

Укрытое море

ч.1: Благословенный прилив

СПРАВОЧНИК
КОММЕРСАНТА

JANUARY 16, 2026 6:14 PM

Ex Nihillum, 2025

В ЭТОМ PDF
PRINT FRIENDLY
ЕСТЬ СЛОИ

Укрытое море

Благословенный прилив



Правила настольной ролевой игры,
посвящённой мелкото́рговым
авантюрам и
сюрреалистичным
морским приключениям.

Рекомендовано для
эмоционально зрелых
мореходов старше
25 лет



Добро пожаловать! Олъм трре! Покойной вахты! Это – «Справочник коммерсанта», первая из трёх книг комплекта «Укрытое море, ч.1: Благословенный прилив» (далее – УкМ:БП), полноразмерной игры в мире Веа Туароа, где вы сможете выступить в роли отважных и предприимчивых, но расчётливых и рассудительных, немного страдающих кризисом среднего возраста, а также многое повидавших морских торговцев.

В этой книге вас ждут: краткое описание игрового мира, механики для портовой и морской суеты; правила создания, развития и деградации персонажей; правила для не очевидных ситуаций; эталонная карта игрового региона с разными местами на ней; множество некоторое количество иллюстраций и тому подобное.

Всё это в сочетании с вашим собственным творческим вкладом может составить продолжительную, весёлую и увлекательную или чудовищную, но тоже увлекательную, прерываемую только регулярными рабочими отпусками протагонистов игровую кампанию. Не исключено, что эти же компоненты могут пригодиться и для одноразовой встречи, но тут уж их работоспособность мы вовсе не гарантируем.



Литературно-художественное издание, предназначенное для лиц старше 16 лет. Издатель цифровой копий: Ex Nihilum Publishing. Издатель физических копий книги на территории РФ: ИП «Дорожинский Е.А.» Поддержка осуществляется Обществом Друзей Укрытого Моря.

Тексты: @subkomandante, @alice_doe, @koton9, @nikulionok, @clareambo, @dr_feya, @nmcrrw

Иллюстрации: @subrosa / Орнаменты: @sofiad / Дизайн и вёрстка: @nmcrrw

Литредактура: [НЕ ПРОИЗВОДИЛАСЬ] / Первичная корректура: @nora_rusty_lizard

Консультации и сверки: @tari4ka, @rrv2005, Odigo13,

Всесторонняя помощь и PR: @evradfae

В этом произведении содержатся правила и компоненты для настольной ролевой игры, являющиеся художественным вымыслом. Персонажи, имена, названия, места, события, исторические справки находящиеся в ней, не более чем досужие фантазии авторов, выполняют исключительно развлекательную функцию и не могут расцениваться как реальные. Сама книга не является пропагандой сатанизма, оккультизма, эскапизма, наркотиков, насилия, бездетности, миролюбивости, терпимости, мужской эмансипации, атеизма, путешествий, теории происхождения видов, теории цивилизационных волн, общества «Врил», политической активности или любых других вещей, не поощряемых законодательством. Любое сходство с подлинными событиями, местами, организациями и людьми (ныне живущими или умершими) является исключительно стохастическим и потому курьёзным совпадением.

ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ

Текст книги является общественным достоянием, иллюстрации и элементы графического дизайна принадлежат Ex Nihilum Publishing и не предназначены для изменения, переработки или коммерческого использования без письменного разрешения владельца авторских прав. Некоммерческое копирование, воспроизведение и подобное использование текста книги или её иллюстраций всячески приветствуется и абсолютно законно, так как явно и письменно разрешено здесь правообладателем.


В ОФОРМЛЕНИИ КНИГИ ТАКЖЕ ИСПОЛЬЗОВАНЫ:

Эмблемы «Human made» от Hinokodo и «Public domain» от Creative Commons NPO, изображения от Freepik, шрифтовые гарнитуры Akrobat, Arkturia Deco, AWKNG Map Glyphs1, Basic Bullets, Behrens Antiqua, Beltheder, Beltheder Deco, Bogart, Botanika, Bourbon House, Brokgauz Efron, First Time Writing, Flow Ext, Gogol, GOST, Hamiltone, Inspiration, Jacky Black, Leo Hand, Little Venice, Madelyn, Minion Pro, Mugwort Maximum, Murano Deco, Noto Emoji, OuW25Glyphs, PT Mono, PT Sans, PT Sans Narrow, PT Serif, Rodchenko, Samson Deco, Schoolbook Uralic, Sea Life, Serdolik Modern, Southbank, Tkachenko Sketch, XTypewriter.



Оглавление

КРАТКИЕ РАЗЪЯСНЕНИЯ	2
Что тут приходится делать	2
Особенности мира	4
Что надо кидать	5
Особенности игры	6
Про возраст и опыт	6
Источники вдохновения	7
Изменения по сравнению с предыдущей редакцией	8
Синтаксис	9
Игральные кости	10
Как использовать эту книгу	11
§ Эй, зверятки, завяжите бантиком хвосты!	13
Идущим во мраке	16
ТВОРЧЕСКИЙ КОНТЕКСТ	17
Море	17
Люди	18
§ Война	27
Послевоенные реалии	28
§ Краткие мгновения покоя	29
ВАШ (НЕ) ГЕРОЙ	31
Народ	31
Специальность	32
Недостаток	36
Достоинство	41
Значимое прошлое	45
Большая мечта	61
История найма	62



Запас удачи	63
Личные вещи и сбережения	63
Пенсионный счёт	65
Развитие	65
Самый главный ответ	66
ОБОБЩЁННЫЙ ЭКИПАЖ	67
Переходящий капитан	67
Общеизвестная репутация	67
Командные воспоминания	70
ВАШИ АССИСТЕНТЫ	77
Имя	77
Недостаток	77
Достоинство	78
Игра за ассистентов	78
ВАШЕ СУДНО	79
Имена	80
Достоинства и недостатки	81
Прочность	82
Матросы	82
Спец. оборудование	83
Улучшения	84
КРАТКАЯ ПАМЯТКА	85
§ Про декопанк	89

СПОРНЫЕ СЛУЧАИ	91
Драматический торг или четыре шага к непременной победе	93
Проверка (не)удачи	100
Больше шансов на удачу	103
Вынужденные коллизии	103
Внутригрупповые коллизии	104
Про задачи, конфликты и другие «системы»	104
Запас удачи	107
Здоровье	107
Ясность ума	108
Помощь	131
Брачные отношения	131
Ценные подарки	132
ПО МОРЯМ, ПО ВОЛНАМ	137
Секторы	138
Навигация	138
Скорости и затраты	139
Буксировка	140
Фуражировка	140
Морская смута	141
Торговые караваны	145
Учётные документы	150
ПОРТОВАЯ СВЕТА	151
Пункты питания	151
Разнообразный досуг	153
Спортивные мероприятия	154
Популярная культура	157
Бизнес	159
Профессиональные сообщества	161
Иное	164
§ Дети капитана Швейка	165



ПРИКЛАДНАЯ ЭКОНОМИКА 167

Конвертируемая валюта 168

Единицы измерений 170

Профильные темы 172

Морской биоп. 181

Россия 181

Интриги 185

406 мест 189

Медиаграфия 190

Ходовые товары 194

Приложения и, в частности, раздатка 206

КАРТА МОРЯ 207

БЛАНКИ ОПИСАНИЯ ВСЯКОГО 208

АКТ О ВОЛЬНОЙ ТОРГОВЛЕ 214

ВНЕШНИЕ ССЫЛКИ 220

БЛАГОДАРНОСТИ 222

