



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Настольная Ролевая Игра

ОТ АВТОРА

Вы держите в руках “Проект Ковчег” — ролевую игру про затонувший мир, надеющийся вновь увидеть солнце. Воплотить ее в жизнь было моею детской мечтой, ведь я с малых лет увлекался подводным миром и научной фантастикой про колонизацию иных миров. Еще тогда я понял, что человек может приспособиться к чему угодно, и безнадежным положение делают не стечения обстоятельств, а разобщение и отчуждение. Надеюсь, что мое творение позволит хоть немного, но все же помочь их преодолеть, хотя бы за игровым столом.

Кирилл Ермаков из «Гильдии Мироходов»

Автор: Кирилл Ермаков
Вёрстка: Анна Ермакова
Художник: Мак Штаба

ИСТОРИЯ

Многие ждали того, что мир сделает поворот в худшую сторону, несмотря на все ошеломительные успехи прогресса. Мировые державы сдали позиции под гнетом противоречий, оставив бывших подданных делить наследие.

Однако как знать, к чему бы привел этот великий передел, если бы масштабная природная катастрофа не заглушила грохот оружия, как много лет назад расколов материки на части и заставив мировой океан выйти из берегов.

Несмотря на сокрушительный удар, человечество смогло выстоять. Времени у него было немного, однако его вполне хватило для того, чтобы реализовать не имеющих равных проект "Ковчег", подаривший надежду на выживание.

В его рамках него за кратчайшие сроки были построены гигантские подводные станции, которые взяли на борт все, что стоило уберечь для потомков, а также выживших, коим и предстоит найти способ вернуться на поверхность.

Проект был запущен на весь мир, но места хватило не всем. Кому-то удалось зайти на борт подлодок, обрекая себя кочевать с места на место, пока другие встретили последние дни на выжженной промышленным рывком земле.

Вам, можно сказать, повезло. Как и многие другие, вы стараетесь выжить в этом ушедшем под воду мире, бороздя его просторы на субмаринах в составе команды авантюристов, берущейся за самые рискованные задания.