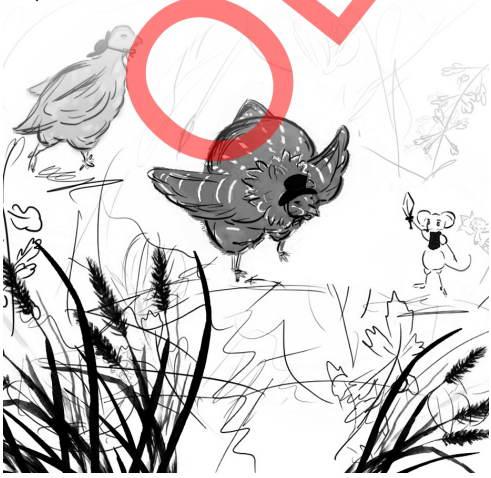
Деревушка находиться в корнях и норах под старым пнём. Самый правильный день и час, когда можно сделать «Весенний пирог» вот-вот наступит. Медлить нельзя.

2. Гнёзда перепелов

Гнезда перепелов, сплетённые из сухой травы, надёжно укрыты в густых зарослях. Самки, сидя на яйцах, закрывают их крыльями, создавая тепло и безопасность. Возбуждённый петушок бегает вокруг, пытаясь обнаружить злоумышленников и защитить дом.

Мышам надо его или успокоить, или прокрасться незаметно мимо. Курочки заступятся, если на их петушка нападут, но преследовать не будут.

Два молодых крыса решили начать свою преступную карьеру с воровства яиц. И вкусно, и легко, так они решили. Сейчас, Пухляш и Дылда притаились в ямке, накрывшись лопухом. Они трусливы и при первой возможности сбегут, но постараются прихватить яйцо, которое недавно спёрли.

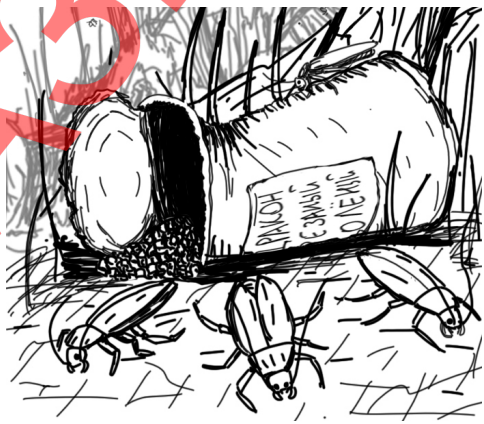




Молодые крысы (2 существа)

Несуразные, дерзкие, вороватые, подлые
3 оз, СИЛ 10, ЛОВ 8, ВОЛ 8
Атаки: d6 кусаются и царапаются

Хотят стать знаменитыми ворами



3. Мусорная куча

Зловоние, шебуршение и стрекот насекомых.

Целая гора разнообразных штук. Тут мыши могут добыть полезные вещи или оружие. Но раз в два хода будут прибегать 1к4 жадных тараканов и кусать мышат за лапки. Тараканам нет числа и лучше тут не задерживаться.

Вы можете выдавать всё, что сочтёте нужным, но напоминайте им про угрозу. Пусть они увидят, как на консервной банке неподалёку появляется стайка тараканов, они внимательно наблюдают за гостями и устрашающе шевелят усами.

Скорее всего это будет первое боевое столкновение. Можно будет познакомить игроков с инициативой, с атакой без броска на попадание и хрупкостью наших героев.

ОБРАЗЕЦ
НАШИ РОЛЕВАЯ