

7. **МАСТЕРСКАЯ АЛХИМИКА.** Оснащена разнообразным алхимическим оборудованием. *Алхимик* не жаждет компании, но продаст случайные зелья по 15 серебряных пенсов за штуку. Секретная дверь скрыта за занавеской.

АЛХИМИК

УМЕНИЕ: 10 **ВЫНОСЛИВОСТЬ:** 12 **ИНИЦИАТИВА:** 3
ТЯЖЁЛАЯ МЕШАЛКА (УРОН КАК ОТ БУЛАВЫ).

Особенность. Имеет 1к4 случайных зелий, каждое из которых имеет эффект случайного заклинания.

8. **РЕЗЕРВУАР.** В сточных водах скрывается **ВАСИЛИСК**. Центральный резервуар заполняется окружающими трубами. Поток сточных вод достаточно силен, чтобы опрокинуть человека.

ВАСИЛИСК

УМЕНИЕ: 12 **ВЫНОСЛИВОСТЬ:** 18 **ИНИЦИАТИВА:** 4
БРОНЯ: 1.

Урон как от **БОЛЬШОГО ЗВЕРЯ.**

Особенность. Если существо вступает в зрительный контакт с Василиском, оно должно пройти проверку Удачи (или Умения для Врагов) или превратиться в камень.

9. **СОКРОВИЩНИЦА МУНГА ФОН ФРУТЦА.** Запертая дверь. Разнообразные ящики для хранения изысканных и причудливых сокровищ, включая **ЗОЛОТЫЕ СТОЛОВЫЕ ПРИБОРЫ, ШЁЛКОВЫЕ ТКАНИ** и тому подобное. Люк в потолке ведёт в поместье фон Фрутца.

10. **НАСОСНАЯ.** Существа, входящие в неё, должны пройти проверку Удачи (или Умения для Врагов) или получить 1к6 Урона от выброса пара. Можно использовать для слива нечистот.

11. **БАР ЛЮДЕЙ-ЖАБ.** Шесть **ЛЮДЕЙ-ЖАБ** пьют в **баре** в восточном алькове. Неподалёку спуют две **УЖАСНЫЕ ЖАБЫ**.

12. **ЗАЛ КУЛЬТА СЛИЗИ.** На стенах высечены узоры, напоминающие потёки слизи. Четверо **СЛУЖИТЕЛЕЙ КУЛЬТА СЛИЗИ** переодеваются в свои мантии, готовясь к ритуалу в храме за дверью.

СЛУЖИТЕЛЬ КУЛЬТА СЛИЗИ

УМЕНИЕ: 7 **ВЫНОСЛИВОСТЬ:** 7 **ИНИЦИАТИВА:** 2
БРОНЯ: 1.

Урон: **Посох, покрытый слизью.**

13. **СВЯТИЛИЩЕ КУЛЬТА СЛИЗИ.** Кислотная слизь растекается по полу храма, где одинокий **ФАНАТИК СЛИЗИ** покрывает себя липкой и вязкой субстанцией.

ФАНАТИК СЛИЗИ

УМЕНИЕ: 10 **ВЫНОСЛИВОСТЬ:** 16 **ИНИЦИАТИВА:** 3
БРОНЯ: 1.

Урон: **Меч, покрытый слизью.**

Особенность. Всякий раз, когда существо наносит Урон фанатику или получает Урон от него, оно получает 1к4 Урона.

14. **ВТОРОЙ ПЕРЕКРЁСТОК.** Три **УЖАСНЫЕ ЖАБЫ** купаются в сточных водах и дружно изрыгают их.

15. **ЛОГОВО МАТЕРИ-ЖАБЫ.** Арочная камера, заполненная обглоданными скелетами. Здесь обитает **МАТЬ-ЖАБА**, а также четверо **ЛЮДЕЙ-ЖАБ**, которые её купают.

МАТЬ-ЖАБА

УМЕНИЕ: 12 **ВЫНОСЛИВОСТЬ:** 22 **ИНИЦИАТИВА:** 5
БРОНЯ: 1.

Урон как от **БОЛЬШОГО ЗВЕРЯ.**

Особенность. Если Мать-Жаба поражает одного и того же персонажа дважды за один раунд, он будет проглочен ею. Он получает 1к6 Урона каждый раунд и должен пройти проверку Удачи, чтобы спастись.

16. **КАНАЛИЗАЦИОННЫЙ ПРОХОД.** Четыре **ЧЕЛОВЕКА-ЖАБЫ** патрулируют этот проход, где пленники с улиц лишаются своих вещей, прежде чем их скормят Матери-Жабе.

17. **ОТСТОЙНИК.** Из трубы вытекают отвратительные нечистоты. Здесь прячется одинокий **Пленник**, сбежавший от людей-жаб.

Человек-жаба

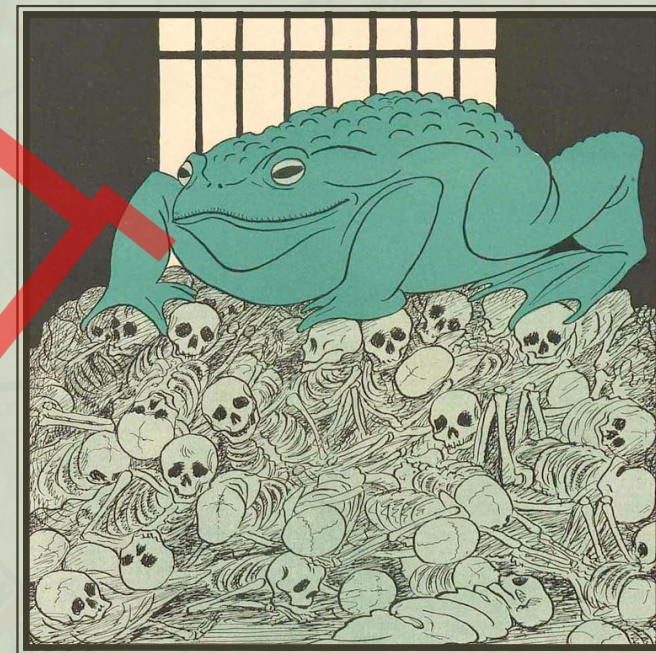
Умение 7
Выносливость 8
Инициатива 2
Броня 0
Урон как от оружия или Среднего зверя.

Эти отчасти напоминающие гуманоидов существа – не все люди, но все жабы. Они – отпрыски Матери-Жабы.

Ужасная жаба

Умение 6
Выносливость 6
Инициатива 2
Броня 0
Урон как от **БОЛЬШОГО ЗВЕРЯ.**

Огромные амфибии-переростки, которые хором рыгают и заглатывают добычу целиком. У них злобные взгляды.



Жабы из-под земли

Брошюра для системы правил «ТРОЙКА!», автор JVC PARRY, перевод WishPort.

ЖАБЫ ИЗ-ПОД ЗЕМЛИ – независимый продукт от JVC PARRY, не связанный с MELSONIAN ARTS COUNCIL.

Иллюстрации ТОМАСА ТЕОДОРА ГЕЙНЕ и ЭРИКАЙЛКАНЕ, являются ОБЩЕСТВЕННЫМ ДОСТОЯНИЕМ. Автор карты – ДАЙСОН ЛОГОС.

ПОВЕДЕНИЕ	
1	Озадаченный
2	Недоверчивый
3	Капризный
4	Неумолимый
5	Угрожающий
6	Раздражённый

ПОВЕДЕНИЕ	
1	Поющая
2	Ворчливая
3	Раздутая
4	Голодная
5	Крупная
6	Воинственная

