



ARCHETYPUM

Ролевая игра, вдохновленная работами К.Г. Юнга


СТАТЬИ И РОЛЕВАЯ
ОБЪЕДИНЕНЦЫ

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ

Написал и разработал:

ИГОРЬ АФИН

Telegram-канал автора:
Бессознательное и я, Игорь Афин

Отпечатано в Студии «Офиздат!» 
Москва 2025

Все изображения, используемые в качестве иллюстраций, являются общественным достоянием.

© ИП Фадеева А.В., 2025

Текст этой книги является интеллектуальной собственностью и не должен использоваться без согласия автора и правообладателя.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

«Наш долг перед игрой
воображения неисчисли́м»

– К.Г. Юнг



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ

ВСТУПЛЕНИЕ

«Знать тьму внутри себя — лучший способ справиться с тьмой в других»

— К.Г. Юнг

Пока миллиарды инкарнаций Вечного Воителя обрекают неизвестные нам миры на сокрушительные потрясения, внутри каждого из нас разворачивается спектакль даже более драматичный и значимый, чем родственное ему противостояние Хаоса и Порядка.

Человек находится в неустанном сопротивлении пугающим силам **Бессознательного**, непостижимая природа которого рисует его поистине молохоподобным противником, однако им оно все же не является.

Подобно тому как для создания алхимической формулы требуется постичь суть элементов и веществ, для обретения истинного Я и продвижения по пути индивидуации необходимо познать собственную природу, какой бы непосильной эта задача не казалась в процессе.

Тот, кто исполнится решимости и сумеет обратить взгляд внутрь, преодолев страх, препятствующий взгляду проклятым ликом Медузы, обретет силу и волю к изменению любого из миров.