Город Парового Солнца



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Досье: Детективы

SAVAGE WORLDS
LICENSED PRODUCT

Детективное агентство Ройса

В этом сборнике вы найдёте шесть готовых для игры персонажей, составляющих детективное агентство Ройса, а также короткое приключение “Механизм забвения”, предназначенное для них.

Авторы: Глеб “Crazy Sage” Игумнов, Виталий “Барахир” Симонов
Обложка: Михаил Емельянов
Иллюстратор: Ольга Панфилова
Логотип: Алексей Рябцев
Оформление: Арина Танцырева
Редактура: Оксана Чулкова (Райна)
Вычитка: Мария «Редфайер» Диденко
Вёрстка: Станислав Якубовский



Эта игра имеет отношение к игровой системе Savage Worlds, распространяемой Pinnacle Entertainment Group на сайте https://peginc.com. Savage Worlds и все связанные с ней логотипы и торговые марки являются собственностью Pinnacle Entertainment Group. Используются с разрешения правообладателя. Pinnacle не отвечает за качество, актуальность и/или применимость этого продукта.

Дополнительные и раздаточные материалы вы можете найти на сайте “Станция Ролевая” https://rpgbook.ru/steam_sun_games

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Детективное Агентство Ройса

Краткое описание

Ларри Ройс несколько месяцев болтался по городу без дела, потому что из университета его отчислили после скандального инцидента с сейфом и котом ректора. Всё изменилось только после исчезновения его матери. Тогда Ларри понял, что кое-что в жизни умеет: искать людей, задавать нужные вопросы и договариваться с нужными людьми. Так в сыром неотапливаемом подвальчике в секторе Надира родилось названное его именем детективное агентство — с амбициями, но без клиентов.

Первым к Ларри присоединился студент Кшиштоф — единственный консультант по техномагии, услуги которого Ларри мог себе позволить. Следующим в агентство попал Франц, отчаявшийся бывший страж, который с радостью ухватился за предложенный шанс. Потом Ларри пригласил подработать секретаршей Сару, с которой познакомился в университете, и Айзека — благородного вора, на которого они с Францем вышли во время одного дела. А когда в агентство случайно заглянул Реджинальд Томпсон — растерянный аристократ, пытавшийся найти своего брата в Паутине, — Ларри тут же предложил ему должность «лица агентства». Он понимал, что лоск и вежливость Реджи произведут впечатление на состоятельных клиентов.

Дела шли туго: сначала к ним обращались только с просьбами проследить за неверными мужьями, найти украденные часы и разобраться с поддельными завещаниями. Агентство долго балансировало на грани закрытия, но всё же постепенно смогло заработать себе хорошую репутацию и привлечь клиентов.

СТАНДАРТНАЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Ларри Ройс,
25 лет, основатель агентства

Ларри родился в Городе Солнца в 1869 году. Его отец Артур Ройс был владельцем небольшой лавки, мать Сабрина также происходила из семьи буржуа. После Затмения отец вступил в ополчение, участвовал в защите города и нескольких небольших вылазках за его пределы. К сожалению, из последней своей экспедиции он не вернулся.

Потерявшая кормильца семья выжила благодаря пенсии, которую город платил вдовам и сиротам погибших стражей. Мальчик смог окончить школу и даже поступить на факультет права. Правда, неугомонный и безрассудный Ларри не проучился в Университете долго: его отчислили с третьего курса, после того как он вскрыл сейф в кабинете ректора и запер в нём кота. Пару месяцев Ларри валял дурака, но из этого блаженного состояния его вывела очередная семейная трагедия: бесследно исчезла его мать.

Ларри потратил на безуспешные поиски несколько недель, а потом заключил, что у него неплохо получается договариваться с людьми и находить информаторов — в общем, вести сыскную деятельность. Оплакав пропавшую мать, он решил зарабатывать на жизнь частным сыском.



Ларри Ройс

Характеристики: ловкость d6, смекалка d8, характер d6, сила d4, выносливость d6.
Навыки: азартные игры d4, атлетика d4, внимание d8, драка d4, осведомлённость d8, поиск информации d8, скрытность d4, стрельба d6, убеждение d6.
Шаг: 5; **защита:** 4; **стойкость:** 5.
Изъяны: любопытство, полнота, транжира.
Черты: бдительность, везение, полезные связи (криминалитет).

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ



Имя **Ларри Ройс**

Фишки _____ Решимость _____

Шаг	Защита	Стойкость	Броня
5	4	5	

НАВЫКИ

D4	Азартные игры	
D4	Атлетика	
D8	Внимание	
D4	Драка	
D8	Осведомлённость	
D8	Поиск информации	
D4	Скрытность	
D6	Стрельба	
D6	Убеждение	
D		
D		
D		
D		
D		

СНАРЯЖЕНИЕ

ИЗЪЯНЫ

- Любопытство
- Полнота
- Пустой кошелёк

ЧЕРТЫ И ПОВЫШЕНИЯ

- Бдительность
- Везение
- Полезные связи (криминалитет)

Новичок

Закалённый

Ветеран

Герой

Легенда

РАНЕНИЯ -1 -2 -3

УСТАЛОСТЬ -2 -1

Оружие	Дист.	Урон	ББ	Ск.	Вес	Заметки

Сила	ПС	Дистанц.	Длит.	Эффект

5 10 15 20 25 30

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ