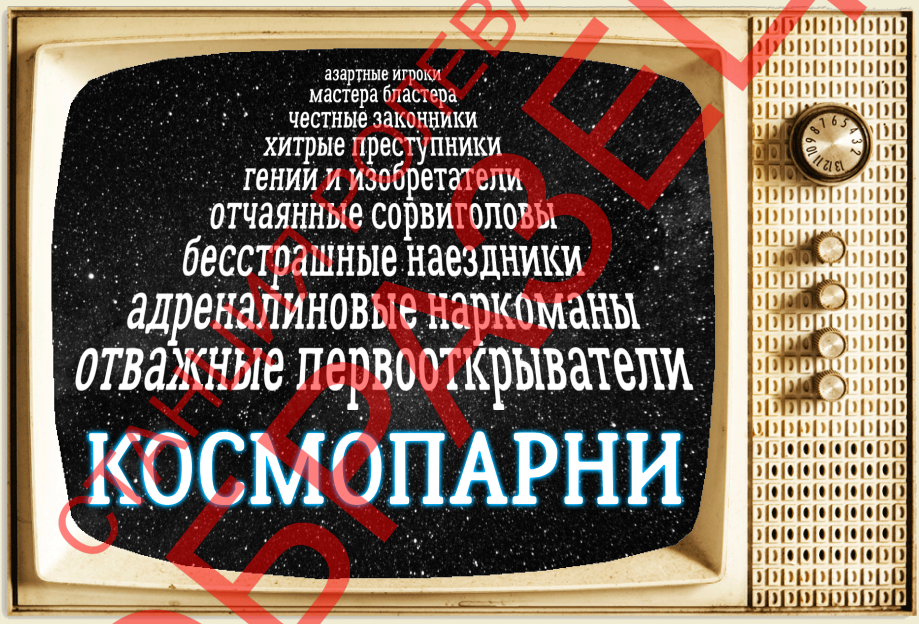
На просторах космического фронтира, там, где ещё не ступала нога переселенца, отважные мужчины и женщины борются за свою жизнь и свободу.

Трудолюбивые люди на своих титановых тахионных мустангах (Т.Т.М.) «пасут» стада астероидов, богатых ценными металлами, защищая их от космических пиратов и дикарей. Высаживают на безжизненных пустошах чуждых планет величественные сады, борясь за каждую каплю воды с враждебной природой. Прокладывают межзвёздные трассы для идущих по их стопам поселенцев. Охотятся на диковинных космических зубров, опасных, как солнечная радиация...

Но даже среди этих достойных и гордых людей выделяются они...



Это небольшая игра про космических ковбоев от Анатолия Сорокина и студии «Просто Ё», вдохновлённая фантастическими мультфильмами эпохи VHS-кассет, классическими и спагетти-вестернами и музыкальными клипами «Muse — Knights of Cydonia» и «Falling in Reverse — All my Life».

Игроки смогут примерить на себя роли самых отчаянных героев звёздного фронтира — космопарней (или космодевчат, на выбор) — и ввязаться в безбашенные приключения среди не такого уж и пустого космического пространства!

«Космопарни» вдохновлены правилами игры «Лазеры и Чувства» Джона Харпера и подходят для создания коротких и ярких историй для 3-4 игроков, один из которых станет ведущим.

ОБРАЗЕЦ
ознакомительная

Для игры понабодится:

- Не менее двух игральных кубиков с шестью гранями (d6) и одного игрального кубика с двенадцатью гранями (d12) на группу игроков. Играть будет удобнее, если у каждого игрока будет свой комплект из двух шестигранных и одного двенадцатигранного кубика;
- Карандаши/ручки/фломастеры/перья для ведения записей и бумага;
- Хорошее настроение;
- По желанию для создания атмосферы можно использовать ковбойские шляпы, пончо, самокрутки, прищур Клинта Иствуда и тахионного титанового космического мустанга.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

1. Придумай своему космопарню имя и крутое прозвище. Например, Салли «Быстрые Пальцы» Стомп или Сьюзи «Гроза Титана» О'Ши;
2. Выбери число от 3 до 11.
   - Чем выше это число, тем круче твой космопарень в обычных «пацанских» делах: бить морды, бегать, прыгать, отжиматься, пить космический бурбон, хладнокровно смотреть в глаза опасности и играть в блэк-джек или «пять пальцев» вибро-ножом и т.п.;
   - Чем ниже это число, тем круче твой космопарень в «космических» (связанных с технологиями) делах: скакать на Т.Т.М., стрелять из бластера, определять маршрут миграций астероидов, чинить влагоуловители, читать следы звёздных бизонов и т.п.;
3. Выбери или определи броском кубика архетип космопарня по табличке на соседней странице, получи пять полезных предметов или придумай их сам (согласуй с ведущим).



ОТДЕЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



АРХЕТИПЫ КОСМОПАРНЕЙ

d6	Архетип	Имущество
1	Погонщик астероидов	Т.Т.М., рычажная бластерная винтовка «Win'честер», вибро-лассо, противорадиационный космо-пыльник, шляпа с системой защиты от вакуума
2	Звёздный траппер	Космоступы, болтовая тахионная винтовка, кибер-гончая, шапка из фарк'хасского саблезубого енота, электро-силок
3	Бластфайтер	Пара дорогих бластеров револьверного типа, чёрные круглые очки, дорогой чёрный космо-сьют, Т.Т.М последней модели, атомные часы отца
4	Игрок	Т.Т.М., скрытый двуствольный мини-бластер, вибро-нож в ботинке, перчатки с анализатором материалов, яркий, но потрёпанный космо-сьют
5	Чудной механик	Космо-фургон, набор инструментов на все случаи жизни, плазменный обрез, многофункциональные очки-гогглы, тяжёлый комбинезон
6	Космоиндеец	Краденый Т.Т.М., ЭМИ-стрелы и карбон-литиевый лук, вибро-томагавк, бубен шамана («JBL pro»), традиционный космо-сьют с бахромой

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ