

УВЕЧЬЯ & ДРАКОНЫ

НОМЕВРЕУ

Сборник драконов-беделог, переживших встречу с отважными авантюристами,
для величайшей ролевой игры в мире

АВТОРЫ И ПРАВА

Автор и дизайнер: Админ НРПР

Художник обложки: НРПР + нейронка

Художник закрывающей обложки: НРПР + нейронка

Иллюстрации внутри: НРПР + нейронка + сток

Основывается на Dungeons & Dragons 2024 редакции
от Wizards of the Coast

Документ создан с помощью 3 бутылок соджу и 2 банок Радлера

ПРАВОВАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Этот материал является неофициальным фанатским контентом, созданным в рамках Fan Content Policy. Не одобрено и не поддержано Wizards of the Coast.

Вы можете распространять его, изменять и использовать в коммерческих целях, как угодно.

Изображения сделаны в ChatGPT, я же не идиот деньги платить за рисование DnD.

ОТКАЗ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

Автор не несёт ответственности за физические, моральные и репутационные травмы, полученные вами при встрече с раненым драконом, который по какой-то причине оказался гораздо злее, чем вы ожидали. Если крылатый огрызок на костылях или с деревянным хвостом всё же смог отметелить вашу отважную партию, помните: драконы даже с увечьями остаются драконами.

Используйте материал данного дополнения ответственно. Помните, что увечья — это часть их истории, а не повод недооценивать или насмехаться над противником.

ВВЕДЕНИЕ

В глубине своих логовищ и убежищ скрываются раненые гиганты — драконы, пережившие встречи с искателями приключений ценой собственной плоти. Эти гордые существа, некогда сеявшие ужас или вдохновлявшие благоговение, теперь покрыты шрамами и увечьями. Их судьбы трагичны, но не лишены надежды: даже ослабленные, они остаются драконами — хитрыми, могущественными и, при необходимости, опасными. Каждый из них рассказывает историю о жестокости и милосердии, о страдании и упорстве.

Эта книга предлагает 14 уникальных драконов, которые после жестоких сражений стали драконами с ограниченными возможностями. У каждого из них есть краткая история ранений, описанием нынешнего состояния и полными блоками их характеристик. Каждый дракон вызывает сочувствие и сопереживание, но даже в искалеченном состоянии они могут представлять серьёзную угрозу тем, кто вздумает добить беспомощного на первый взгляд монстра. Автор намеренно избегает слова «инвалид» в описании драконов; вместо него используются уважительные описания физических ограничений.

ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ

Если есть претензии, то можешь обсудить их с зеркалом в прихожей. Или со своим другом, который тоже хочет кататься по подземельям на кресле.

БЛАГОДАРНОСТИ

Этот проект был бы невозможен без людей, которые считают, что в мире волшебства нужно продолжать быть инвалидами-колясочниками. А чем драконы хуже? Они тоже могут быть с увечьями, проблемами, но всё равно продолжать жить.



Риллакса Безкрылая

детёныш зелёного дракона

Маленькая зелёная дракончиха по имени Риллакса лишилась крыльев в своей первой и последней битве с группой жестоких авантюристов. Они уничтожили её родителей и разорили гнездо, а Риллаксу отбросили ударом о скалы, разорвав перепонки крыльев. Чудом выжив, детёныш спряталась в густом лесу, зализывая раны и оплакивая утрату семьи. Её некогда яркие изумрудные чешуйки потускнели, а за спиной остались лишь изуродованные культияпки вместо крыльев.

Теперь Риллакса скитается по земле, не смея показываться людям. Она передвигается медленно и неуклюже, прихрамывая на заднюю лапу, повреждённую при падении. Дракончиха пугается каждого шороха и прячется в зарослях, из-за чего местные охотники порой слышат жалобное рычание в чаще. Риллакса питается мелкой дичью и старается избегать внимания, но если её загнать в угол, даже маленький дракон будет отбиваться. Она не несёт зла в сердце — больше страха и боли. Милосердный герой, возможно, сумеет завоевать её доверие и обеспечить защиту, тогда как злодей может попытаться воспользоваться её слабостью.

Риллакса Безкрылая

Средний дракон, обычно законно-злой (но Риллакса сейчас нейтральная из-за пережитого шока)

Класс защиты: 15 (утраченный естественный доспех)

Хиты: 22 (было 38)

Скорость: 20 футов (пешком), плавание 20 футов, полёта нет

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР
15 (+2)	12 (+1)	13 (+1)	14 (+2)	11 (+0)	13 (+1)

Спасброски: Лов +3, Тел +3, Мдр +2, Хар +3

Навыки: Восприятие +4, Скрытность +3

Иммунитет к урону: яд

Иммунитет к состоянию: отравление

Чувства: слепое зрение 10 футов, тёмное зрение 60 футов, пассивное Восприятие 14

Языки: драконий (понимает Общий, но говорить не умеет)

Угроза: 2 (450 опыта)

Бонус мастерства (БМ): +2

Без крыльев. Риллакса не может летать — скорость полёта отсутствует. Любые проверки, связанные с полётом, автоматически проваливаются.

Хромота. Повреждённая лапа снижает её скорость передвижения (уже учтено) и даёт помеху на проверки Баланса.

Действия

Укус. Атака оружием ближнего боя: +4 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 7 (1d10 + 2) колющего урона + 3 (1d6) урона ядом.

Ядовитое дыхание (перезарядка 5–6). (сохранилось от природы) Дракон выпускает ядовитый газ конусом 15 фт. Каждое существо в области должно совершить спасбросок Телосложения СЛ 11. При провале цель получает 21 (6d6) урона ядом, при успехе половину. Примечание: Риллакса применит дыхание только в отчаянной обороне, так как оно причиняет ей боль из-за травмированных внутренних органов.

