ВОЛК ЯГНЁНОК ПЁС

эротическая НРИ с легкими правилами для трёх совершеннолетних игроков

Перевод: Kaminari Taimei

adisasterqueer games

Безопасность.

Предупреждение: в игре есть темы каннибализма, еды, собственничества и неравного баланса сил.

Это эротическая игра, поэтому на первом месте безопасность игроков. Зин **Make it Horny** от Мишель Джонс даст общее представление о том, как (безопасно) делать игры возбуждающими.

Если выбирать конкретные инструменты безопасности, то я рекомендую изучить **Safety, Consent, and Calibration** от Мори Браун из антологии **Honey & Hot Wax**. Главное, чтобы эти методы подошли именно вам.

Роли.

Волк.

Ты хочешь обладать Ягнёнком. Ощущать клыками его пульс и чувствовать вкус крови на языке. Ты знаешь, что он никогда не был и не будет ни с кем настолько же близок, как с тобой, пока ты будешь его поглощать.

- Если Ягнёнок поддается тебе, ты получаешь его Жетон.
- Приняв жетон, ответь на вопрос: *Какую часть Ягнёнка ты поглотил?*

Ягнёнок.

Ты уязвим. Тебя хотят. Ты для них всё.

- Когда ты отдаешь свой Жетон, то получаешь чужой взамен.
- Приняв жетон, ответь на вопрос: *Сейчас ты принадлежишь ему, но и он стал принадлежать тебе. Как именно?*

Пёс.

Ты хочешь обладать Ягнёнком. Чтобы он мог положиться только на тебя. Другие только разочаровывают, а ты всегда рядом, чтобы защитить. Никто и никогда не сможет любить и понимать его так же, как ты.

- Если Ягнёнок обращается к тебе за помощью, возьми его Жетон.
- Приняв жетон, ответь на вопрос: *Что именно Ягнёнок доверил тебе сберечь?*

Создание персонажа.

Договоритесь о сеттинге вашей игры, распределите роли и решите, как связаны ваши персонажи. Затем дополните свою Роль, воспользовавшись двумя **подсказками**.

Волк.

- Почему ты хочешь сожрать ягнёнка?
- Твоя власть (выбери одно): *пьянящая, горькая, острая?*

Ягнёнок.

- Почему ты сопротивляешься?
- Твоя сущность (выбери одно): *нежная, молочная, кровоточащая?*

Пёс.

- Почему ты хочешь защитить Ягнёнка?
- Твоя власть (выбери одно): *твердая, теплая, сладкая?*

Что нужно для игры.

- Способ учёта жетонов (бумага и карандаш, следы от помады, царапины и т.п.).
- Жетоны (по 5 у каждой Роли):
  - Вы играете вживую? Взгляните на вторую **подсказку** для создания персонажа. Совпадает ли какое-либо прилагательное с едой, которая нравится остальным двум игрокам? Если да, возьмите её в качестве жетона.
  - Если нет, подойдет любой тип цифровых или иных несъедобных жетонов.
- Инструменты безопасности и границы допустимого в игре.

Игра.

Пусть игру начнёт Ягнёнок, обрисовав сцену: что находится вокруг, как он выглядит, что хочет сделать/достичь в ближайшее время. Затем Волк и Пёс могут описать, как их персонажи оказываются рядом, или добавить условия, которые подтолкнут к ним Ягнёнка.

Когда обстоятельства вынуждают Ягнёнка сдаться Волку (пусть и ненадолго), Ягнёнок скармливает свой Жетон Волку, а Волк скармливает свой Жетон Ягнёнку. Оба игрока отвечают на вопрос Жетона своей Роли.

Когда обстоятельства вынуждают Ягнёнка обратиться к Псу за советом или защитой, Пёс скармливает свой Жетон Ягнёнку, а Ягнёнок скармливает свой Жетон Псу. Оба игрока отвечают на вопрос Жетона своей Роли.

Игра заканчивается, когда у Ягнёнка не осталось Жетонов, и он тем самым всецело отдался Волку и Псу. В зависимости от того, сколько Жетонов Ягнёнка съел каждый из них (таким образом, Ягнёнок всегда ходит последним), игроки по очереди должны решить: *Ягнёнок был разорван на части. Как ты поступишь с остатками?*

“Когда ты пойман в тиски между кем-то, кто хочет защитить тебя и тем, кто хочет тебя сожрать, но понимаешь, что их объединяет желание обладать тобой полностью”, пользователь sapphling в tumblr

СТАНЬ ЧАСТЬЮ ЛЮБИТЕЛЬСКОЙ РОЛЕВОЙ ИГРЫ
ОТПРАВЬ ЗАЯВКУ!