У СЕМИ НЯНЕК...

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

5E

Ольга Дёмина

2025 г.
art by Jelly Otter

У семи нянек...

ПРИКЛЮЧЕНИЕ ДЛЯ 4-6 ПЕРСОНАЖЕЙ 3-5 УРОВНЕЙ

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЦЫ

ВВЕДЕНИЕ

Действие этого приключения происходит на Побережье Мечей, неподалёку от любой деревни, которую мастер посчитает уместной использовать.

Персонажи начинают приключение в подземелье карги.

Система: Dungeons & Dragons 5e (DnD 5e).

Время игры: 4-5 часов.

2-ое место на конкурсе **Клубок Историй 2025.**

Автор: Ольга [Воля] Дёмина

Вёрстка: Илья Карпов

ПРЕДЫСТОРИЯ

Тётушка Солодка, карга и владелица одноимённой лавки по продаже компонентов для колдовства и разнообразных снадобий, терпела жителей близлежащей деревни и не доставляла им видимых неудобств по нескольким причинам.

Первая состояла в том, что сама судьба (странные сны, гадания или долгие пытки некоего несчастного, кто знает?) подарила ей загадочный артефакт — посеребрённый амулет в виде восьмиконечной звезды. Вещица не только замечательно проводила через себя магию, но и довольно странно вела себя в руках Тётушки: позволяла творить иллюзии и вызывала всплески дикой магией в самый неподходящий для этого момент. Артефакт такой силы — ценный товар, поэтому тётушка в последнее время всё чаще отправляла поторговать в лавку сестру — Пустоцвет — а сама проводила время в изучениях и экспериментах над чудной находкой.

И вторая причина — карга присмотрела младенца, которого намеревалась украсть в ближайшее время. Тётушка Солодка одержима созданием ковена — союза трёх карг, и настолько мнительна и подозрительна, что готова сама породить себе «сестёр», чем пригласить кого-то извне. Пустоцвет — дочь Солодки, молодая карга, не более 30 лет от перерождения — успела наслушаться от сестры о всех её неудачных попытках похищения. То младенца успевали отбить, то он умирал до момента поглощения, то и вовсе оказывался мальчиком, и с каждой новой попыткой карга становилась всё злее и всё отчаяннее. Пустоцвет боится гнева людей, а ещё сильнее боится свою старшую сестру, и считает, что обращение новой карги — необходимость, потому что втроём они станут сильнее.

До карг дошёл слух, что в деревне родилась девочка, здоровая и крепкая, и Тётушка Солодка запланировала похищение. Следы были заметены, магия фей позволила сёстрам остаться незамеченными, однако и этот раз близок к провалу, ведь на след карг вышла группа искателей приключений. Тётушка Солодка скорее удавится, чем позволит чужакам испортить день рождения новой карги, а героям предстоит спасти дитя и найти выход из странного подземелья.

У СЕМИ НЯНЕК...

Новорождённая девочка была украдена из семьи, которая и обратилась к искателям приключений за помощью. Бросьте к6 или придумайте её семью самостоятельно.

К6 семьи

1	Пожилая пара крестьян, это их 8 ребёнок. Они ждали сына, но никогда в этом не признаются.
2	Группа беженцев. Младенец — гарантия, что их пустят на ночлег и дадут больше еды.
3	Крестьянка, чья дочь рождена незаконно. Живёт в старом доме с бабушкой
4	Наследница графа с матерью, в окружении нянек и охраны. Встали в деревне на постой по пути к замку отца.
5	Молодая пара, ремесленники. Это их первый ребёнок, которого они очень ждали.
6	Сестра и брат, сами ещё дети. Родители пропали: зависимости, болезнь или убийство.

ОБРАЗЕЦ
СТАЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ