АВТОР: KAMINARI TAIMEI

не ОБЫЧНАЯ СМЕНА

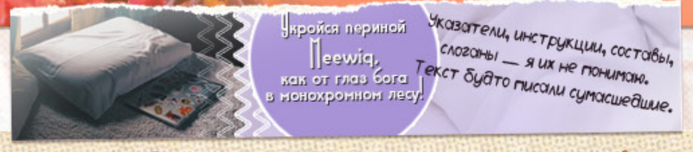
Вы – сотрудник торгово-развлекательного комплекса **AvgrOund**, шведского синонима качества и комфорта.
График работы 2/2 (день/ночь). Обычно дневные смены спокойны и полны **РУТИНЫ**, а в ночные происходит разная **ХТОНЬ**. Кажется, только вы и пара ваших коллег замечаете **ХТОНЬ.**

Время от времени вам будут попадаться **записки**.
Вычеркивайте то, что уже нашли.

Кажется, глубоко в душе СМ верит мне, но всё равно ёрничает:
"И что ты предлагаешь – позвонить Охотникам за привидениями?"

В выкладке товаров ни одного знакомого бренда. Откуда они?
Кто их производит? И ведь люди всё сметают с полок.

А хорошо высыпаюсь, вкусно обедаю, платят хорошо. Всё замечательно.
Так почему мне тревожно?



Укройся периной Neewia, как от глаз бога в монохромном лесу.

Указатели, инструкции, составы, слоганы — я их не понимаю. Текст будто писали сумасшедшие.

В кабинете босса в нижнем ящике картотеки есть ствол.
Ключ в чехле телефона (?)

Напарник по смене пропал. Допросы, обыски – и что в итоге?
"Он уже привлекался за вещества. Сорвался, вот и сбежал". Бред.

Во время шторма вывеска комплекса повредилась и две смены было спокойно, никакой дичи.

Наблюдение: когда творится чертовщина, на разных предметах повсюду появляются эти символы. Что это? Послание?



Почему вы до сих пор не уволились?

1. Обязательства (ипотека/долги и т.п.).
2. Не хочу бросить друга одного в смене.
3. Ищу кое-кого, кто без вести пропал.
4. Адреналиновая зависимость
5. Хочу остановить это безумие.
6. Меня влечет неизведанное.

Стресс

Оказавшись в опасной ситуации, заполните ячейку **Стресса**. От стресса опасные ситуации кажутся опаснее, а странные вещи страннее. Когда ячейки **Стресса** заполнятся, добавьте подходящее **состояние** и обнулите шкалу **Стресса**.

Накопленный **Стресс** влияет на проверки, добавляя к броску столько **d6**, сколько у вас единиц **Стресса**. Если даже на одном кубе Стресса выпадет **1**, произойдет **Срыв**.

При **Срыве** выберите одну из реакций: **бей, беги, замри**. Вы не сможете действовать иначе, пока не закончится **Срыв**, т.е. до конца игровой сцены.

Проверки

Чтобы выяснить, **насколько успешно ваше действие** или выполнение задачи, бросьте **d6**.

≤1	провал и новая проблема	ситуация ухудшается, вы раните себя, теряете предмет и т.п.
2-3	неудача	задуманное не удается
4-5	успех	совершаете то, что планировали
≥6	успех и некая награда	ситуация оборачивается в вашу пользу, вы получаете предмет, подсказку, наносите двойной урон и т.п.

Запас Энергии

На старте игры у вас 6 единиц **Запаса Энергии (ЗЭ)**. Их можно тратить, терять и восполнять.

Если хотите **увеличить шансы** на успех проверки, заранее **добавьте к броску столько d6**, сколько **ЗЭ** вы **готовы потратить**.
Наибольшее из выпавших значений прибавьте к результату. В случае неудачи **ЗЭ** не тратится.

ЗЭ также вычитается, когда вам вредят (физически, психически или сверхъестественно).
Если ваш **ЗЭ** опустился до нуля, исход будет зависеть от того, произошло ли это во время **РУТИНЫ** или **ХТОНИ**.

Восстановление

10 мин. отдыха, перекур или перекус	**1 ЗЭ**
Пара часов сна или первая помощь	**d3 ЗЭ** и **-1 Стресс**
Полноценный сон или медицинский уход	**Весь ЗЭ** и **обнуление Стресса**

Состояния

Когда вы **голодны**, не **выспались** и т.п., каждое такое состояние **отнимает -1** у результата броска при проверках. Одновременно можно испытывать **только три Состояния**.
Чтобы **снять состояние**, нужно принять соответствующие меры. Обеденный перерыв утолит **голод**, а устранение угрозы избавит от **чувства преследования**.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Привет! Меня зовут:

AvgrOund

Не доводите ситуацию до Срыва рядом с посетителями или Старшим менеджером. Будьте компетентны!

Позаботьтесь о себе, чтобы не сгорать

Запас Энергии ☐/6

Стресс ☐☐☐

Состояния

All work and no play makes

РУТИНА

Если ЗЭ = 0, вы истощены и не можете действовать (восстановите ЗЭ).

Возможные задачи:

- Найти потерявшегося ребенка.
- Провести инвентаризацию.
- Подготовить новый стенд.
- Устроить новичку экскурсию.
- Украсить отдел к празднику.
- Заменить ценники на товарах.