

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ТИШИНА

Студия настольных ролевых игр «Роскошные ролевые»

Авторы: Михаил Павлов, Александр Нагайников

Редактор: Ольга Филиппова

Верстка: Илья Карпов

Иллюстрации: Марета Эльдраханова

Перед вами игра в которой присутствуют темы насилия и жестокости. Настоятельно рекомендуем мастеру обсудить с игроками красные флаги — темы и образы в игровых сценах, вызывающие у игроков дискомфорт.

Введение

Настольно-ролевая игра (НРИ) «Тишина» использует систему «Лазеры и чувства», позволяет группе от 2 до 4 игроков окунуться в историю, вдохновлённую мистическими фильмами, сериалами и видеоиграми: Топи, Извне, Сайлент Хилл, Твин Пикс, Алан Вейк, Evil within, творчеством Стивена Kingа и Говарда Лавкрафта.

НРИ — совместное творчество игроков и ведущего, результатом которого становится захватывающая история. Игроки через своих персонажей непосредственно влияют на происходящие события.

Один из игроков берет на себя роль мастера и описывает окружение персонажей игроков, становится их глазами и ушами. Мастер создаёт для игроков ситуации, продвигающие сюжет, и отыгрывает всех персонажей, что встречают игроки.

В «Тихине» мастер отыгрывает Хозяина — мистическое существо, ведущее охоту на персонажей игроков.

Игроки действуют от лица своих персонажей попавших в Западню — особое место, застрявшее между миром живых и мёртвых, сном и реальностью. Персонажи игроков пытаются выжить и вернуться домой. Когда персонажи игроков попадают в конфликтную или опасную ситуацию, которая двигает сюжет вперёд, мастер может попросить бросить шестигранный кубик (d6), и в зависимости от результата персонажи игроков либо справляются с ситуацией, либо терпят неудачу и получают повреждения.

Персонажи игроков будут взаимодействовать с персонажами мастера и игровым окружением чтобы вспомнить свой самый страшный секрет и найти способ выбраться.

Для игры вам понадобится несколько шестигранных игральных костей, листочки бумаги и письменные принадлежности.