

Хромотворцы

Великие боги создали этот мир из семи цветов. Разве они позволяют ему погибнуть?

Это — безмастерская безрандомная повествовательная творческая настольная ролевая игра. В ней могут принимать участие от трёх до семи игроков.

Для подготовки к игре вам нужен большой лист бумаги и разноцветные пишущие принадлежности по числу игроков. Каждый игрок выбирает цвет. Игроки по очереди рисуют человечков своего цвета с краю листа. Это — ваши герои, которых вы поведёте по пути подвига. Их можно изобразить с особенностями, которые могут помочь им в дальнейшем преодолевать препятствия. Это могут быть особенности анатомии вроде крыльев или рогов, выдающееся телосложение или особое волшебное оружие могут быть такими особенностями. После этого вам с другими игроками нужно воопределиваться, что за *Финальная угроза* будет ждать ваших героев в конце их пути. Для этого можно воспользоваться *Таблицей угроз* или придумать что-то своё. Выберите одного из игроков, он рисует угрозу на противоположном краю листа. Это первый и последний раз в игре, когда кто-то должен нарисовать что-то чёрным цветом.

Вы — бог, обладающий властью над определённым цветом. Перед вами — карта мира, подвластного вам и вашим товарищам. По очереди вы будете рисовать своим цветом объекты на карте: своих героев, других персонажей, места, монстров. В свой ход вы рисуете что-то рядом с последним нарисованным объектом. Вы можете изобразить объект, только если он вашего цвета. Это касается и вашего персонажа. Не рекомендуется рисовать объекты, границы которых касаются другого объекта вашего цвета.

Советы игрокам

Если в ходе игры у вас получилась большая и интересная карта, напоминающая средневековые атласы, гобелены или комиксы, и вы с удовольствием вспоминаете о пережитых героями приключениях — вы правильно сыграли в эту ИРИ.

Следите, чтобы ваши рисунки выглядели красиво, но не отнимали слишком много времени у вас и ваших товарищей.

Помните, что любые спорные ситуации решаются диалогом.

В ходе игры вы рисуете путь, по которому вместе проходят ваши герои для совершения подвига. Каждый бог обязан минимум один раз нарисовать препятствие или чудовище, что преграждает путь героев. После этого каждый бог изображает своего героя или объект, который может помочь преодолеть это препятствие. Как известно из истории, любой монстр имеет свою слабость, и герои часто этим пользуются. Если к началу очереди бога, сотворившего монстра, по коллективному мнению богов добавляются достаточные основания для того чтобы монстр считался побеждённым, а препятствие преодоленным, герои с победой двигаются дальше. Иначе бог, призвавший это препятствие, изображает, как именно препятствие преодолено, в этом у него нет никаких ограничений. Однако после этого бог должен дорисовать *Финальной угрозе* элемент, делающий её сильнее и больше. Для этого нужно использовать свой *божественный цвет*.

Кроме препятствий герои могут встречать союзников, чудесные места и другие вещи, способные помочь им в борьбе против *Финальной угрозы*. Помните, что у любого мира есть границы, и здесь они предстают краями листа.

В конце пути герои встречаются с *Финальной угрозой*. Для победы над ней героям нужно воспользоваться тем что они приобрели в ходе этого приключения, а богам предстоит изобразить это. Каждый герой призывает и использует найденный объект, который лично его приближает к победе над Угрозой, однако повторяться нельзя. Число применённых объектов должно быть равно количеству игроков плюс количество пририсованных Угрозе элементов, которые боги добавляли при трудностях с преградами. Если герои использовали достаточное количество объектов, Угроза побеждена, и над миром проливается радуга.

В ином случае, тьма порождённая самими богами распространяется, и в конечном итоге уничтожит их самих.

Таблица случайных Финальных угроз

кб	Инструмент
1	Химерический монстр
2	Великан-людоед
3	Жестокий царь
4	Разрушительный катаклизм
5	Пробудившееся древнее оружие
6	Технологический прогресс