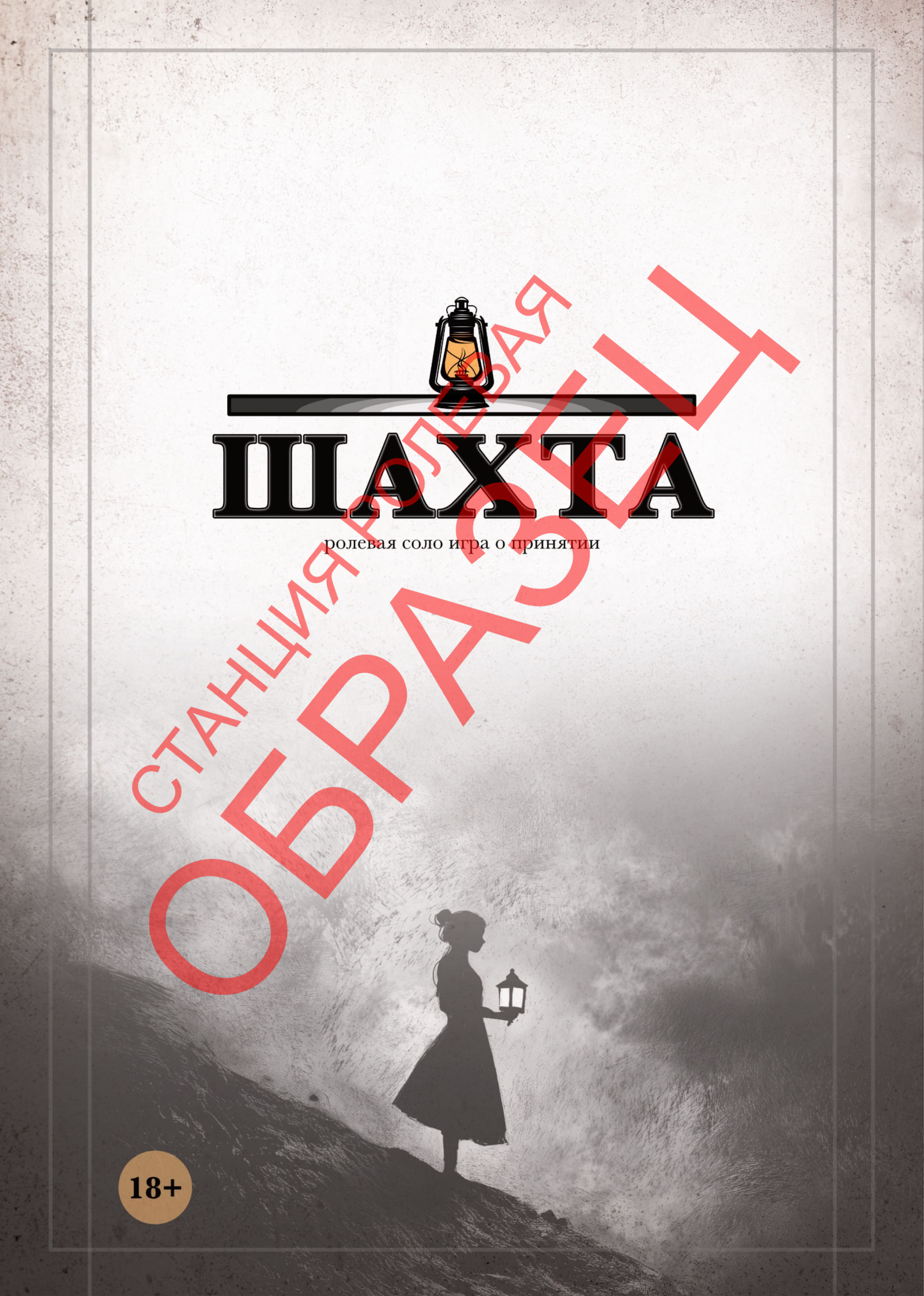
ШАХТА

ролевая соло игра о принятии

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



18+

Вместо обычного предисловия, которые я по своему обыкновению вставляю в начале каждой своей книги, я хотел бы вам рассказать небольшую и очень личную историю. Так уж вышло, что моя жена прошла через ужасный период послеродовой депрессии, которая с течением времени переросла в клиническую средне функциональную депрессию. Если вкратце — человек превращается в тень самого себя, просто в пустую оболочку, которая не может функционировать как нормотипичный человек. Это не про невозможность смеяться и радоваться, это про жить и функционировать в прямом смысле этого слова — ходить в туалет, мыться, думать, заниматься бытом или даже банально есть. Всё существование ограничивается кроватью и превращается в нескончаемую череду из слёз, ненависти к себе и самобичевания. Нам очень тяжело дался этот период, но жена нашла в себе силы обратиться за помощью, понять причины своего состояния, смогла купировать его и придти в норму. Более того, её опыт привел к неожиданному исходу, так как она смогла уйти в глубокое изучение психологии: она выучилась на клинического психолога и теперь, более трёх лет, помогает людям выбираться из их личных «шахт». Данная игра основана на моих наблюдениях за её состоянием в ужасный для нас период жизни и является своего рода попыткой передать вам через метафоричные и иносказательные образы как сторонним наблюдателям и зрителям как физическое, так и эмоциональные состояния человека, который находится в подобном положении. Это книга о том, что все могут найти свой выход из персональной «шахты».

ГОЛИКОВ С.М.
автор игры

СТАНИЦА РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ