

ГОРОД ПАРОВОГО СОЛНЦА



Досье: Детективы



Детективное агентство Ройса

В этом сборнике вы найдёте шесть готовых для игры персонажей, составляющих детективное агентство Ройса, а также короткое приключение “Механизм забвения”, предназначенное для них.

Авторы: Глеб “Crazy Sage” Игумнов, Виталий “Барахир” Симонов

Обложка: Михаил Емельянов

Иллюстратор: Ольга Панфилова

Логотип: Алексей Рябцев

Оформление: Арина Танцырева

Редактура: Оксана Чулкова (Райна)

Вычитка: Мария «Редфайер» Диденко

Вёрстка: Станислав Якубовский



Эта игра имеет отношение к игровой системе Savage Worlds, распространяемой Pinnacle Entertainment Group на сайте <https://peginc.com>. Savage Worlds и все связанные с ней логотипы и торговые марки являются собственностью Pinnacle Entertainment Group. Используются с разрешения правообладателя. Pinnacle не отвечает за качество, актуальность и/или применимость этого продукта.

Дополнительные и раздаточные материалы вы можете найти на сайте “Станция Ролевая” https://rpgbook.ru/steam_sun_games

ДЕТЕКТИВНОЕ АГЕНТСТВО РОЙСА

Краткое описание

Ларри Ройс несколько месяцев болтался по городу без дела, потому что из университета его отчислили после скандального инцидента с сейфом и котом ректора. Всё изменилось только после исчезновения его матери. Тогда Ларри понял, что кое-что в жизни умеет: искать людей, задавать нужные вопросы и договариваться с нужными людьми. Так в сыром неотапливаемом подвальчике в секторе Надира родилось названное его именем детективное агентство — с амбициями, но без клиентов.

Первым к Ларри присоединился студент Кшиштоф — единственный консультант по техномагии, услуги которого Ларри мог себе позволить. Следующим в агентство попал Франц, отчаявшийся бывший страж, который с радостью ухватился за предложенный шанс. Потом Ларри пригласил

подработать секретаршей Сару, с которой познакомился в университете, и Айзека — благородного вора, на которого они с Францем вышли во время одного дела. А когда в агентство случайно заглянул Реджинальд Томпсон — растерянный аристократ, пытавшийся найти своего брата в Паутине, — Ларри тут же предложил ему должность «лица агентства». Он понимал, что лоск и вежливость Реджи произведут впечатление на состоятельных клиентов.

Дела шли туго: сначала к ним обращались только с просьбами проследить за неверными мужьями, найти украденные часы и разобраться с поддельными завещаниями. Агентство долго балансировало на грани закрытия, но всё же постепенно смогло заработать себе хорошую репутацию и привлечь клиентов.

Ларри Ройс,

25 лет, основатель агентства

Ларри родился в Городе Солнца в 1869 году. Его отец Артур Ройс был владельцем небольшой лавки, мать Сабрина также происходила из семьи буржуа. После Затмения отец вступил в ополчение, участвовал в защите города и нескольких небольших вылазках за его пределы. К сожалению, из последней своей экспедиции он не вернулся.

Потерявшая кормильца семья выжила благодаря пенсии, которую город платил вдовам и сиротам погибших стражей. Мальчик смог окончить школу и даже поступить на факультет права. Правда, неугомонный и безрассудный Ларри не проучился в Университете долго: его отчислили с третьего курса, после того как он вскрыл сейф в кабинете ректора и запер в нём кота. Пару месяцев Ларри валял дурака, но из этого блаженного состояния его вывела очередная семейная трагедия: бесследно исчезла его мать.

Ларри потратил на безуспешные поиски несколько недель, а потом заключил, что у него неплохо получается договариваться с людьми и находить информаторов — в общем, вести сыскную деятельность. оплавав пропавшую мать, он решил зарабатывать на жизнь частным сыском.



Ларри Ройс

Характеристики: ловкость d6, смекалка d8, характер d6, сила d4, выносливость d6.

Навыки: азартные игры d4, атлетика d4, внимание d8, драка d4, осведомлённость d8, поиск информации d8, скрытность d4, стрельба d6, убеждение d6.

Шаг: 5; **защита:** 4; **стойкость:** 5.

Изъяны: любопытство, полнота, транжира.

Черты: бдительность, везение, полезные связи (криминалитет).



Имя **Ларри Ройс**

Фишки _____ Решимость _____

5	4	5	Броня
Шаг	Защита	Стойкость	

ИЗЪЯНЫ

Любопытство
Полнота
Пустой кошелёк

НАВЫКИ

D4 Азартные игры
D4 Атлетика
D8 Внимание
D4 Драка
D8 Осведомлённость
D8 Поиск информации
D4 Скрытность
D6 Стрельба
D6 Убеждение
D
D
D
D
D

СНАРЯЖЕНИЕ

ЧЕРТЫ И ПОВЫШЕНИЯ

Бдительность
Везение
Полезные связи
(криминалитет)

Новичок
Закалённый
Ветеран
Герой
Легенда

Оружие _____ Дист. Урон ББ Ск. Вес Заметки

Сила _____ ПС Дистанц. Длит. Эффект

