



# ГЕНЕРАЛЬНИЙ БАБАМ!

КНИГА ПРАВИЛ

# Содержание

|                             |           |                                    |           |
|-----------------------------|-----------|------------------------------------|-----------|
| От автора                   | 2         | Привет, подушка! Привет, подружка! | 25        |
| <b>О чём эта игра?</b>      | <b>3</b>  | Пример игры                        | 27        |
| Мир российских боевиков     | 4         | <b>Для Режиссёра</b>               | <b>29</b> |
| Кем ты будешь?              | 5         | Проверки                           | 31        |
| Если ты Герой               | 6         | Как придумать историю              | 35        |
| Как Герои действуют         | 7         | Структура фильма                   | 36        |
| Как Герои сражаются         | 8         | Место действия                     | 37        |
| <b>Основные правила</b>     | <b>9</b>  | Символы эпохи                      | 39        |
| <b>Как создать Героя</b>    | <b>10</b> | Противники                         | 45        |
| Прошлое                     | 11        | Боссы и их особенности             | 47        |
| Трюки                       | 13        | Музыка той эпохи                   | 49        |
| Реквизит                    | 15        | Это разборка, питерская            | 51        |
| Последние штрихи            | 17        | <b>Готовое приключение</b>         | <b>57</b> |
| <b>Шесть готовых Героев</b> | <b>19</b> | Примеры названий фильма            | 59        |
| Помощь зала                 | 21        | <b>Бандитский Петербург</b>        | <b>61</b> |
| Статисты и их боссы         | 21        |                                    |           |
| Ранения                     | 22        |                                    |           |
| Бюджет                      | 23        |                                    |           |

Автор

**Глеб Мордовцев**



Редактор

**Александра Асланова**

Верстальщик

**Илья Карпов**





# ОТ АВТОРА

Привет, бандит (-ка)!

Я так рад представить тебе свою игру, над которой работал несколько лет! Не скрою, она очень сильно вдохновлена правилами Yippee Ki-Yay от Александра Трифана. Я влюблён в YKY и очень благодарен Александру за его вклад в настольно-ролевую индустрию. Пусть его дни будут полны добра и гармонии.

Я разрешаю делать с текстом этой игры всё, что тебе вздумается: создавай свои сеттинги, дополнительные правила, хакай её вдоль и поперёк. Только не забудь упомянуть источник своего вдохновения — например, с помощью примечания «Powered by "Ё. б.!"» и ссылки на мою игру.

Я и сам собираюсь скоро порадовать тебя новой игрой, основанной на «Ё. б.!» — свежей редакцией «Бабушкиберпанка»! Это история о борьбе смелых и выносливых старушек против современных технологий, проституток и наркоманов.

Ну всё, не будем терять времени. Хватай пушку — и в бой. Покажи, на что ты способен!



С уважением, Глеб

# О ЧЁМ ЭТА ИГРА?

О безумных приключениях в духе дешёвых российских боевиков! О том, как отважные герои пробиваются сквозь толпы статистов, сражаются со злодеями и драматично погибают или предают друг друга.

Действие разворачивается в начале 2000-х годов. Ранние нулевые — интересный период, который вызывает у нас множество воспоминаний и ассоциаций.

Некоторые элементы этой игры тесно связаны с Петербургом, его районами и известными личностями, но вам ничего не мешает разыграть действие в любом другом городе.

К сожалению, нулевые запомнились многим и трагическими событиями. Я постарался избегать их упоминания в игре, но, если ты и твои друзья не против, вы можете использовать их в своих сюжетах. Главное — следите за тем, чтобы всем было комфортно.

*Дисклеймер: все персонажи, имена и события, несмотря на очевидную связь с реальностью, являются полностью вымышленными. Ни одно животное во время создания игры не пострадало. Может вызывать эпилепсию. Все трюки выполнены профессионалами.*



# МИР РОССИЙСКИХ БОЕВИКОВ

В нашем городке вечно что-то не в порядке. То новые бандиты объявятся, то заезжий бомбист решит учудить святотатство, то мафиозные группы устроят передел власти. Непокойное время! Хорошо, что всегда найдутся brave ребята, что встанут на защиту простого народа. Такие, как ты. Андрюха, у нас труп! Возможно, криминал! По коням!

Эй! Это что ещё за толпа амбалов со стволами? Я дурак, бросай оружие! Что значит «не бросишь»? Куда ты меня послал? Да пошёл ты \*\*\*\*\*, козёл!

И какие бы толпы врагов ни противостояли тебе — ты справишься, ведь главный и вечный мотив — любовь. Ради любимого человека ты и против сотни врагов не побоишься встать. Даже если считаешь, что она не может любить тебя. Даже если у неё преждевременные, сохранять невозможно... и началась родовая деятельность.

А когда враг будет повержен и мир сможет заснуть спокойно, мы наконец-то отдохнём. Похлопаем по плечу доброго товарища и вместе отправимся на обед. Говорят, там нас ждут котлетки. Нет, не с макарошками. С пюрешкой! Если, конечно, не нагрянет очередная беда.

Но это уже совсем другая история.



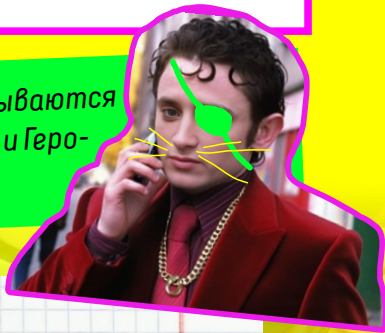
# КЕМ ТЫ БУДЕШЬ?



Один игрок становится Режиссёром — он придумывает сцены, в которые попадают герои фильма, ставит их перед тяжёлым выбором и строит козни от имени главных злодеев. Если ты Режиссёр, тебе стоит прочитать правила целиком.

Остальные игроки исполняют роли главных героев боевика. Они бегают, прыгают, сражаются с толпами статистов, противостоят злодеям, драматично погибают и иногда предают товарищей в самый неожиданный момент. Если ты Герой, тебе будет полезно прочитать первую половину книги.

*Примечание: в тексте персонажи актёров называются Героями, хотя, несомненно, это могут быть и Героини, и даже персонажи неопределённого пола.*



## Для игры вам понадобится:

- от двух до семи участников;
- примерно два часа свободного времени;
- как минимум три кубика;
- любые фишки, чтобы отслеживать бюджет;
- листы персонажей (см. последнюю страницу).

